GRUNDIG®

mobile

made for you

Bluetooth™

G600i - UMTS

Telefónica

movistar

Manual de uso

Índice

Bienvenido 6
Su teléfono GRUNDIG G600i 7
Información importante para la seguridad 11
Llamadas de emergencia 12
Cómo hacer una llamada de emergencia 13
Cómo empezar 14
Prepare su GRUNDIG G600i 14
Instalación de la tarjeta SIM 14
Instalación y carga de la batería 15
Extraer la batería 15
Cómo instalar la batería 16
Cómo cargar la batería 16
Encendido y apagado del teléfono 17
Encendido 17
Apagado 17
Introducción del código PIN 18
Características de la pantalla y del teclado de su GRUNDIG G600i 19
Teclas comunes, teclas de selección y teclas de navegación. 19
Bloqueo y desbloqueo del teclado 21
Pantalla principal y salvapantallas 22
Accesos rápidos desde la pantalla principal 23
Área de estado 23
Fecha y hora 23
Indicador del nivel de batería 24
Indicador de intensidad de la señal telefónica 27
Otros indicadores de la pantalla principal. 27
Menús comunes entre pantallas 28

Ejemplo de uso de un menú. El menú de perfiles de audio del GRUNDIG G600i 29
Qué son los perfiles de audio 29
Acceso al menú de perfiles de audio 30
Texto con diccionario predictivo 31
Cómo activar y desactivar el diccionario predictivo 31
Empleo del diccionario predictivo 32
Aceptar una palabra correctamente deducida 33
Ver una lista de posibles palabras 33
Hacer o recibir llamadas 33
Hacer una llamada 33
Finalizar o rechazar una llamada 34
Responder a una llamada 34
Volver a marcar un número 34
Hacer una llamada internacional 34
Escuchar los mensajes almacenados en el Buzón movistar 35
Menú a su disposición durante una llamada 35
Acceso a las opciones de llamada en curso 36
Mantener más de una llamada a la vez 38
Aplicaciones del GRUNDIG G600i 41
Menú principal de aplicaciones 41
emoción 42
Llamadas 42
Ocio 43
Multimedia 43
Cámara 44
Mensajes 44
Ajustes 45
Agenda 45
Extras 46
Elementos comunes entre aplicaciones 47

El menú contextual 47
Iconos asociados a determinadas opciones 47
Introducción de números y texto 47
Uso y características de las aplicaciones 52
emoción 52
Llamadas 55
Lista de llamadas 56
Cómo borrar la lista de llamadas 57
Otras opciones disponibles en las listas de llamadas 58
Videollamadas 59
Buzón movistar 61
Números útiles 61
Opciones de llamadas 61
Desvío de llamadas 62
Restricciones de llamadas 66
Llamada en espera 67
Ocultar número 68
Contadores de llamada 69
Ocio 69
Videojuegos 70
Java 71
Pang mobile 73
movistar Racing 2 74
Zuma 75
Multimedia 77
Cámara 90
Cámara Fotográfica Digital 91
Videocámara Digital 95
Operaciones con los vídeos almacenados 99
Mensajes 99
Mensaje de texto o SMS 100

Carpetas de almacenamiento de mensajes 104
Recepción y lectura de mensajes SMS 105
Operaciones sobre los mensajes enviados o recibidos 107
Operaciones sobre los mensajes almacenados en la carpeta borradores 109
Transferencia de mensajes entre el GRUNDIG G600i y la tarjeta SIM .. 109
Configuración de sus mensajes SMS 110
Mensajes MMS-Mensajes Multimedia 111
Acceso a la pantalla de los mensajes Multimedia 112
Creación del contenido de un mensaje MMS 113
Chat 126
Correo móvil 126
Alertas 126
Ajustes 127
Configuración del teléfono 128
Perfiles de sonido 132
Seguridad 136
Selección del idioma 138
Diccionario 139
Red 139
Agenda 140
Cómo entrar en la Agenda 140
Cómo crear una nueva entrada en la Agenda 141
Modificar una entrada de la Agenda 144
Llamar a una entrada de la Agenda 145
Realizar una videollamada o enviar un mensaje a una entrada de la Agenda. 146
Otras operaciones que puede realizar con el menú contextual de la Agenda 147
Extras 149
movistar 150

Calculadora 151
Alarma 153
Bluetooth 155
Solución de incidencias 157
Prevenir problemas 158
Información de la batería 158
AVISO 159
Cuidados generales 159
Resolución de problemas 160
Directivas de la Unión Europea 164
Especificaciones técnicas 164
Parámetros físicos 164
Batería 164
Declaración de conformidad 165
Exposición a señales de radiofrecuencia (información sobre Tasa Específica de Absorción o SAR) 166

Bienvenido

Gracias por haber elegido el GRUNDIG G600i.

Este móvil compacto combina las prestaciones de:

- Un teléfono móvil digital Dual Mode UMTS/GSM.
- Banda cuádruple 850/1900/900/1800 MHz.
- Datos: UMTS 384 Kbps/GPRS clase 10.
- Navegación: i-mode step 2+ Estándar.
- Pantalla a color TFT de alta resolución (176 x 220 píxeles) con 265K colores.
- Memoria interna de 26 Megabytes.
- Una cámara rotatoria de 1.3 Megapixel con Flash y Zoom digital.
- Reproductor de música (MP3, AAC, AAC+).
- Tonos polifónicos de 72 voces de polifonía.
- Micrófono, altavoz integrado y vibrador.
- Interfaz de comunicaciones USB y Bluetooth
- Ranura para tarjetas de memoria TransFlash (memoria de usuario externa).
- Videollamada bidireccional.
- Descarga de juegos y aplicaciones.

El resultado es un inestimable compañero que le ofrece una comunicación completa mediante voz, mensajería y navegación, junto a una versátil agenda telefónica, álbum de fotos, fondo de pantalla animado, calculadora, alarma y altavoz de manos libres. Además también podrá acceder a una serie de accesorios adicionales que le permitirán sacar el máximo partido a su GRUNDIG G600i (auriculares estéreo, cargador para coches y cable para datos).

Su teléfono GRUNDIG G600i

En las figuras siguientes se muestran los principales elementos de su teléfono GRUNDIG G600i, utilizando una vista anterior y otra posterior. Se muestra, así mismo, una vista detallada del teclado y el aspecto del teléfono una vez cerrado.

1. Auricular.
2. Teclas de selección. Para seleccionar las acciones que se muestran en pantalla.
3. Teclas de navegación. Para seleccionar las acciones que se muestran en pantalla.
4. Teclado numérico.
5. Tecla asterisco. Esta tecla le permitirá cambiar el estilo de escritura (mayúsculas/minúsculas, etc.) cuando se encuentre escribiendo con un editor de texto. Desde el modo en reposo, si mantiene pulsada unos segundos esta tecla activará o desactivará el modo silencio.
6. Ranura para la tarjeta de memoria. En esta ranura podrá introducir tarjetas Transflash para ampliar la capacidad de almacenamiento del móvil.
7. Teclas laterales. La tecla superior sube el volumen de la melodía y la tecla inferior accede a la pantalla de selección de modos de audio (desde la

pantalla en reposo). Cuando esté recibiendo una llamada, la tecla inferior baja el volumen del timbre.

1. Objetivo de la Cámara Fotográfica Digital. Asegúrese de que el objetivo no esté tapado cuando vaya a hacer una fotografía. Podrá girar 180º este objetivo. Si desea tomar fotos, sitúe el objetivo en la parte posterior de la cámara, si desea realizar una videollamada sitúe el objetivo en la parte delantera.
2. Tapa del compartimento de la batería.
3. Pestaña liberación tapa de la batería.
4. Conexión cargador. Conecte aquí el cargador de batería incluido en la caja.
5. Ranura para tarjetas transflash. Introduzca aquí las tarjetas transflash de memoria. Una vez introducida, podrá extraer la tarjeta transflash sin más que volver a pulsar sobre ella. Durante el acceso a los contenidos de la memoria externa insertada en el teléfono, no extraiga la misma para evitar daños tanto en la tarjeta como en el teléfono.
6. Conexión puerto USB. Podrá conectar su teléfono móvil a un PC mediante un cable USB especial.

En la siguiente figura se muestra un aspecto más detallado y ampliado del teclado de su teléfono móvil.

1. Tecla Selección IZQUIERDA. Al pulsar esta tecla podrá elegir la función u opción mostrada en la parte inferior IZQUIERDA de la pantalla.
2. Tecla Selección DERECHA. Esta tecla le permitirá elegir la función u opción mostrada en la parte inferior DERECHA de la pantalla (normalmente, suele mostrar la pantalla anterior, opción ATRÁS).
3. Tecla Central (OK). Esta tecla le permitirá, en general, ejecutar la opción seleccionada en el menú mostrado en la pantalla.
4. Tecla de desplazamiento IZQUIERDA. Desplaza el resaltado un lugar a la IZQUIERDA (por ejemplo, en un menú).
5. Tecla de desplazamiento DERECHA. Desplaza el resaltado un lugar a la DERECHA (por ejemplo, en un menú).
6. Tecla de desplazamiento Arriba. Desplaza el resaltado un lugar hacia arriba (por ejemplo, en un menú).
7. Tecla de desplazamiento Abajo. Desplaza el resaltado un lugar hacia abajo (por ejemplo, en un menú).
8. Tecla Envío/Llamada/Recepción de llamada. Al pulsar esta tecla se llamará al número de teléfono mostrado en su pantalla, o al nombre del contacto, o se enviará el mensaje que haya escrito. Si está recibiendo una llamada al pulsar esta tecla aceptará la llamada (descolgará).

9. Tecla Encendido/Apagado/Colgar/Cerrar. Si el teléfono está encendido y mantiene pulsada esta tecla unos segundos, apagará el teléfono. Si el teléfono está apagado y mantiene pulsada esta tecla unos segundos lo encenderá. Si está efectuando una llamada y pulsa esta tecla cortará la llamada. En los menús, tiene el mismo comportamiento que la tecla de selección DERECHA (Atrás).

Desde el estado en reposo de su terminal podrá acceder directamente a los siguientes menús:

1- Información movistar: al pulsar la tecla de desplazamiento hacia arriba
2- Multimedia: al pulsar la tecla de desplazamiento hacia la IZQUIERDA
3- Agenda: al pulsar la tecla de desplazamiento hacia abajo
4- Escribir mensajes (SMS y MMS): al pulsar la tecla de desplazamiento hacia la DERECHA
5- Ver mensajes (SMS y MMS): al pulsar la tecla de selección IZQUIERDA
6- Menú emoción: al pulsar la tecla de selección DERECHA
7- Lista de llamadas: al pulsar la tecla Envío/Llamada
8- Menú principal de aplicaciones: al pulsar la tecla Central (OK).

En la figura anterior se muestra el aspecto del teléfono una vez cerrado. Para abrir el teléfono deslice su parte superior sobre la parte inferior. Si el teléfono está encendido se iluminará la pantalla. Al cerrar el teléfono, deslizando la parte superior sobre la inferior, esconderá el teclado alfanumérico bloqueándolo y, a los pocos segundos, se apagará la pantalla.

Información importante para la seguridad

Por favor, lea atentamente las siguientes indicaciones para utilizar su móvil GRUNDIG G600i de un modo seguro y eficaz.

- Respete las leyes y reglamentos en vigor en su país respecto a la seguridad en carretera. Aparque siempre su vehículo antes de hacer o recibir llamadas, si no posee un kit manos libres homologado.
- Las personas que utilicen marcapasos, audífonos o cualquier otro aparato médico eléctrico, deben consultar el manual de instrucciones de éste, así como mantener alejado su GRUNDIG G600i como mínimo 20 cm. del aparato en cuestión. No deberá guardar el teléfono en un bolsillo cercano al pecho. Deberá colocarse el teléfono en la oreja que se encuentra en el lado opuesto al marcapasos para reducir las posibles interferencias.
- Algunos teléfonos pueden provocar ciertas interferencias con algunos tipos de audífonos. En caso de que se produzca dicha interferencia, deberá consultar al fabricante del audífono.
- Algunos aparatos no están protegidos frente a señales de radiofrecuencia como las que emite su teléfono móvil.
- En lugares donde exista un riesgo potencial de explosión por ejemplo, en una gasolinera o cerca de productos químicos o explosivos, apague su GRUNDIG G600i y no saque la batería del teléfono. Respete las leyes y reglamentos en vigor. Siga todas las señales e instrucciones indicadas.
- Apague su teléfono en los lugares públicos que lo indiquen.
- Las áreas potencialmente explosivas son aquéllas en las que normalmente se le recomienda que apague el motor del vehículo. Las zonas donde pueden

producirse explosiones están a menudo indicadas. Entre ellas se incluyen cubiertas de barcos; instalaciones de almacenamiento y transporte de productos químicos; vehículos que utilizan gas licuado de petróleo (como propano y butano) y áreas donde el aire contiene partículas o elementos químicos, como grano, polvo o metal en polvo.

- El reglamento del FCC (Federal Communications Commission) (Comisión Federal de Comunicaciones) prohíbe el uso de teléfonos móviles en los aviones, apague su teléfono antes de subir a un avión.
- La mayor parte de hospitales prohíben formalmente el uso de teléfonos móviles en su recinto porque pueden provocar interferencias con equipos electrónicos sensibles. Apague su teléfono.

Llamadas de emergencia

Su teléfono le permite comunicarse mediante la utilización de ondas de radio, por esa razón no puede garantizarse la conexión en todo momento y en todas las condiciones posibles. En consecuencia, no debe confiar únicamente en su móvil cuando se trate de comunicaciones esenciales, tales como emergencias médicas. Si usa su teléfono con poca frecuencia, compruebe regularmente su buen funcionamiento, incluyendo la carga de la batería.

Las llamadas de emergencia podrían no ser posibles en todas las redes de telefonía móvil o cuando se están utilizando ciertos servicios de red o/y opciones del teléfono. Consulte a su proveedor de servicios.

Se pueden realizar llamadas de emergencia aunque su teléfono no disponga de una tarjeta SIM. Las llamadas de emergencia se pueden realizar incluso si su teléfono está bloqueado electrónicamente o mediante el PIN o se hayan restringido las llamadas.

Al hacer una llamada de emergencia, recuerde proporcionar toda la información necesaria y con la máxima precisión posible. Puesto que el teléfono puede ser el único medio de comunicación en el lugar de la emergencia, no debe colgar hasta que se le indique que puede hacerlo.

Cómo hacer una llamada de emergencia

Encienda el GRUNDIG G600i pulsando la tecla roja de llamada durante unos pocos segundos

.

Antes de introducir el PIN de su tarjeta:

Con movistar podrá efectuar llamadas de emergencia antes de introducir el PIN de su tarjeta. Para ello, bastará con que pulse la tecla de selección izquierda, correspondiente a SOS.

Una vez introducido el PIN de la tarjeta:

1. Compruebe que dispone de la cobertura adecuada de red. Algunas redes requieren la inclusión de una tarjeta SIM antes de efectuar llamadas de emergencia.
2. Marque el correspondiente número de emergencia (112) o cualquier otro número oficial de emergencias.
3. Pulse la tecla Envío/Llamada y espere una respuesta.
4. Recuerde indicar su nombre, situación y naturaleza de la emergencia al operador.

Si está utilizando algunas funciones (restricción de llamadas, por ejemplo), puede que sea necesario desactivarlas antes de realizar la llamada de emergencia. Consulte esta guía o a su proveedor de servicios para más información.

Cómo empezar

Prepare su GRUNDIG G600i

Antes de empezar a utilizar su GRUNDIG G600i, deberá asegurarse de que dispone de una tarjeta SIM operativa y de que la batería está cargada.

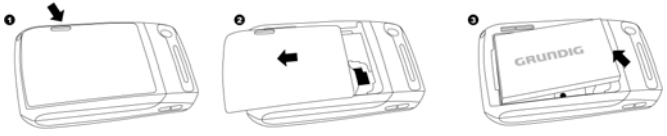
Instalación de la tarjeta SIM

Para poder realizar y recibir llamadas, su GRUNDIG G600i necesita una tarjeta SIM operativa. Puede que la empresa operadora ya se la haya suministrado e instalado.

Nota: La primera vez que ponga en funcionamiento su GRUNDIG G600i, éste le indicará si la tarjeta SIM está o no instalada y si está operativa.

Utilice el siguiente procedimiento para instalar la tarjeta SIM en su móvil.

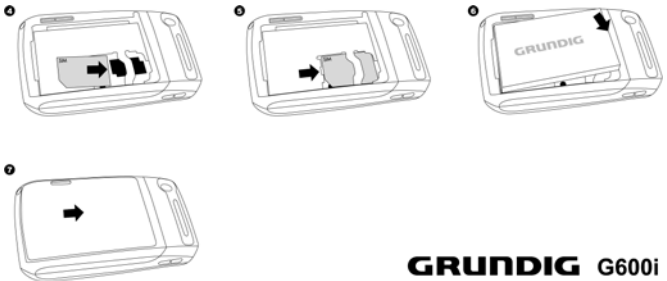
1. Con su GRUNDIG G600i apagado, retire la tapa de la batería haciendo presión sobre la pestaña situada en la parte IZQUIERDA de la tapa.
2. Levante la tapa.
3. Retire la batería levantándola por su extremo superior (el más cercano al objetivo de la cámara).



4. Localice el habitáculo de la tarjeta SIM en el compartimento de la batería (parte superior DERECHA). Deslice la tarjeta SIM por debajo de la pequeña barra transversal que actúa como sujeción de la tarjeta, asegurándose de que el

conector dorado de la tarjeta esté hacia abajo y que va a coincidir con los contactos (pines) que se encuentran en el habitáculo.

5. Una vez situada debajo de la pequeña barra transversal, empuje la tarjeta SIM hacia la parte superior del teléfono hasta que quede perfectamente encajada en el habitáculo y se establezca el contacto.
6. Vuelva a colocar la batería y la tapa de la batería (consulte el apartado siguiente).



Instalación y carga de la batería

Extraer la batería

1. En el panel posterior, suelte y levante la tapa de la batería, presionando ligeramente en la pestaña situada en la parte IZQUIERDA de la tapa posterior del teléfono y luego retire la tapa de la carcasa de su GRUNDIG G600i.
2. Localice el rebaje que se encuentra en el borde superior de la batería. Haciendo palanca en dicho rebaje (por ejemplo, con la propia tapa de la batería que acaba de quitar) retire la batería de su habitáculo.

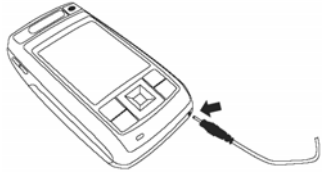
Cómo instalar la batería

1. Oriente la batería sobre el compartimento que hay en la parte posterior del GRUNDIG G600i. Asegúrese de que el lateral inferior de la batería (lado corto) que contiene los conectores dorados queda enfrentado con los conectores dorados situados en la parte inferior del habitáculo del teléfono. Tendrá que hacer coincidir los cinco conectores dorados de la batería con los cinco pines que podrá ver en el interior del compartimiento del teléfono donde se alojará la batería.
2. Incline la batería de modo que las cinco pestañas coincidan con los conectores dorados. Presione levemente la batería apretándola contra la parte inferior de su habitáculo a la vez que la empuja hacia abajo hasta que su extremo superior quede encajado en su lugar y suene un leve "clic".
3. Coloque la tapa que cubre la batería en la parte posterior de su GRUNDIG G600i y compruebe que la pestaña de la tapa queda bien encajada. Observe que tendrá que encajar las pequeñas pestañas situadas en la parte superior de la tapa dentro de los pequeños orificios situados en el teléfono antes de poder encajar la tapa.

Cómo cargar la batería

Nota: Mientras se esté cargando, su GRUNDIG G600i puede estar encendido o apagado.

1. Localice el conector del cargador en la base de su móvil (un pequeño orificio circular al lado del cual aparece la palabra POWER). Conecte el conector del cargador suministrado en dicho orificio del móvil (deberá hacer una leve presión).



2. Conecte el cargador a la red eléctrica. La carga se iniciará transcurridos unos instantes. Mientras se carga, si el teléfono está encendido, el led situado en la parte inferior de su móvil se iluminará en rojo y el icono asociado con la batería (que aparece en la parte superior DERECHA de la pantalla) irá pasando por todos los estados posibles de carga (de ninguna hasta cinco rayas que indicará carga completa).

Si el teléfono está apagado, durante la carga aparecerá en pantalla una imagen dinámica de una batería que simulará su llenado, haciendo referencia a la operación de carga del teléfono. El led también permanecerá iluminado en rojo.
Cuando la batería de su teléfono no se esté cargando y el teléfono esté encendido, el icono de la batería le indicará el estado de carga de la misma.
Para conseguir una "Carga Completa" se requieren 3 horas de carga aproximadamente partiendo de una batería completamente descargada.

Nota: el cargador no tiene interruptor de desconexión, para desconectarlo tendrá que desenchufarlo de la clavija.
Se recomienda que la toma de corriente esté cerca del equipo cuando tenga que desenchufarlo.

Encendido y apagado del teléfono

Encendido

Para encender su teléfono, mantenga presionada la tecla roja durante unos segundos (puede tener abierto o cerrado el teléfono). Una vez encendido, su GRUNDIG G600i puede que le solicite su clave personal (PIN). Despliegue el teclado, introduzca el PIN y pulse la tecla de selección correspondiente a Aceptar.

Apagado

Para apagar su teléfono desde el modo en reposo, mantenga presionada la tecla roja durante unos segundos. Para poder apagar el teléfono podrá tener el teclado extendido o recogido. En caso de que lo tenga cerrado, antes de poder apagar el teléfono deberá desbloquear el teclado pulsando la tecla indicada (Véase el apartado "Bloqueo y desbloqueo del teclado").

Introducción del código PIN

Si se ha activado la opción código PIN (consulte el apartado Seguridad), se le solicitará que introduzca su código personal. Aparecerá la pantalla mostrada en la figura siguiente. Deberá ejecutar los siguientes pasos:

1. Extienda el teclado de su teléfono e introduzca los dígitos de su código PIN pulsando los números correspondientes.
2. Pulse la tecla de selección Aceptar.
3. Si los dígitos introducidos son correctos, su GRUNDIG G600i mostrará la pantalla principal (en reposo).

Si el PIN introducido es incorrecto, aparecerán los mensajes "PIN incorrecto" y "1 ó 2 intentos restantes". En este caso, introduzca de nuevo su PIN.
Pulse la tecla de selección DERECHA si desea eliminar el último carácter introducido (opción Borrar).
Una vez introducido el código PIN correcto aparecerá la pantalla en reposo de su terminal.

Nota: En el caso de que introduzca erróneamente el PIN de su móvil tres veces consecutivas la tarjeta se bloqueará. Para poder desbloquearlo deberá escribir el código PUK (normalmente ocho dígitos) indicado en su tarjeta. Dispondrá de diez intentos para introducir el código PUK antes de que su tarjeta SIM se bloquee definitivamente y deba llevarla al distribuidor más cercano.

Características de la pantalla y del teclado de su GRUNDIG G600i

Teclas comunes, teclas de selección y teclas de navegación.

Teclas comunes

Como cualquier otro móvil, su GRUNDIG G600i tiene teclas numeradas, una tecla verde (Llamar/Enviar) y una tecla roja (Colgar/Encender/Apagar/Cerrar) .

Teclas de selección

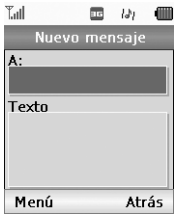
Su GRUNDIG G600i también tiene tres teclas especiales situadas en la parte frontal del teléfono: dos laterales situadas justo debajo de la pantalla y otra central de mayor tamaño con un pequeño pulsador en su centro. Las dos primeras teclas se denominan conjuntamente "teclas de selección" y la tecla Central (OK) junto a sus cuatro teclas satélites se denominan "teclas de desplazamiento".

Las funciones asociadas a estas teclas de selección varían según la operación que se esté realizando o el lugar de la estructura de menús donde se encuentre. La función actual de cada tecla de selección vendrá indicada por las opciones que aparecen en la línea inferior de la pantalla (véase la figura siguiente).

Por ejemplo, en la pantalla anterior, las teclas de selección tendrán asociadas las siguientes funciones:

- ACEPTAR (tecla selección IZQUIERDA) - elige la opción resaltada del menú principal, en este caso la Cámara,
- ATRÁS (tecla selección DERECHA) - vuelve al menú anterior;
- La tecla Central (OK) activaría el icono seleccionado en el menú principal, en este caso la cámara (equivalente a la opción ACEPTAR).

Bastará con que pulse cada una de las tres teclas de selección (IZQUIERDA, Central (OK), DERECHA) para acceder a la función respectiva.
En la pantalla siguiente se muestra otro ejemplo:



La pantalla anterior, que está relacionada con la creación de mensajes SMS (de texto), muestra las siguientes opciones (de IZQUIERDA a DERECHA):

- Tecla selección IZQUIERDA: Menú, despliega un menú contextual de opciones.

- Tecla Central (OK): Entra en el editor de texto para comenzar a escribir el nombre o teléfono del destinatario ya que ésta es la opción resaltada en este momento (zona resaltada en azul).
- Tecla de selección DERECHA: ATRÁS, para volver al menú o al paso anterior.

Teclas de navegación

Las "teclas de navegación" le permitirán desplazarse por menús y listas (arriba, abajo, IZQUIERDA y DERECHA) y, en su caso, también le permitirán cambiar de una pestaña a otra (teclas IZQUIERDA y DERECHA) dentro de las pantallas que contengan varias hojas de opciones (véase la siguiente figura).

En la pantalla anterior se muestran las tres hojas de opciones que aparecen cuando se visualizan las llamadas que se han enviado, que se han recibido o que se han perdido sin contestar. La primera pantalla contiene la lista de las llamadas realizadas (enviadas), la segunda las llamadas recibidas y la tercera muestra la lista de las llamadas perdidas. Podrá pasar de una a otra hoja de opciones pulsando las flechas IZQUIERDA o DERECHA de la tecla de navegación.

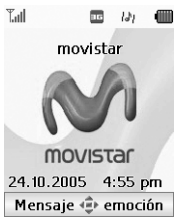
Bloqueo y desbloqueo del teclado

Su teléfono le permite fijar la opción de autobloqueo. Una vez haya recogido el teclado, el teléfono se auto bloqueará inmediatamente. Cuando vuelva a abrirlo, se desbloqueará automáticamente. Observe que cuando el teclado se encuentra bloqueado en la parte superior de la pantalla aparece el icono .

También podrá desbloquear manualmente el teléfono cerrado, pulsando la tecla (Colgar/Encender/Apagar/Cerrar) .
Seguidamente el teléfono le preguntará si desea desbloquear el teclado. Pulse la tecla de selección IZQUIERDA para desbloquear el teclado (opción Sí) o la tecla de selección DERECHA (opción No) para mantenerlo bloqueado. Con el teléfono cerrado podrá trabajar con los menús de su teléfono, sacar fotos o vídeos, mostrar los contactos de su agenda y realizar llamadas, etc.

Pantalla principal y salvapantallas

Cuando no esté hablando por teléfono o usando alguna aplicación, su GRUNDIG G600i mostrará durante un período corto de tiempo la pantalla principal que puede ver a continuación (pantalla en reposo):



Desde la pantalla anterior (y con el teclado del teléfono desplegado) podrá:

- Empezar a marcar un número de teléfono (el GRUNDIG G600i cambia automáticamente a la pantalla de marcación, véase la figura siguiente) y hacer una llamada, o

- Utilizar cualquiera de las funciones del GRUNDIG G600i.

Si no ha habido actividad durante unos segundos, la luz del fondo de la pantalla se apagará para ahorrar batería. En el momento que pulse una tecla o deslice la tapa, se encenderá la luz del fondo y se mostrará la pantalla principal del teléfono (en reposo).

Accesos rápidos desde la pantalla principal

Desde la pantalla principal en reposo, podrá pulsar diferentes teclas para acceder de modo rápido a funciones de uso habitual. En la tabla siguiente se muestran estas teclas, la función asociada y la pantalla que visualizará.

Área de estado

El área superior de la pantalla principal de su GRUNDIG G600i facilita información de carácter general, como el estado de carga de la batería, la intensidad de la señal telefónica captada, el nombre de la red de móviles que está usando, indicación de recepción de nuevo mensaje (de texto o multimedia), configuración de avisos, etc.

Fecha y hora

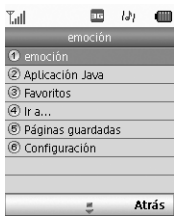
La fecha y hora actuales aparecen en la parte inferior de la pantalla principal en reposo. Podrá ajustar ambos valores utilizando las opciones del menú principal "Ajustes"/"Teléfono"/"Fecha" y "Ajustes"/"Teléfono"/"Hora" como ya veremos más adelante.

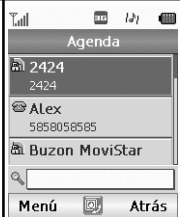
Indicador del nivel de batería

Ofrece una estimación de la carga que queda en la batería. Si desea ver más detalles consulte el apartado "Cómo cargar la batería" mostrado anteriormente.

Indicador de intensidad de la señal telefónica

Indica la intensidad de la señal en la zona en la que se encuentra el teléfono mediante una serie de barras de color azul de creciente tamaño. A mayor número de barras mejor intensidad de la señal recibida. Este indicador puede ir desde ninguna barra (señal baja o nula) hasta cinco barras (señal alta).

Tecla	Función asociada	Pantalla mostrada
Selección Izq.	Accede a la pantalla buzón de entrada de mensajes de texto y multimedia.	
Central (OK)	Accede a los menús de aplicaciones.	
Selección Dcha.	Lanza el menú emoción de movistar.	
Tecla de Envío/ Llamada (verde)	Accede a la lista de las últimas llamadas realizadas, recibidas y perdidas.	

Tecla	Función asociada	Pantalla mostrada
Tecla Encendido/ Colgar/Cerrar (roja)	Si la pulsa durante largo tiempo (tres o más segundos) apagará su teléfono móvil.	
Tecla Izquierda de navegación	Muestra la lista de carpetas Multimedia	
Tecla Derecha de navegación	Muestra las dos posibles opciones de creación de mensajes (de texto y multimedia).	
Tecla Arriba de navegación	Abre la pantalla de configuración de Bluetooth	
Tecla Abajo de navegación	Abre la "Agenda" de teléfonos.	

Tecla	Función asociada
Tecla “1”	Una pulsación prolongada de esta tecla efectúa una llamada al número del Buzón de voz (123).
Tecla “4”	Una pulsación prolongada de esta tecla efectúa una llamada al número 404 (emoción voz).
Tecla “5”	Una pulsación prolongada de esta tecla abrirá la pantalla de aplicaciones de movistar.
Tecla “6”	Una pulsación prolongada de esta tecla efectúa una llamada al número 609 (C.R.C. movistar).
Tecla “8”	Una pulsación prolongada de esta tecla efectúa una llamada al número 2424 (Información general y asistencia 24 horas).
Tecla “9”	Una pulsación prolongada de esta tecla conectará a su móvil con la página de videojuegos de emoción.
Tecla “0”	Una pulsación prolongada escribirá el signo + (necesario en llamadas internacionales).
Tecla lateral superior	No tiene ninguna función asociada desde la pantalla en reposo.
Tecla lateral inferior	Muestra la lista de perfiles de sonido del teléfono (Silencio, Normal, Reunión, Muy alto, etc.)

Otros indicadores de la pantalla principal.

En la siguiente tabla se muestran los iconos que pueden aparecer en el área de estado de la pantalla principal. Algunos ya se han descrito y otros irán apareciendo a medida que vayamos analizando los distintos menús de opciones de su teléfono móvil.

	Nivel de intensidad de la señal telefónica, a mayor número de barras mayor intensidad.
	Nivel de carga de la batería: de vacía a carga completa. Hasta cinco niveles de carga (de 0 a 5 barras).
	Modo de aviso: Silencio.
	Perfil de sonido Normal, Muy alto, Mi Perfil 1 ó Mi Perfil 2.
	Perfil de sonido Reunión.
	Recepción de un mensaje SMS (texto).
 	Recepción de mensaje multimedia: MMS en el servidor MMS descargado en el teléfono
	Estado habilitado de la función de Bluetooth. Cuando el icono Bluetooth esté en verde, es que está conectado a un dispositivo.
	Alarma: Indica que tiene una Alarma activada.
	Ha recibido una llamada de voz o una videollamada a la cual no ha contestado.
	Se ha establecido una llamada de voz.
	Se ha establecido una vídeo llamada.
	Su teclado se encuentra bloqueado (bastará con que deslice la parte del teclado para desbloquearlo).

	Este icono le indica cuál es el tipo de tecnología de telefonía que le está dando servicio (en este caso UMTS).
	Este icono aparecerá cuando ejecute una aplicación java (por ejemplo, un juego).

Menús comunes entre pantallas

En la parte inferior de la pantalla podrá localizar una serie de opciones que dependerán de la aplicación que esté utilizando o de las funciones que esté configurando. Podrá activar cada una de estas opciones sin más que pulsar la tecla de selección que se encuentre situada justo debajo de dicha opción.

En la tabla siguiente se muestran algunas de estas opciones y la función que tienen asociada:

Mensaje	Acceso a la pantalla de Mensajes Cortos/Mensajes Multimedia.
Menú	Acceso a un menú específico de la pantalla o del nivel en el que se encuentre.
Atrás	Retrocede a la pantalla anterior.
Aceptar	Selecciona la opción o el icono resaltado de un menú
Borrar	Elimina el último carácter introducido.
emoción	Acceso al menú emoción.
Guardar	Almacena o introduce el dato escritoo o la opción elegida por el usuario.

Ejemplo de uso de un menú.
El menú de perfiles de audio del GRUNDIG G600i

Qué son los perfiles de audio

Con frecuencia necesitará usar su GRUNDIG G600i con una intensidad de sonido distinta según las circunstancias. Por ejemplo, un timbre sonoro más alto cuando esté paseando al aire libre o una vibración silenciosa durante una reunión o cuando se encuentre en una sala de cine. El teléfono GRUNDIG G600i le permite cambiar rápidamente de un perfil de audio a otro.

Para su comodidad dispone de tres perfiles de audio predefinidos: Reunión, Normal y Muy alto. Además, podrá configurar dos modos personales adicionales denominados Mi Perfil 1 y Mi Perfil 2. Por último, existe una opción que prevalece sobre todos estos modos, se trata de la opción Silencio. Si selecciona esta opción al recibir una llamada o un mensaje no sonará ninguna melodía ni vibrará el teléfono. Sólo se mostrará un mensaje en pantalla.

Acceso al menú de perfiles de audio

Nota: Podrá acceder rápidamente a la lista de perfiles de audio simplemente pulsando la tecla inferior situada en el lateral izquierdo del teléfono. Además, mediante una pulsación larga de la tecla "" podrá activar/desactivar la opción Silencio.*

Desde la pantalla principal (en reposo) de su terminal:

1. Active el menú principal simplemente pulsando la tecla Central (OK) . Aparecerá el menú principal y la opción Cámara estará resaltada.
2. Pulse las teclas de desplazamiento ABAJO e IZQUIERDA hasta mostrar el menú Ajustes. Verá la siguiente pantalla.

3. Entre en el menú Ajustes simplemente pulsando la tecla de selección situada debajo de la opción ACEPTAR. En su pantalla aparecerá el menú Ajustes. La opción Teléfono se encontrará resaltada.

Nota: Observe que delante de cada una de las opciones contenidas en el menú Ajustes se muestra un número de orden. Podrá ejecutar cada una de estas opciones sin más que pulsar la tecla correspondiente al número de orden que las precede. Este mecanismo se repite en todos los menús de opciones.

4. Desplace el resaltado hasta la opción Perfiles de sonido simplemente pulsando una vez la tecla ABAJO y vuelva a pulsar la tecla correspondiente a la opción ACEPTAR.
5. Aparecerá el menú Perfiles de sonido y la opción Normal se encontrará seleccionada (es la opción predeterminada).
6. La opción resaltada será aquella que se encuentre rodeada por un trazo azul más grueso. Podrá desplazar el resaltado por las distintas opciones utilizando las teclas de desplazamiento ARRIBA o ABAJO. Una vez que la opción deseada se encuentre resaltada pulse la tecla Central (OK) para activar dicho perfil de audio.

Nota: El mecanismo que ha visto para activar el menú principal del teléfono GRUNDIG G600i, desplazarse por una lista de opciones, seleccionar una determinada opción o aplicación, etc. será siempre el que deberá utilizar para ejecutar las operaciones mostradas en el presente manual. Recuerde que si, en un

determinado momento, desea volver atrás o anular una operación, deberá pulsar la tecla de selección situada debajo de la opción Atrás.

Si desea ver un análisis en profundidad del menú Perfiles de sonido consulte el apartado Perfiles de sonido que aparece más adelante en este manual.

Texto con diccionario predictivo

El móvil GRUNDIG G600i incluye un diccionario predictivo inteligente que le ayudará a escribir mensajes más rápidamente. Se llama predictivo porque no tendrá que pulsar las teclas repetidamente para terminar de escribir los caracteres de la palabra deseada. A partir de un mínimo de pulsaciones de teclas, el diccionario "predice" (en la medida de lo posible) la palabra que desea teclear.

Cómo activar y desactivar el diccionario predictivo

1. Active un editor de texto, por ejemplo, pulsando desde la pantalla en reposo la tecla de selección IZQUIERDA para activar la opción Mensaje. Verá la pantalla Mensajes. Elija ahora las opciones SMS y Nuevo mensaje. Verá una pantalla desde la que podrá especificar el número de teléfono al que desea enviar el mensaje (campo A:) y el contenido del mensaje (campo Texto), véase la siguiente figura.

2. Para comenzar a escribir el mensaje de texto pulse una vez la tecla de desplazamiento ABAJO para resaltar el campo Texto.

3. Pulse la tecla Central (OK) para entrar en el editor de texto.
4. Para activar el Diccionario Predictivo deberá mantener pulsada la tecla "*" (asterisco). En la parte inferior IZQUIERDA aparecerá el icono .

Nota: Puede activar o desactivar el diccionario predictivo en cualquier momento durante el proceso de edición de texto sin más que mantener pulsada la tecla asterisco.
Nota: Cuando cambie el idioma del teléfono, el idioma del diccionario predictivo cambiará automáticamente.

Empleo del diccionario predictivo

1. Empiece a introducir una palabra: para cada carácter, pulse sólo una vez la tecla que lo contiene. Por ejemplo, imagínese que desea escribir la palabra "Paraguas". Pulse la tecla "7" (para la "p"), la tecla "2" (para la "a"), la tecla "7" (para la "r"), etc. Olvídese de las palabras que se vayan mostrando en la pantalla.
2. A medida que vaya introduciendo caracteres, el diccionario predictivo deduce qué palabras pueden formarse con esa combinación. La "mejor predicción" de todas las que ha deducido el diccionario aparece en el área de edición. Podrá ver otras palabras reconocidas pulsando la tecla de desplazamiento ABAJO.

Aceptar una palabra correctamente deducida

Si el diccionario predictivo ha adivinado correctamente la palabra que usted está escribiendo, pulse la tecla de desplazamiento hacia la DERECHA para aceptar esta palabra. Por ejemplo, si para formar la palabra "paraguas", ha pulsado ya las teclas 7, 2, 7, 2, 4, 8, 2, 7 (correspondiente a "Paraguas") podrá aceptar esta palabra sin más que pulsar la tecla de desplazamiento DERECHA.

Nota: Para introducir un espacio en blanco bastará con que pulse la tecla almohadilla (#).

Ver una lista de posibles palabras

Cuando escriba, el diccionario predictivo compara las teclas que ha pulsado con un diccionario de palabras; podrá ver la lista y seleccionar una de ellas. Una vez que haya pulsado ya varias teclas en el modo predictivo, pulse la tecla de desplazamiento ABAJO. Cada pulsación le irá mostrando una palabra que concuerda con las pulsaciones que haya realizado.

Cuando encuentre la palabra deseada, pulse la tecla de desplazamiento DERECHA.

Hacer o recibir llamadas

Hacer una llamada

Si desea realizar una llamada deberá ejecutar los siguientes pasos:

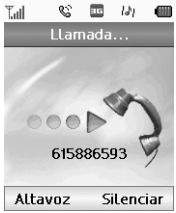
1. Desde la pantalla en reposo, introduzca el número deseado pulsando las teclas numéricas adecuadas. Use la tecla de selección Borrar para borrar los números que haya tecleado de manera incorrecta. Si desea eliminar o modificar un número intermedio, sitúe el cursor justo detrás del número a borrar pulsando las veces que sean necesarias la tecla de desplazamiento IZQUIERDA. Para borrar el número erróneo, pulse la tecla Borrar. Para seguir introduciendo dígitos al final del número telefónico, pulse la tecla de desplazamiento DERECHA hasta llevar el cursor al final del número.
2. Una vez introducido el número completo, pulse la tecla Llamar (tecla verde) para efectuar la llamada.

Finalizar o rechazar una llamada

Pulse la tecla Encendido/Apagado/Colgar/Cerrar .

Responder a una llamada

1. Cuando se reciba una llamada entrante, aparecerá una pantalla emergente en su GRUNDIG G600i y el LED parpadeará en rojo.
   - Si el número telefónico correspondiente a la llamada entrante está disponible, aparecerá en la pantalla (véase la figura siguiente).



- Si el número de la llamada entrante se corresponde con uno de los contactos de la Agenda, aparecerá su nombre.
- Si hay una imagen asociada al número entrante contenido en la agenda, ésta aparecerá en la pantalla (consulte "Imágenes").

2. Pulse la tecla Llamar (verde) para responder a la llamada. Si no desea aceptar la llamada, pulse la tecla Encendido/Apagado/Colgar/Cerrar .

Volver a marcar un número

1. Desde la pantalla en reposo, pulse la tecla Llamar (tecla verde) (también podrá llegar al mismo lugar a través de la estructura de menús, seleccionando Llamadas y después Lista de llamadas).

La pantalla Lista de llamadas tiene tres hojas de opciones: Llamadas perdidas, Llamadas recibidas y Llamadas enviadas. La primera lista mostrada será siempre la de llamadas enviadas.

2. Si hace falta, utilice la tecla de desplazamiento IZQUIERDA/DERECHA para seleccionar una lista de llamadas distinta.
3. Utilice las teclas de desplazamiento ARRIBA/ABAJO para resaltar el número de teléfono al que desea llamar y
4. Pulse la tecla Llamar (tecla verde) para iniciar un intento de llamada.

Hacer una llamada internacional

1. Desde la pantalla en reposo, mantenga pulsada la tecla "0" (cero) hasta que aparezca el símbolo '+'.

2. Introduzca el código de país y luego el resto del número telefónico (en muchos casos deberá quitar el primer cero del número normal).
3. Pulse la tecla Llamar (tecla verde) para efectuar la llamada.

Escuchar los mensajes almacenados en el Buzón movistar

Si tiene mensajes en su Buzón movistar, la red se lo notificará y aparecerá el mensaje "tiene un mensaje de voz". Podrá acceder a los mensajes de su Buzón movistar llamando directamente al número de Buzón movistar de la empresa operadora, para ello:

1. Desde la pantalla en reposo, mantenga pulsada la tecla "1" durante unos segundos, o
2. Marque el número 123 y pulse la tecla Llamar (tecla verde) .

Una vez en contacto con el servicio de Buzón movistar siga las instrucciones que recibirá.

Nota: Consulte el apartado "Buzón movistar" que encontrará más adelante en este manual.

Menú a su disposición durante una llamada

Cuando reciba una llamada podrá pulsar cualquiera de las dos opciones siguientes:

- Silenciar: para que deje de sonar la melodía y de vibrar el teléfono.
- Altavoz: para activar el manos libres antes de establecer la comunicación (cuando el teléfono está todavía sonando).

Podrá descolgar la llamada deslizando el teclado o pulsando la tecla Llamar (tecla verde) , con independencia de que el teclado se encuentre extendido o retraído.
Durante el establecimiento o curso de una llamada, su GRUNDIG G600i le permite utilizar un gran número de opciones:

- Activar la función "Silencio" en la llamada en curso, de modo que su interlocutor no podrá oírle.

- Dejar en reposo la llamada actual para poder atender una nueva llamada entrante o efectuar una llamada saliente.
- Ver y utilizar la Agenda.
- Almacenar en la agenda el número desde el que le han llamado.
- Activar la función manos libres.

Acceso a las opciones de llamada en curso

Cuando hay una llamada en curso, el GRUNDIG G600i muestra en la parte inferior de la pantalla dos opciones que podrá elegir con las teclas de selección correspondientes (véase la figura siguiente):

- La opción Silencio le permitirá desactivar su micrófono. En el modo "silenciar", el micrófono del GRUNDIG G600i se apaga temporalmente, es decir, podrá seguir escuchando a su interlocutor pero él no podrá oírle a usted. Al activar la función Silencio aparecerá la opción Sonido. Pulse la tecla de selección DERECHA para que su interlocutor pueda volver a oírle.
- Menú contiene las cuatro opciones siguientes que podrá seleccionar utilizando las teclas de desplazamiento ARRIBA/ABAJO (véase la figura siguiente):

- Auricular: Esta opción le permitirá escuchar a su interlocutor de manera común, acercando el móvil a su oido. Si desea finalizar la función 'auricular', deberá elegir una nueva opción del menú y presionar la tecla OK.
- Altavoz: Esta opción le permitirá activar la función 'manos libres' en la llamada actual. Al alegir esta opción oirá la voz del interlocutor sin necesidad de acercarse el móvil a su oido. Si desea finalizar la función 'manos libres', deberá elegir una nueva opción del menú y presionar la tecla central OK.
- Bluetooth: Esta opción aparecerá en el menú si hay un dispositivo de audio conectado. Al marcar esta opción, el audio de la corversación será transmitido al dispositivo Bluetooth conectado.
  - La opción Retener le permitirá retener/recuperar una llamada en reposo. Cuando una llamada está retenida, sigue estando en línea, aunque no podrá oír a su interlocutor ni él a usted. Dejar una llamada en reposo le permite hacer o recibir otra llamada sin finalizar la primera.

Nota: Podrá volver a activar la llamada en reposo simplemente repitiendo el paso anterior (pulsando Menú) y seleccionando la opción Recuperar.

Nota: También podrá dejar rápidamente una llamada en reposo pulsando directamente la tecla Llamar (tecla verde) .

- La opción Guardar número le permitirá almacenar el número al que ha llamado, o desde el que le han llamado, en la agenda de su móvil. Cuando seleccione esta opción accederá a la agenda donde podrá especificar el

nombre del titular del teléfono, otros teléfonos asociados, etc. Consulte el apartado "Agenda" para ver el empleo de esta función.

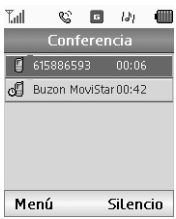
- La opción Agenda le permitirá consultar otros teléfonos almacenados en su agenda a la vez que atiende a la llamada en curso.

Mantener más de una llamada a la vez

Cómo hacer una segunda llamada

El GRUNDIG G600i le permite hacer una segunda llamada mientras la primera queda en reposo.

1. Deje la primera llamada en reposo seleccionando la opción Retener contenida en el menú que vimos en el apartado anterior.
2. Marque el número de la segunda llamada o elija, utilizando la aplicación Agenda, un número al que llamar entre sus contactos almacenados. Para llamar al número seleccionado pulse la tecla Llamar (tecla verde) .
3. En su pantalla aparecerá una lista con los dos números con los que, simultáneamente, se encuentra conectado (véase la figura siguiente).



Intercambio entre llamadas

Utilice esta opción si tiene una llamada en línea y otra en reposo, y desea cambiar entre ellas. Para ello:

- Pulse Menú, aparecerá el menú mostrado en la figura siguiente.
- Seleccione la opción Intercambiar.

La llamada en curso quedará en reposo y la que estaba en reposo será ahora la que esté en línea.

Para mantener una multiconferencia

Si tiene establecidas simultáneamente dos llamadas (una activa y otra en reposo) podrá convertirlas en una multiconferencia a tres bandas.

Para ello:

- Pulse Menú, aparecerá el menú de opciones mostrado en la figura anterior.
- Seleccione la opción Multiconferencia. Las dos llamadas se activan para que los tres interlocutores puedan hablar simultáneamente entre sí.

Para silenciar la multiconferencia

- Mientras la multiconferencia esté activa, pulse Menú, aparecerá el menú de opciones que ya conoce.
- Seleccione la opción 'Retener conferencia'. Los dos interlocutores dejarán de escucharle, aunque entre ellos dos podrán seguir hablando. Es una opción equivalente a Silencio con un único interlocutor.

Finalización de la multiconferencia

Podrá finalizar la multiconferencia sin más que pasar a espera a uno de sus interlocutores, mientras que el otro permanece activo.

Para finalizar varias llamadas a la vez

Si tiene establecidas simultáneamente dos llamadas podrá terminarlas a la vez sin más que:

- Pulse Menú, aparecerá el menú de opciones mostrado en la figura anterior.

- Seleccione la opción Terminar las llamadas activas o Terminar las llamadas retenidas para terminar con las llamadas que se encuentren activas o en reposo (respectivamente).

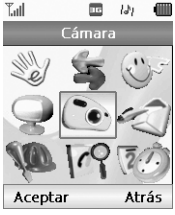
Aplicaciones del GRUNDIG G600i

Menú principal de aplicaciones

Las herramientas del GRUNDIG G600i están representadas por iconos que están agrupados en una serie de menús según su función. Algunos iconos inician directamente aplicaciones, otros efectúan conexiones a prestaciones específicas de red y otros muestran una nueva serie de iconos relacionados dentro de un nivel inferior de la estructura de menús.

Deberá pulsar ATRÁS para ir de un nivel de menú determinado al anterior y pulsar ACEPTAR o la tecla Central (OK) para entrar en un determinado menú o para ejecutar una determinada aplicación.

Desde la pantalla en reposo, podrá acceder a la estructura de menús pulsando simplemente la tecla Central (OK). Verá la pantalla siguiente.



El menú principal está compuesto por nueve aplicaciones, cada una de las cuales tiene asociado un icono determinado. Podrá desplazarse por las diferentes aplicaciones del menú principal simplemente pulsando las teclas de desplazamiento ARRIBA y ABAJO o IZQUIERDA y DERECHA. Una vez que resalte el icono deseado, bastará con que pulse la tecla de selección ACEPTAR o la tecla Central (OK) para ejecutar la aplicación asociada.

Desde el menú principal del GRUNDIG G600i podrá acceder a las siguientes aplicaciones:

emoción

Permite el acceso a una amplia gama de contenidos y servicios de la empresa movistar. El menú principal con su icono seleccionado tendrá el siguiente aspecto:

Llamadas

En este grupo encontrará muchas herramientas y aplicaciones relacionadas con las llamadas entrantes, salientes y perdidas. Aquí podrá configurar y escuchar sus mensajes del buzón de voz, acceder a números útiles y organizar los parámetros de las llamadas. El menú principal con su icono seleccionado tendrá el siguiente aspecto:

Ocio

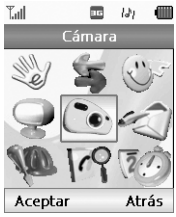
En esta sección podrá acceder a los videojuegos, dedicatorias, etc. El menú principal con su icono seleccionado tendrá el siguiente aspecto:

Multimedia

Este icono contiene funciones que le permiten seleccionar melodías o fotos para configurar el móvil, ver vídeos, etc. El menú principal con su icono seleccionado tendrá el siguiente aspecto:

Cámara

La aplicación cámara le permitirá realizar fotografías y grabar vídeos. Podrá hacer fotos en la oscuridad gracias al flash incorporado en la cámara. El menú principal con su icono seleccionado tendrá el siguiente aspecto:



Mensajes

Le permite crear, enviar y visualizar mensajes de texto y multimedia, chatear con sus conocidos, definir alertas mediante emoción, etc. El menú principal con su icono seleccionado tendrá el siguiente aspecto:

Ajustes

Aquí encontrará todo lo que necesita para personalizar su GRUNDIG G600i: melodías, salvapantallas, configuraciones de red, fecha y hora, idiomas, perfiles de sonido, seguridad, etc. El menú principal con su icono seleccionado tendrá el siguiente aspecto:

Agenda

En ella podrá almacenar todos los detalles de sus contactos, iniciar llamadas telefónicas y enviar mensajes de texto o multimedia con facilidad. El menú principal con su icono seleccionado tendrá el siguiente aspecto:

Extras

El grupo Extras proporciona aplicaciones útiles como la calculadora o las alarmas. El menú principal con su icono seleccionado tendrá el siguiente aspecto:

Nota: Podrá acceder con rapidez a cada una de las nueve aplicaciones anteriores simplemente pulsando el número correspondiente a cada una de ellas desde el menú principal. Estos números son los enumerados a continuación.

1. emoción
2. Llamadas
3. Ocio
4. Multimedia
5. Cámara
6. Mensaje
7. Ajustes
8. Agenda
9. Extras

Nota: Recuerde que si una vez seleccionada una determinada aplicación la pantalla mostrada contiene varias hojas de opciones podrá pasar de una hoja a otra pulsando las teclas de navegación IZQUIERDA *y* DERECHA*.*

Elementos comunes entre aplicaciones

Aunque cada aplicación lleva a cabo distintas tareas, algunos elementos aparecen y tienen un comportamiento y manejo idéntico en todas las aplicaciones.

El menú contextual

Las opciones presentadas por el menú contextual varían en función de la aplicación que esté usando, e incluso en función de lo que esté haciendo en ese momento dentro de dicha aplicación. Para acceder al menú contextual de una aplicación deberá pulsar Menú (en general, la tecla de selección IZQUIERDA). Accederá a una lista de opciones relacionadas con la tarea que está realizando.

Nota: Para cancelar un menú sin seleccionar ninguna opción, pulse la tecla de selección DERECHA *(en general, correspondiente a las opciones Atrás o Cancelar o efectúe una pulsación corta al botón Encendido/Apagado/Colgar/ Cerrar* .

Iconos asociados a determinadas opciones

Existen determinadas opciones de los menús que muestran en su parte DERECHA un icono en forma de "e" (para indicar el servicio emoción) o en forma de auricular telefónico. Este icono se mostrará únicamente en aquellas opciones que requieran una conexión web o el establecimiento de una llamada telefónica.

Introducción de números y texto

Cuando tenga que introducir información (ya sean letras o números), la pantalla mostrará un editor similar al mostrado a continuación:

- Si necesita introducir números en el editor numérico, simplemente pulse las teclas numéricas correspondientes. Cuando esté trabajando con el editor de texto, podrá introducir números pulsando varias veces consecutivas una misma tecla tal y como se muestra en la tabla siguiente.
- Si tiene que introducir palabras en el editor de texto, cada carácter se introduce mediante sucesivas pulsaciones de las teclas del teclado (los caracteres a los que podrá acceder con cada tecla aparecerán impresos en la parte superior de la ventana, como se muestra en la figura siguiente) hasta llegar al carácter deseado. De esta forma, al pulsar la tecla "6" podrá introducir los caracteres "m", "n", "o", "6", "ñ", "ó", "ò", mediante pulsaciones sucesivas y rápidas de esta misma tecla.

Nota: Para abrir el editor de texto desde la pantalla en reposo de su móvil podrá pulsar la tecla de selección IZQUIERDA*, seleccionar SMS y pulsar ACEPTAR; resalte la opción Nuevo Mensaje y pulse ACEPTAR, desplace el resaltado al campo Texto (pulsando la tecla de desplazamiento* ABAJO*) y entre en el editor sin más que pulsar la tecla Central (OK).*

En la tabla siguiente se muestran los caracteres alfabéticos asociadas a cada una de las teclas de su móvil.

Tecla pulsada	1ª pulsación	2ª pulsación	3ª pulsación	4ª pulsación	5ª pulsación	6ª pulsación	7ª y sucesivas pulsaciones
1	.	,	1	@	;	:	¿? ! “ / - ( )
2	A/a	B/b	C/c	2	Á/á	À/à	Ç/ç
3	D/d	E/e	F/f	3	É/é	È/è	
4	G/g	H/h	I/i	4	Í/í	Ì/ì	
5	J/j	K/k	L/l	5			
6	M/m	N/n	O/o	6	Ñ/ñ	Ó/ó	Ò/ò
7	P/p	Q/q	R/r	S/s	7		
8	T/t	U/u	V/v	8	Ü/ü	Ú/ú	Ù/ù
9	W/w	X/x	Y/y	Z/z	9		
0	Tabla de símbolos						
#	Espacio en blanco						
* (asterisco)	Pasa de un modo de entrada a otro (Palabra, mayúsculas, minúsculas y numérico) y mediante una pulsación larga activa/desactiva el diccionario.						

Al pulsar la tecla "0" se mostrará un cuadro donde podrá elegir uno de entre una larga lista de caracteres gráficos no disponibles directamente pulsando las otras teclas. En la figuras siguientes se muestra parte de los caracteres gráficos disponibles. Podrá seleccionar el carácter gráfico que desee sin más que desplazar el resaltado utilizando las teclas de desplazamiento DERECHA, IZQUIERDA, ARRIBA y ABAJO. Una vez resaltado el carácter que desea introducir pulse ACEPTAR o la tecla Central (OK).

El editor de texto dispone de cuatro modos de entrada. Podrá saber en qué modo de entrada se encuentra mirando el icono que aparece en la parte inferior IZQUIERDA de la pantalla. Los modos existentes son:

- Modo de entrada Palabra (Abc): en este modo de entrada la primera letra de cada palabra se escribirá en mayúsculas y las siguientes en minúsculas si corresponde ortográficamente; por ejemplo, después de un punto la siguiente palabra se iniciará con una mayúscula. Las palabras se separan mediante un espacio en blanco. Este modo se encuentra activado de forma predeterminada. Su icono asociado es Abc.
- Modo de entrada en mayúsculas (ABC): en este caso todos los caracteres que introduzca se mostrarán en mayúsculas. Su icono asociado es ABC.
- Modo de entrada numérico (123): en este caso, podrá introducir los dígitos numéricos con rapidez (al pulsar las teclas "0" al "9" escribirá un número del 0 al 9). Su icono asociado es 123.
- Modo de entrada en minúsculas (abc): en este caso, todos los caracteres que introduzca se mostrarán en minúsculas. Su icono asociado es abc.

Nota: Si pulsa brevemente la tecla "" irá pasando de un modo de entrada a otro en la secuencia: Abc, ABC, 123, abc. El modo de entrada activo se indicará en la esquina inferior* IZQUIERDA *de la pantalla (véase la figura anterior):*

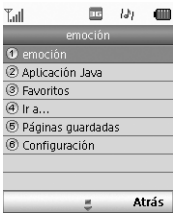
Además, a esta forma de introducir el texto letra a letra, en la que tendrá que efectuar varias pulsaciones para introducir una letra determinada (por ejemplo, para poder introducir la tecla "ñ" deberá pulsar cinco veces la tecla "6"), se le denomina modo "No predictivo" porque su móvil no le ayudará a la hora de predecir la palabra que está intentando escribir. El modo "No predictivo" se encontrará activo de forma predeterminada cuando entre en el editor de texto. Podrá saber que se encuentra activo porque se mostrará el icono a la DERECHA del icono que indica el modo de entrada activo.

Podrá activar el modo predictivo (analizado anteriormente en profundidad en el apartado "Texto con diccionario predictivo") sin más que mantener pulsada la tecla "*". El modo predictivo tiene asociado el icono que aparecerá en la esquina inferior IZQUIERDA de la pantalla.

Uso y características de las aplicaciones

emoción

Podrá llegar a la aplicación emoción simplemente accediendo al menú principal y seleccionando la primera aplicación: emoción. Una vez que haya seleccionado el icono correspondiente a emoción pulse la tecla Central (OK) para acceder a las opciones disponibles en este menú y que se muestran en la figura siguiente.



Las opciones disponibles son:

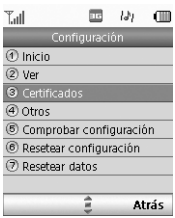
1. emoción: desde este servicio podrá acceder o descargarse a su móvil: juegos, música, ocio, canales de TV o vídeo, deportes, prensa, utilidades, cromos, páginas personales, etc. Si desea conocer en profundidad todas las opciones que le ofrece este servicio conéctese a la página web http://www.movistar.es/particulares/servicios/index.htm.
2. Aplicación Java: Mostrará la lista de aplicaciones Java almacenadas en el directorio raíz. En general se trata de juegos. La lista de aplicaciones java tiene asociado un menú con tres pantallas de opciones con las que podrá: crear nuevas carpetas, borrar o renombrar carpetas existentes, activar una carpeta distinta de la predeterminada, actualizar contenidos, mostrar información sobre el sistema de carpetas (bytes usados y libres), ordenar el contenido de la

carpeta, mostrar las propiedades asociadas con la carpeta, etc. Para ejecutar una aplicación Java bastará con seleccionarla de la lista (pulsando las teclas de desplazamiento ARRIBA o ABAJO) y pulsar la tecla Central (OK).

3. Favoritos: Accederá a una larga lista de direcciones elegidas por defecto (de manera predeterminada hay 15). Entre estas 15 direcciones podrá conectar directamente con los servicios de imágenes de emoción, videojuegos, melodías, alertas, álbum movistar o chat movistar, etc. Cada una de estas direcciones de favoritos dispone de un menú de opciones asociado al que podrá acceder sin más que pulsar la tecla de selección IZQUIERDA (Menú). Entre estas opciones se encuentran:
   a. Ir a: para acceder directamente a la página web seleccionada.
   b. Editar título: para modificar el nombre con el que esta página web se muestra en el menú Favoritos.
   c. Borrar: para eliminar este acceso en la lista de favoritos.
   d. Borrado selectivo: podrá seleccionar varios accesos favoritos de una lista y eliminarlos simultáneamente.
   e. Borrar todo: para eliminar la lista de favoritos por completo.
   f. Mostrar dirección: muestra la dirección http (web) asociada con la página favorita seleccionada con anterioridad.
   g. Copiar dirección: muestra la dirección http en el editor de texto. Desde aquí podrá modificarla, copiarla, etc.
   h. Nuevo MMS: podrá enviar la dirección de la página favorita seleccionada mediante un MMS al número de teléfono que usted elija.
4. Ir a...: Le permitirá acceder a la página web que especifique. Dispone de tres opciones:
   a. Introducir dirección: podrá especificar directamente la dirección http que desee. Aparecerá el editor de texto con los caracteres "http://" ya preintroducidos.
   b. Última dirección: mostrará en el editor de textos la última dirección http a la que se haya conectado. Desde aquí podrá modificar la dirección y conectarse a ella sin más que pulsar lAceptar.

c. Entrada previa: muestra una lista de las direcciones http que haya visitado anteriormente.

5. Páginas guardadas: muestra una lista de las páginas web cuyo contenido haya almacenado previamente en la memoria de su teléfono.
6. Configuración: Este menú contiene una serie de opciones que le permitirán configurar la forma en que accede o se muestran las páginas web. Por ejemplo, podrá activar una dirección URL inicial y especificar cuál es ésta (opción Inicio); podrá variar el tamaño de fuente utilizado para mostrar sus páginas web (mediano o grande), o si desea mostrar o no las imágenes contenidas en las páginas Web, o activar o desactivar el uso de plantillas CSS (son plantillas de formato), etc. (todas estas opciones se encuentran en el elemento Ver); podrá solicitar o ver un certificado de la página web a la que se ha conectado (opción Certificados); podrá especificar el tiempo que debe transcurrir sin actividad para cortar la conexión con esa página web, activar o desactivar la reproducción automática, etc. (opción Otros); podrá mostrar una lista con todos los parámetros de configuración seleccionado (opción Comprobar configuración), reiniciar la configuración del acceso a las páginas web (opción Resetear configuración) y resetear los datos de conexión. Este menú tiene el aspecto mostrado en la siguiente figura.



Si quiere obtener más información sobre estas aplicaciones puede consultar su guía de servicios de movistar.

Nota: También podrá llegar rápidamente al menú emoción simplemente pulsando emoción (tecla de selección DERECHA*) desde la pantalla en reposo de su móvil.*

Llamadas

En este menú encontrará múltiples herramientas y prestaciones relacionadas con sus llamadas:

- Lista de llamadas: Informa sobre todas las llamadas recibidas, perdidas y enviadas.
- Videollamadas: Le permitirá establecer vídeo llamadas con otros interlocutores que también dispongan de móviles UMTS.
- Buzón movistar: Es el servicio de contestador automático que movistar pone a su disposición. Guarda los mensajes de voz recibidos cuando no se pueden atender las llamadas por encontrarse el móvil apagado o fuera de cobertura.
- Números útiles: Números que pueden resultarle de gran ayuda y que son ofrecidos por movistar. Entre ellos se encuentran, acceso a información y reservas, atención al cliente, cambio de móvil, control de consumo, etc.
- Opciones de llamada: Para configurar ciertas opciones relacionadas con sus llamadas: desvío de llamadas, restricciones de llamadas entrantes o salientes, en espera, etc.
- Contadores de llamadas: Podrá conocer la duración de todas las llamadas (tanto de audio como de vídeo) que haya realizado o recibido, y la duración de la última llamada efectuada.

El aspecto de este menú se muestra en la figura siguiente.

Lista de llamadas

La Lista de llamadas contiene un registro de todas las llamadas recibidas, enviadas y perdidas. Esta función le resultará de utilidad para devolver llamadas perdidas o volver a llamar y para crear nuevos contactos en la agenda.
Puede acceder a su Lista de llamadas de dos maneras:

1. Desde la pantalla en reposo, pulse la tecla Llamar (tecla verde) .
2. Desde la pantalla en reposo, pulse la tecla Central (OK), seleccione la opción Llamadas (segunda opción) y, finalmente, pulse a ACEPTAR. De la pantalla que aparece, seleccione la opción Lista de llamadas y vuelva a pulsar ACEPTAR.

   La ventana Lista de llamadas contiene realmente tres listas (podrá pasar de una a otra sin más que pulsar las teclas de desplazamiento DERECHA o IZQUIERDA):

   a. Llamadas perdidas: en esta hoja se mostrarán las llamadas que ha recibido en su móvil pero que no ha contestado. Se corresponde con el icono .
   b. Llamadas recibidas: en esta hoja se mostrarán todas las llamadas que haya recibido en su móvil y que haya contestado. Se corresponde con el icono .
   c. Llamadas enviadas: son las llamadas que ha realizado con éxito desde su móvil. Se corresponde con el icono .

Para cada una de las llamadas incluidas en cualquiera de estas listas se mostrará el nombre de contacto o el número telefónico, la hora de la llamada y su fecha. Cada llamada llevará asociado un icono que indica si la llamada ha sido aceptada o rechazada, si fue realizada o recibida y, finalmente, si la llamada fue de voz o de vídeo.

Nota: Cuando en su teléfono haya una llamada perdida sin leer, el LED situado en la parte inferior IZQUIERDA *parpadeará con un color rojo. Cuando haya recibido un mensaje SMS y todavía no lo haya leído, el LED parpadeará con un color naranja. En caso de que coincida una llamada pendiente y un SMS sin leer, prevalecerá la llamada y el LED parpadeará en rojo.*

Volver a llamar

1. Seleccione la lista Perdidas, Recibidas o Enviadas.
2. Seleccione el número deseado de la lista (podrá desplazarse utilizando las teclas de desplazamiento ARRIBA o ABAJO).
3. Pulse la tecla Llamar (tecla verde) para llamar al número elegido.

Nota: Si desea modificar el número justo antes de marcar, seleccione el número de teléfono que desee modificar de cualquiera de las tres listas, pulse la tecla de selección Menú, de la lista de opciones que aparece seleccione Usar número y pulse ACEPTAR. Finalmente, del nuevo menú de opciones que aparece, resalte la opción Insertar número y vuelva a pulsar ACEPTAR. Entrará en un editor numérico donde podrá modificar el número para adaptarlo a sus necesidades. Una vez finalizada la edición, para llamar tan sólo tendrá que pulsar Menú y elegir cualquiera de las opciones de llamada o de envío de mensajes que aparecerán en este menú.

Cómo borrar la lista de llamadas

Puede borrar entradas individuales de sus listas de llamadas, eliminar por completo una de las listas de llamadas o, por último, eliminar completamente todas las listas.

Borrar una entrada de una de las listas de llamadas

1. En la ventana "Lista de llamadas" active la hoja Perdidas, Recibidas o Enviadas.
2. Seleccione la llamada telefónica que desea eliminar de la lista.
3. Pulse Menú y seleccione la opción "Borrar llamada". Pulse ACEPTAR.
4. Tendrá que confirmar esta operación de borrado pulsando la tecla correspondiente a Sí. Si pulsa la tecla correspondiente a No se anulará la operación.

Borrar todas las entradas de una de las listas de llamadas o de todas ellas

1. En la ventana "Lista de llamadas" active la lista Perdidas, Recibidas o Enviadas que desea borrar por completo.
2. Pulse Menú y seleccione la opción "Borrar todas las perdidas" (o la opción correspondiente a la lista que desee borrar). Pulse ACEPTAR.

3. Aparecerá una ventana de confirmación. Si pulsa Sí borrará todas las llamadas contenidas en la lista seleccionada.

Si lo que desea es borrar el contenido de todas las listas de llamadas deberá seleccionar la opción "Borrar todas las llamadas".

Otras opciones disponibles en las listas de llamadas

Desde la ventana Lista de llamadas podrá efectuar algunas otras operaciones sobre sus llamadas. La operativa siempre será similar:

1. Seleccione la hoja de llamadas con la que desea trabajar: Perdidas, Recibidas o Enviadas.
2. Seleccione la llamada concreta que desea manipular.
3. Pulse Menú y seleccione la opción adecuada con la que desee trabajar:
   a. Usar número: para volver a llamar al número seleccionado o enviar un mensaje. Esta opción mostrará otro menú contextual (véase la figura siguiente), en la que podrá elegir entre establecer una videollamada (opción Videollamada), una llamada normal (opción Llamada de voz) o enviar un mensaje multimedia (MMS) o de texto (SMS) siguiendo la operativa que se indica en la sección Mensajes. La opción Insertar número le permitirá modificar el número telefónico como vimos anteriormente.

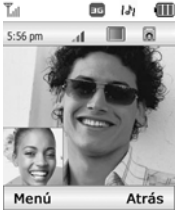
   b. Detalles: Para ver más detalles del teléfono elegido (si existe una entrada en la agenda para ese teléfono le proporcionará su nombre y apellidos, o la foto que tiene asociada).

c. Guardar número: Para almacenar el número elegido en la agenda. Aquí podrá introducir el nombre del contacto, otros teléfonos del mismo (el de casa o el del trabajo), su dirección de correo electrónico, etc. El manejo de la agenda se analiza posteriormente en la sección correspondiente.

Videollamadas

El teléfono GRUNDIG G600i le permitirá establecer videollamadas con otros interlocutores en los que podrá ver su imagen dinámica a la vez que él verá la suya. Para ello, se activará automáticamente el sistema Manos libres (analizado en un apartado anterior) y se activará la videocámara. Para permitir que su interlocutor vea su imagen en su teléfono deberá situar el móvil a cierta distancia de su cara, con la pantalla y la cámara mirándole. En esta posición, hable alto y claro hacia su teléfono.

Además, cuando esté realizando una videollamada, la pantalla mostrará en grande una imagen dinámica de su interlocutor y una pequeña ventana donde se verá la imagen dinámica que su interlocutor está viendo de usted (véase la siguiente figura). Podrá desplazar esta pequeña ventana por las cuatro esquinas de la pantalla sin más que pulsar las teclas de desplazamiento IZQUIERDA / DERECHA / ARRIBA / ABAJO.



Para llegar a esta pantalla:

1. Desde la pantalla en reposo, pulse la tecla Central (OK).
2. Seleccione la opción Llamadas (el segundo icono) y, finalmente, pulse la tecla correspondiente a ACEPTAR.
3. De la pantalla que aparece, seleccione la opción Videollamada y vuelva a pulsar la tecla ACEPTAR.

Tal y como puede ver en la figura anterior, esta pantalla contiene los siguientes iconos:

- : Este icono indicará el volumen del audio con el que se está efectuando la llamada (podrá subir el volumen pulsando la tecla lateral superior y bajarlo pulsando la tecla lateral inferior).
- : Este icono indicará si está activada o no la opción de enviar el vídeo local.
- : Este icono indicará si está activada o no la opción de silenciar el audio.

Al pulsar Menú aparecerá el siguiente menú contextual:

- Buscar contacto: le permitirá buscar el teléfono de su interlocutor en la agenda y comenzar una videollamada.
- Ocultar imagen pequeña: ocultará la pequeña ventana donde se muestra su propia imagen. Si quiere volver a mostrarla deberá elegir la opción Mostrar imagen pequeña.
- Intercambiar imágenes: Intercambia la imagen grande por la pequeña y viceversa.
- Calidad de vídeo: Puede ser alta y baja.
- Opciones de vídeo: Le permitirá elegir qué desea enviar a su interlocutor. Hay tres opciones: las imágenes de vídeo que está capturando con la cámara de vídeo (Enviar), una imagen almacenada que podrá seleccionar de una lista (Imagen fija), o dejar de enviar imágenes (No enviar)
- Manos libres: Activa/Desactiva el modo manos libres. Si lo desactiva deberá acercarse el teléfono a su oído para poder oír a su interlocutor cuando esté realizando una videollamada.

Buzón movistar

El Buzón movistar es el contestador automático del operador telefónico. Recoge y almacena todos los mensajes que deseen dejarle las personas que le llaman cuando no pueda o no desee atender la llamada, o su móvil esté fuera de cobertura, esté apagado o comunicando.

Personalizar su Buzón movistar es una tarea muy sencilla. La primera vez que llame (recuerde que el número asociado con el Buzón movistar es el "123"), sólo tendrá que seguir las indicaciones de la locución y elegir la clave y saludo que desee.

En la sección Buzón movistar de su GRUNDIG G600i encontrará tres apartados:

- Llamar: para escuchar sus mensajes seleccione Llamar y pulse ACEPTAR o llame al número 123 o realice una pulsación larga de la tecla "1".
- Activar: para activar su buzón seleccione Activar y pulse ACEPTAR o llame al número 500.
- Saludos Buzón movistar: podrá cambiar el saludo de su Buzón movistar llamando al número 403.

Números útiles

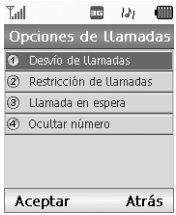
La pantalla Llamadas cuenta con la opción Números útiles que, simplemente, mostrará una lista de algunos números telefónicos que pueden serle de utilidad. Bastará con que seleccione uno de ellos con las teclas de desplazamiento ARRIBA o ABAJO y que pulse ACEPTAR para llamar al número telefónico resaltado.

Opciones de llamadas

Desde el menú Llamadas podrá configurar las opciones de las siguientes funciones: desvíos de llamadas, restricciones de llamadas, llamadas en espera y ocultar su número cuando llame a terceros. Para activar todas estas opciones deberá llegar al menú Opciones de llamada siguiendo el procedimiento mostrado a continuación:

1. Desde la pantalla en reposo, pulse la tecla Central (OK),
2. Seleccione la opción Llamadas (la número "2") y, finalmente, pulse ACEPTAR.

3. De la pantalla que aparece, seleccione Opciones de llamada y vuelva a pulsar ACEPTAR (equivalente a pulsar la tecla "5"). Aparecerá un menú con las siguientes cuatro opciones:

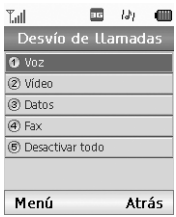


Desvío de llamadas

Esta opción le permitirá establecer el desvío para los posibles tipos de llamadas entrantes: voz, vídeo, fax o datos. Para cada uno de estos cuatro tipos de llamadas los desvíos se configuran de forma diferente.

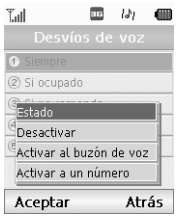
Para activar el desvío de llamada de voz

1. Desde la pantalla Opciones de llamada (consulte el apartado "Opciones de llamadas"), seleccione la opción "Desvío de llamadas" y pulse ACEPTAR, verá la pantalla siguiente que contiene los cuatro tipos de llamadas posibles.



2. Para activar el desvío para llamadas de voz, seleccione la opción Voz y pulse Menú.

3. La pantalla que se muestra a continuación le permitirá seleccionar cuándo desea activar el desvío de voz.
   a. Siempre: se desviarán todas las llamadas al número de teléfono que elija.
   b. Si ocupado: se desviarán las llamadas cuando su línea esté ocupada.
   c. Si no responde: se desviarán las llamadas cuando no conteste.
   d. Si apagado: se desviarán las llamadas cuando su GRUNDIG G600i esté apagado o fuera de cobertura.
   e. Desactivar todas: se desactivarán todos los desvíos de voz.
4. Elija la opción que desee y pulse Menú o ACEPTAR (dependiendo de la opción seleccionada). Si ha elegido previamente cualquiera de las cuatro primeras opciones verá el siguiente menú contextual:



   a. Estado: le dirá en qué estado se encuentra la función de desvío de llamada de voz (activado o desactivado).
   b. Desactivar: desactivará el desvío de llamadas de voz.
   c. Activar al buzón de voz: activará el desvío al buzón de voz; de esta forma, cuando se desvíe la llamada por el motivo que sea, su interlocutor podrá dejarle un mensaje en su buzón de voz.
   d. Activar a un número: le permitirá especificar un número telefónico de desvío; de esta forma, cuando se desvíe la llamada por el motivo que sea, su interlocutor contactará automáticamente con el número telefónico que usted haya especificado aquí.

Para activar el desvío de videollamadas

1. Desde la pantalla Opciones de llamadas (consulte el apartado "Opciones de llamadas"), seleccione la opción "Desvío de llamadas" y pulse ACEPTAR, verá los cuatro tipos de llamadas posibles ya mencionados anteriormente (audio, vídeo, datos y fax).
2. Para activar el desvío para videollamadas, seleccione la opción Vídeo y pulse Menú.
3. La pantalla que se muestra a continuación le indicará cuándo desea activar el desvío de vídeo.
   a. Siempre: se desviarán todas las videollamadas al número de teléfono que elija.
   b. Si ocupado: se desviarán las videollamadas cuando su línea esté ocupada.
   c. Si no responde: se desviarán las videollamadas cuando no conteste.
   d. Si apagado: se desviarán las videollamadas cuando su GRUNDIG G600i esté apagado o fuera de cobertura.
   e. Desactivar todas: se desactivarán todos los desvíos de vídeollamada.
4. Elija la opción que desee y pulse Menú o ACEPTAR (dependiendo de la opción seleccionada). Si ha elegido previamente cualquiera de las cuatro primeras opciones verá el siguiente menú contextual:
   a. Estado: le dirá en qué estado se encuentra la función de desvío de videollamada (activado o desactivado).
   b. Desactivar: desactivará el desvío de videollamadas.
   c. Activar a un número: le permitirá especificar un número telefónico de desvío; de esta forma, cuando se desvíe la videollamada por el motivo que sea, su interlocutor contactará automáticamente con el número telefónico que usted haya especificado aquí.

Para activar el desvío de llamadas de datos

1. Desde la pantalla Opciones de llamadas (consulte el apartado "Opciones de llamadas"), seleccione la opción "Desvío de llamadas" y pulse ACEPTAR, verá los cuatro tipos de llamadas posibles ya mencionados anteriormente (audio, vídeo, datos y fax).
2. Para activar el desvío para llamadas de datos, seleccione la opción Datos y pulse Menú.
3. Verá el siguiente menú contextual:
   a. Estado: le dirá en qué estado se encuentra la función de desvío de llamadas de datos (activado o desactivado).
   b. Desactivar: desactivará el desvío de llamadas de datos.
   c. Activar a un número: le permitirá especificar un número telefónico de desvío; de esta forma, cuando se desvíe la llamada de datos por el motivo que sea, su interlocutor contactará automáticamente con el número telefónico que usted haya especificado aquí.

Para activar el desvío de llamadas de fax

1. Desde la pantalla Opciones de llamadas (consulte el apartado "Opciones de llamadas"), seleccione la opción "Desvío de llamadas" y pulse ACEPTAR, verá los cuatro tipos de llamadas posibles ya mencionados anteriormente (audio, vídeo, datos y fax).
2. Para activar el desvío para llamadas de fax, seleccione la opción Fax y pulse Menú.
3. Verá el siguiente menú contextual:
   a. Estado: le dirá en qué estado se encuentra la función de desvío de llamadas de fax (activado o desactivado).
   b. Desactivar: desactivará el desvío de llamadas de fax.
   c. Activar a un número: le permitirá especificar un número telefónico de desvío; de esta forma, cuando se desvíe la llamada de fax por el motivo que sea, su interlocutor contactará automáticamente con el número telefónico que usted haya especificado aquí.

Restricciones de llamadas

Con esta función podrá restringir las llamadas que le realicen desde determinados números de teléfono. Deberá indicar los números teléfonos que desea restringir bien especificando sus números de forma manual, o eligiéndolos de la agenda o de las listas de llamadas. También podrá restringir las llamadas que se realicen desde su teléfono (puede restringir todas o sólo las que sean de carácter internacional). Para poder efectuar una llamada de carácter restringido deberá especificar una contraseña previamente definida. Para restringir llamadas (salientes o entrantes), deberá ejecutar los siguientes pasos:

1. Desde la pantalla Opciones de llamadas (consulte el apartado "Opciones de llamadas"), seleccione la opción "Restricción de llamadas" y pulse Aceptar, verá la siguiente lista de opciones:
   a. Todas las salientes: restringirá todas las llamadas que realice desde su móvil.
   b. Salientes internacionales: restringirá sólo las llamadas salientes que se realicen al extranjero.
   c. Salientes internacionales salvo país de origen: restringirá todas las llamadas salientes que se realicen al extranjero salvo que se realice al país de origen (por ejemplo, en caso de desplazamientos al extranjero).
   d. Todas las entrantes: restringirá todas las llamadas que le lleguen a su teléfono (recibidas).
   e. Entrantes en el extranjero: restringirá las llamadas recibidas cuando provengan del extranjero.
   f. Desactivar todas: desactivará todas las restricciones de llamada.
   g. Cambiar contraseña: le permitirá cambiar la contraseña que deberá introducir para activar o desactivar las restricciones.

2. Una vez que haya elegido la opción de restricción deseada pulse ACEPTAR. Se mostrará un menú de opciones con el que podrá saber el estado de la restricción, activar la restricción o desactivarla. Seleccione la opción deseada y vuelva a pulsar ACEPTAR.

En el caso de que desee cambiar la contraseña (seleccione la opción Cambiar contraseña y pulse ACEPTAR) entrará en la pantalla correspondiente.

Deberá escribir la Contraseña de restricción. Esta contraseña deberá estar formada, como máximo, por cuatro caracteres numéricos. Teclee la nueva contraseña y repítala para evitar errores inadvertidos.

Sea cual sea la opción elegida para restringir llamadas, su GRUNDIG G600i localizará a su proveedor de red y registrará las nuevas opciones.

Cancelar una restricción

Una vez que haya activado una restricción de llamadas podrá desactivarla ejecutando los pasos que se acaban de mostrar para activar las restricciones y, finalmente, seleccionando la opción Desactivar. Si desea desactivar todas las restricciones, acceda al menú Restricción, seleccione la opción Desactivar todas y pulse ACEPTAR.

Llamada en espera

Este servicio le permite saber, mientras está hablando por su teléfono, que está recibiendo una nueva llamada. Si esta función se encuentra activada, tendrá la opción de retener la primera llamada y atender la segunda. Además, podrá seguir utilizando todas las funcionalidades de su GRUNDIG G600i: voz, fax y datos.

Para activar la opción de llamada en espera

1. Desde la pantalla Opciones de llamada (consulte el apartado "Opciones de llamadas"), seleccione la opción "Llamada en espera" y pulse ACEPTAR, verá una pantalla con las siguientes opciones:
   a. Estado: esta opción le permitirá saber si tiene activada, o no, la llamada en espera.
   b. Activar: si tiene desactivada la llamada en espera, con esta opción podrá activarla para sus llamadas de voz, vídeo, datos y fax.
   c. Desactivar: esta opción le permitirá desactivar la llamada en espera.
2. Seleccione la opción que desee y pulse ACEPTAR para ejecutar la acción correspondiente.

Ocultar número

Con esta función podrá ocultar su número de teléfono ante el destinatario de sus llamadas cuando establezca con él una llamada de teléfono. De esta forma, el teléfono del receptor de la llamada no mostrará su número de teléfono o mostrará un mensaje similar a "Número privado". Para definir su número como oculto, deberá ejecutar los siguientes pasos:

1. Desde la pantalla Opciones de llamadas (consulte el apartado "Opciones de llamadas"), seleccione la opción "Ocultar número" y pulse ACEPTAR.
2. La pantalla que aparece a continuación tiene las opciones:
   a. Estado: esta opción le permitirá conocer el estado actual de la función ocultar número (activado o desactivado).
   b. Ocultar mi número: esta función le permitirá activar la función de ocultar su número telefónico.
   c. Mostrar mi número: esta función le permitirá desactivar la función de ocultar su número telefónico.
3. Elija la opción que desee y pulse ACEPTAR.

Contadores de llamada

Con esta opción podrá conocer la duración de todas las llamadas (tanto de audio como de vídeo) que haya realizado o recibido, y la duración de la última llamada efectuada. Para obtener esta información, deberá ejecutar los siguientes pasos:

1. Desde la pantalla Llamadas (consulte el apartado "Opciones de llamadas"), seleccione la opción "Contadores de llamadas" y pulse ACEPTAR.
2. Aparecerá una lista con toda la información que necesite saber sobre sus llamadas, tal y como se muestra en la figura siguiente.
3. Si desea reiniciar estos contadores, seleccione la opción Reiniciar y confirme la operación.

Ocio

Gracias a su GRUNDIG G600i podrá disfrutar de los servicios de entretenimiento y ocio que movistar pone a su disposición, estos son:

1. Videojuegos - podrá descargarse y jugar con los videojuegos más novedosos y de alta calidad (véase figura siguiente)

2. Ya voy: gracias a este servicio podrá enviar música, diversión y sonidos, mensajes de famosos, etc., a las personas que desee. Esta aplicación le conectará con la URL de Yavoy.

3. Dedicatorias: podrá enviar mensajes de voz personalizados creados por usted a los destinatarios que desee. Esta aplicación le conectará al teléfono 484.

Podrá acceder al menú Ocio simplemente ejecutando los siguientes pasos:

1. Desde la pantalla en reposo, pulse la tecla Central (OK) para acceder al menú principal, seleccione la aplicación Ocio (el tercer icono de la primera fila empezando por la IZQUIERDA) y pulse ACEPTAR. Esta operación es equivalente a pulsar la tecla "3" desde el menú principal.
2. En su pantalla se mostrará el menú Ocio con las tres opciones indicadas anteriormente.

Bastará con que seleccione la aplicación que desee ejecutar pulsando las teclas ARRIBA o ABAJO y, finalmente, pulsando ACEPTAR.

Videojuegos

Podrá disfrutar en alta calidad de los juegos que movistar ha preparado para su GRUNDIG G600i.

Podrá acceder a los videojuegos cargados en su teléfono si desde la ventana Ocio selecciona la opción Videojuegos y pulsa ACEPTAR.

La ventana que aparece muestra las siguientes opciones:

a. Videojuegos emoción: si elige esta opción y pulsa la tecla Aceptar aparecerá la lista de elementos mostrada en la figura anterior. Seleccione la opción deseada y pulse la tecla Central (OK) para conectarse con su página web asociada. Podrá descargarse el juego que desee o el catálogo completo de juegos sin más que seguir las instrucciones que le muestre en cada momento movistar. Si desea cerrar esta lista deberá pulsar la tecla Encendido/Apagado/Colgar/Cerrar y confirmar la operación o pulsar la tecla Atrás las veces necesarias hasta volver al menú Videojuegos.

Nota: Las descargas de videojuegos estarán sujetas a la disponibilidad de contenidos de su operadora de telefonía móvil.

b. Java: entrará en una lista de los juegos que tiene cargados en la memoria de su teléfono. Podrá ejecutar cualquiera de estos juegos sin más que resaltar su nombre (utilizando para ello las teclas de desplazamiento ARRIBA y ABAJO) y pulsar la tecla Central (OK). Siga las instrucciones que vayan apareciendo en pantalla para jugar con la aplicación que acaba de ejecutar. Si desea volver al menú Videojuegos deberá pulsar la tecla Encendido/Apagado/Colgar/ Cerrar y confirmar la operación. Los juegos preinstalados son: movistar Racing 2 Demo y Pang Demo. Como su nombre indica, se trata de "demos" de los juegos completos. Si desea descargar su versión completa deberá entrar en el menú Videojuegos emoción.
c. Zuma: es un videojuego completo en el que tendrá que eliminar grupos de tres o más bolas del mismo color antes de que lleguen a su destino (el Dios Sol).

Java

Los juegos mostrados en esta lista se encuentran almacenados realmente en una determinada carpeta de la memoria del teléfono (carpeta "raíz"). Podrá crear tantas carpetas como desee y generar estructuras carpeta / subcarpetas de forma similar a como lo haría en el disco duro de un ordenador. Una vez que haya generado una estructura de carpetas podrá distribuir sus juegos por ella para ordenarlos y facilitar su localización. Para efectuar todas estas operaciones podrá pulsar Menú contenida en la pantalla Java. Aparecerá una lista distribuida entre tres pantallas con un total de 16 opciones. Para pasar de una lista a otra deberá pulsar las teclas de desplazamiento IZQUIERDA / DERECHA. Observe que en la línea superior, en su parte DERECHA, aparecen los dígitos 1/3 (ó 2/3 ó 3/3) indicando que se trata de la primera página (o la segunda o la tercera) de tres posibles.
Las opciones contenidas en este menú divididas por páginas son:

Primera página:

1. Crear carpeta: entrará en un editor de texto donde podrá asignar un nombre a la nueva carpeta que vaya a crear. La carpeta recién creada aparecerá

colgando del directorio raíz o de la carpeta donde se encontrara al ejecutar este comando. Para entrar en una carpeta que haya creado deberá elegir su nombre de la lista y pulsar la tecla Central (OK).

2. Borrar carpeta: elimina la carpeta que se encuentre seleccionada.
3. Renombrar carpeta: entrará en el editor de texto mostrando el nombre de la carpeta para su modificación.
4. Mover a carpeta: esta opción sólo se activará si escoge previamente el nombre de un juego. Al seleccionar esta opción podrá mover el juego elegido a la carpeta que indique. Deberá seleccionar de una lista pulsando la tecla Central (OK).
5. Actualizar: esta opción sólo se activará si escoge previamente el nombre de un juego. Esta opción le permitirá obtener la última versión de la aplicación seleccionada.
6. Borrar: esta opción sólo se activará si escoge previamente el nombre de un juego. Le permitirá borrar de la memoria del teléfono el juego que haya elegido previamente. Deberá confirmar la operación.
7. Borrar todos: le permitirá borrar de la memoria del teléfono todos los juegos que se encuentren almacenados en ella. Deberá confirmar la operación.

Segunda página:

1. Ordenar: le permitirá ordenar la lista de aplicaciones (juegos) atendiendo a diferentes criterios: orden alfabético (ascendente o descendente), en función del tiempo de ejecución, de la memoria ocupada por el juego, etc. Existen dos pantallas de opciones de ordenación.
2. Propiedades: esta opción sólo se activará si escoge previamente el nombre de un juego. Mostrará determinadas propiedades asociadas con la aplicación elegida: su nombre, tamaño, fecha y hora de última modificación, versión y memoria utilizada.
3. Certificado: muestra el certificado de autenticidad asociado a la aplicación (si lo tiene).

4. Configuración de red: le permitirá configurar si desea conectarse a la red antes de poner en marcha el juego.
5. Configuración comienzo: le permitirá configurar determinadas opciones del comienzo del juego si éste así se lo permite.
6. Mostrar configuración descarga: si activa esta opción el juego, antes de comenzar, mostrará una pantalla con información sobre la versión del software.
7. Fallo en comienzo automático: Si ocurre un fallo de inicio automático mostrará la fecha y la información del fallo.

Tercera página:

1. Información traza: Si ocurren errores durante la ejecución de la aplicación, mostrará dichos errores.
2. Sistema de información: Cuando existan aplicaciones instaladas, esta opción proporciona información sobre la cantidad de memoria empleada y restante, la versión y otra información sobre la utilización de los demás recursos del sistema.

Pang mobile

Este juego está sacado de las máquinas recreativas antiguas instaladas en bares y salas de juego. Consta de 20 fases o niveles y el objetivo del juego es muy sencillo: el jugador puede desplazar a IZQUIERDA y DERECHA (teclas 4 y 6 o las teclas IZQUIERDA y DERECHA de desplazamiento) al personaje que tendrá que usar una pistola de ganchos para reventar todas las bolas que aparecen en pantalla. Los disparos se efectúan pulsando la tecla 5 (ó la 1, la 3 ó la 0) o la tecla Central (OK). Las bolas se van partiendo en porciones cada vez más pequeñas y habrá que eliminarlas todas para pasar a la siguiente pantalla. El tiempo del que se dispone para eliminar estas bolas está limitado y éstas no pueden tocar al personaje porque le matarán. El personaje dispone de diferentes armas, bonos y ayudas o trampas, que podrá ir recogiendo o esquivando para completar las fases con mayor facilidad. En resumen, se trata de un entretenido juego para los nostálgicos de las

antiguas máquinas recreativas así como para las nuevas generaciones amantes de los juegos de arcade.

movistar Racing 2

Excelente carrera de motos sólo para apasionados de la velocidad. Podrá elegir entre diferentes circuitos de carreras (Jérez, ...) y correr para mejorar las mejores marcas del circuito o conectarse a la red para correr contra otros oponentes. El manejo del vehículo es realmente sencillo, tan sólo tendrá que pulsar la tecla 2 ó la tecla ARRIBA de desplazamiento, para acelerar al máximo la motocicleta. No deberá caerse ni salirse del circuito. Para ello deberá fijarse en las señales y prever las curvas que se avecinan. Tan sólo tendrá que pulsar la tecla 6 (o la tecla DERECHA de desplazamiento) para girar hacia la DERECHA o la tecla 4 (o la tecla IZQUIERDA de desplazamiento) para virar a la IZQUIERDA. Si va muy deprisa y quiere girar frenando, pulse la tecla 7 para frenar mientras gira a la IZQUIERDA o la tecla 9 para virar a la DERECHA y frenar a la vez. Siempre podrá volver a acelerar pulsando la tecla 2. Podrá frenar la moto pulsando la tecla 8 (o la tecla ABAJO de desplazamiento). Buena suerte y ¡consiga el récord de tiempo del circuito!. Si descarga el juego completo en el móvil podrá competir en el Campeonato del Mundo de forma paralela al mundial real. El campeonato movistar consta de 17 Grandes Premios en cuyos circuitos podrá competir en las fechas en las que se celebren los Grandes Premios reales. Podrá descargar los récords e incluso las carreras de otros usuarios que se enfrenten a usted. Existen tres modos de funcionamiento en el juego completo:

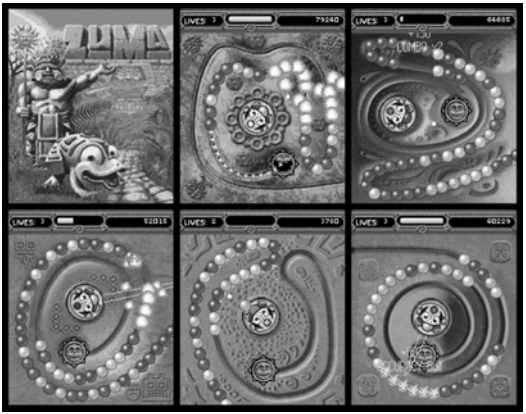
1. Versión entrenamiento con cuatro circuitos iniciales.

2. Versión competición: incluye todos los circuitos y la posibilidad de competir en los torneos de cada Gran Premio.
3. Versión completa: es la unión de las dos descargas anteriores.

Zuma

Prepárese para la acción más explosiva que le ofrecen los creadores de algunos de los juegos en línea más populares de todos los tiempos, PopCap Games. Deberá controlar a la rana de piedra de la antigua Zuma en este rompecabezas de acción. Dispare bolas para crear grupos de tres o más, y no deje que las bolas lleguen a la calavera dorada... ¡o será historia! Viaje a nuevos reinos en el modo Aventura o póngase a prueba en el modo Reto. En cualquier caso, le resultará difícil dejar de jugar a este entretenido rompecabezas.

En este juego tendrá que juntar tres o más bolas del mismo color para que éstas desaparezcan. Para ello, deberá disparar sobre la cadena de bolas en movimiento desde su posición central girando la rana para orientar la trayectoria de la canica que va a lanzar. Al desaparecer tres o más bolas puede ser que al juntarse las bolas restantes situadas en los extremos formen un grupo de tres o más canicas del mismo color y también desaparezcan, provocándose una reacción en cadena. Ganará si consigue hacer que desaparezcan todas las bolas antes de que éstas comiencen a caer por la boca abierta.



Teclas para jugar:

Para jugar al Zuma podrá utilizar las siguientes teclas:

2: cambia la bola de la boca por la bola mostrada entre las dos ancas (siempre tendrá dos bolas disponibles para disparar). Equivale a pulsar la tecla de desplazamiento ARRIBA.

4: gira la rana en el sentido contrario a las agujas del reloj. Equivale a pulsar la tecla de desplazamiento IZQUIERDA.

6: gira la rana en el sentido de las agujas del reloj. Equivale a pulsar la tecla de desplazamiento DERECHA.

8: gira la rana 180 grados. Equivale a pulsar la tecla de desplazamiento ABAJO.

5: dispara la bola que tiene en la boca la rana. Equivale a pulsar la tecla Central (OK).

Si desea salir del juego y volver al menú Videojuegos tan sólo tendrá que pulsar la tecla Encendido/Apagado/Colgar/Cerrar .

Menú principal del juego

El menú principal de Zuma dispone de las siguientes opciones:

a. Continuar aventura: le permitirá continuar una partida que haya dejado a medias.
b. Nueva aventura: le permitirá comenzar una nueva partida, con sus tres vidas y la puntuación a cero.
c. Reto: Es un modo de juego en el que podrá elegir el tipo de tablero y el nivel de dificultad (croac, águila, jaguar y dios sol,-la dificultad aumenta a medida que avanza de nivel, siendo "croac" el nivel más sencillo). Con este modo de juego se podrá entrenar en el manejo de un determinado tablero. Sólo dispondrá de una vida.
d. Entrenamiento: Escenario similar al anterior pero con tres vidas.
e. Ayuda y estadísticas: le mostrará una pantalla de ayuda sobre el juego y las mejores puntuaciones de su teléfono y de la red.
f. Opciones: podrá activar / desactivar el sonido del juego y la vibración del teléfono cuando consiga sus objetivos o pierda la partida.
g. Salir: Sale del juego.

Una vez seleccionada una determinada opción (utilice para ello las teclas de desplazamiento ARRIBA / ABAJO) pulse VALE para ejecutarla. Si en un determinado momento desea volver a una situación anterior pulse ATRÁS.

Multimedia

El menú Multimedia contiene carpetas que almacenan melodías, fotografías, vídeos y otra serie de elementos multimedia. Podrá utilizar todos estos elementos como parte de sus mensajes o para configurar su teléfono (alarma sonora, fondo de pantalla, etc.).

Podrá acceder al menú Multimedia ejecutando los siguientes pasos:

1. Desde la pantalla en reposo, pulse la tecla Central (OK).

2. Seleccione la aplicación Multimedia y pulse ACEPTAR (este paso es equivalente a pulsar la tecla "4").

En su pantalla se mostrará la pantalla asociada con la aplicación Multimedia que tendrá el aspecto mostrado en la siguiente figura.

Nota: Podrá acceder rápidamente a la aplicación Multimedia *desde la pantalla en reposo de su móvil simplemente pulsando la tecla* IZQUIERDA *de desplazamiento.*

En función de la lista de elementos multimedia que desee mostrar en pantalla o reproducir deberá elegir una opción u otra del menú anterior, por ejemplo:

- Imágenes: al seleccionar esta opción podrá ver una lista con las imágenes que haya capturado con la cámara fotográfica de su móvil, aquéllas que ya estuvieran prealmacenadas en el mismo o las que usted haya descargado en el terminal por otros medios. Si resalta una fotografía de la lista verá inmediatamente una vista en miniatura de la misma en una pequeña ventana situada en la parte superior DERECHA de la pantalla. Podrá ver cualquiera de estas fotografías a toda pantalla simplemente resaltándola (pulsando las teclas de desplazamiento ARRIBA o ABAJO) y pulsando la tecla Central (OK). Si desea obtener nuevas imágenes podrá:
  - Resaltar la opción Nueva foto y pulsar el botón ACEPTAR para activar la cámara fotográfica de su móvil (consulte la sección "Cámara" para ver el manejo de este dispositivo).

- Resaltar la opción Imágenes emoción y pulsar ACEPTAR para conectarse con la página web correspondiente a movistar desde donde podrá descargarse nuevas imágenes.

- Vídeos: al seleccionar esta opción podrá ver una lista con los vídeos que haya capturado con la videocámara de su móvil, aquellos que ya estuvieran prealmacenados en el mismo o aquellos que haya descargado en su teléfono. Podrá reproducir uno de estos vídeos a toda pantalla simplemente resaltándolo (pulsando las teclas de desplazamiento ARRIBA o ABAJO) y pulsando la tecla Central (OK). Si desea obtener nuevos vídeos podrá:
  - Resaltar la opción Nuevo vídeo y pulsar ACEPTAR para activar la videocámara de su móvil (consulte la sección "Videocámara digital" para ver el manejo de este dispositivo).
  - Resaltar la opción VídeoZona y pulsar ACEPTAR para conectarse con la página web correspondiente de movistar desde donde podrá descargarse nuevos vídeos.
- Música: esta opción mostrará la lista de canciones (en formato MP3) prealmacenadas en su móvil o que haya descargado. Podrá reproducir una de estas canciones simplemente resaltando (pulsando las teclas de desplazamiento ARRIBA o ABAJO) y pulsando la tecla Central (OK). Si desea obtener nuevas canciones bastará con que resalte la opción mPlay y pulse ACEPTAR. Se conectará con la página web correspondiente de movistar desde donde podrá descargarse nuevas canciones.
- Melodías: esta opción mostrará la lista de melodías prealmacenadas en su móvil (véase la siguiente figura) o que usted haya descargado posteriormente. Podrá asociar cualquiera de estas melodías a la recepción de llamadas, mensajes, alarmas, etc. Si desea reproducir ahora cualquiera de estas melodías podrá hacerlo sin más que resaltar (pulsando las teclas de desplazamiento ARRIBA o ABAJO) el tono deseado y pulsar la tecla Central (OK). Si desea obtener nuevas melodías bastará con que resalte la opción Melodías emoción y pulse ACEPTAR. Se conectará con la página web correspondiente de movistar desde donde podrá descargarse nuevas melodías.

- Álbum movistar: esta opción le permitirá gestionar las fotografías que haya capturado y que tenga almacenadas en la memoria de su móvil. Podrá enviar estas fotografías al álbum movistar para almacenarlas allí y liberar espacio en su memoria (opción Enviar al álbum movistar). También podrá descargarse un nuevo álbum desde el servicio emoción o compartir un álbum de fotografías con alguno de sus amigos (opción Ver álbum movistar).
- Memoria externa: gracias a esta opción podrá acceder a la información (imágenes, vídeos, melodías, música, etc.) que tenga almacenada en una tarjeta transflash que haya introducido en la ranura del lateral derecho del teléfono. Aparecerá una lista con los elementos guardados en dicho dispositivo. Tan sólo tendrá que resaltar el elemento deseado y pulsar la tecla Central (OK) para ejecutarlo.

Cada uno de los elementos contenidos en el menú Multimedia (imágenes, vídeos, música y melodías) tienen asociado un menú contextual con diferentes opciones que le permitirán: introducir el elemento en un mensaje MMS, borrar el archivo que lo contiene o cambiarle de nombre, grabarlo en una tarjeta (*Memory Card*) externa, etc. El manejo de estas opciones del menú es muy similar en todos los casos. En la siguiente tabla se muestra una relación de las opciones contextuales existentes para cada uno de estos elementos y en los siguientes subapartados se analiza su empleo para el caso de las imágenes y melodías.

Opciones	Imágenes	Vídeos	Música	Melodías
Reproducir		X	X	X
Ver	X			
Enviar por MMS	X	X	X	X
Borrar archivo	X	X	X	X
Cambiar nombre archivo	X	X	X	X
Borrar todos los archivos	X	X	X	X
Mostrar detalles del archivo	X	X	X	X
Desproteger	X	X		
Copiar archivo a memoria externa	X	X	X	X
Mover archivo a memoria externa	X	X	X	X
Copiar todos a memoria externa	X	X	X	X
Mover todos a memoria externa	X	X	X	X
Establecer como fondo o Eliminar fondo	X			
Mostrar información de la memoria	X	X	X	X
Establecer como tono/melodía llamada de voz				X
Establecer como tono/melodía videollamada				X
Establecer como tono/melodía recep. Mensajes				X
Establecer como tono/melodía de Alarmas				X

Nota: Recuerde que para acceder a la carpeta Imágenes deberá ejecutar siempre los siguientes pasos:

1. *Desde la pantalla en reposo, pulse la tecla Central (OK).*
2. *Seleccione la aplicación Multimedia y pulse ACEPTAR (este paso es equivalente a pulsar la tecla "4").*
3. *De la lista de opciones que aparece, seleccione Imágenes y pulse Aceptar.*

Se mostrará la lista de imágenes y en ella podrá realizar todas las operaciones que se indican a continuación.

Ver una imagen

1. Para ver a tamaño completo una imagen, seleccione su nombre de la lista que aparece en la pantalla "Imágenes". Si espera unos segundos verá aparecer una representación en miniatura de la imagen seleccionada (en la esquina superior DERECHA de la pantalla).
2. Pulse la tecla Central (OK) o pulse Menú y seleccione Ver.

Una vez que muestre una imagen a toda pantalla, podrá visualizar la siguiente de la lista sin más que pulsar el botón de desplazamiento DERECHA o mostrar la anterior pulsando el botón IZQUIERDA. Para cerrar la imagen pulse Atrás.

Reproducción de vídeo, música o melodía

1. Para reproducir un vídeo, una canción mp3 o una melodía deberá entrar en la lista correspondiente (Vídeos, Música o Melodías) desde la pantalla Multimedia y seleccionar su nombre de la lista.
2. Pulse la tecla Central (OK) o pulse Menú y seleccione Reproducir.

Cuando esté reproduciendo un vídeo o una canción (mp3) en la parte inferior de esta ventana podrá ver una serie de iconos con los que podrá parar, pausar, avanzar o retroceder con rapidez o avanzar/retroceder hasta el principio de la siguiente/ anterior vídeo/canción. El significado y representación de estos iconos es el habitual en cualquier reproductor de vídeo/música. Podrá seleccionar cualquiera de estos iconos sin más que pulsar las teclas de desplazamiento DERECHA o IZQUIERDA. Una vez seleccionado el icono podrá activarlo sin más que pulsar la tecla Central (OK). Si desea ver más detalles consulte a continuación el apartado denominado "El reproductor MP3".

Borrar una imagen (o vídeo/música/melodía)

1. Seleccione el nombre de la imagen deseada de la lista que aparece en la pantalla "Imágenes".
2. Pulse la tecla Menú, del menú que aparece seleccione Opciones de fichero.
3. Pulse ACEPTAR y del menú que aparece seleccione Borrar.
4. Pulse ACEPTAR. Se le pedirá confirmación.

Podrá borrar todas las imágenes almacenadas en esta carpeta si selecciona la opción Borrar todo.

Renombrar una imagen (o vídeo/música/melodía)

1. Seleccione el nombre de la imagen deseada de la lista que aparece en la pantalla "Imágenes".
2. Pulse Menú, del menú que aparece seleccione Opciones de fichero.
3. Pulse ACEPTAR y del menú que aparece seleccione Cambiar nombre.
4. Aparecerá la ventana del editor de texto con el nombre del archivo. Introduzca el nuevo nombre utilizando el mecanismo habitual de escritura (consulte el apartado "Introducción de números y texto"). Si desea borrar caracteres pulse la tecla Borrar. En los nombres de archivos podrá introducir letras, números, espacios en blanco y caracteres especiales.
5. Para finalizar la escritura del nuevo nombre, pulse el botón ACEPTAR. Volverá a ver la lista de imágenes con el nombre ya modificado.

Cómo ver información sobre un archivo de imagen (o vídeo/música/melodía)

Podrá ver información relacionada con cada una de las imágenes (o vídeos o música o melodías) que tenga almacenadas en la carpeta Imágenes (o en la carpeta correspondiente). La información que podrá obtener incluye el nombre del archivo y su tamaño, el tipo del archivo (JPG para los archivos de imagen, 3GP para los archivos de vídeo, MP3 para los archivos de música, MLD o MFI para las melodías, entre muchos otros), la resolución de la imagen (y la duración de la melodía, del tono o del vídeo), la fecha y la hora de la creación del archivo (captura de la imagen o del vídeo, grabación de la melodía o del tono) y, finalmente, si el archivo está protegido o no. Para ver esta información deberá:

1. Seleccione el nombre de la imagen deseada de la lista que aparece en la pantalla "Imágenes".
2. Pulse Menú, del menú que aparece seleccione Opciones de fichero.
3. Pulse ACEPTAR y del menú que aparece seleccione Detalles.

4. Al pulsar ACEPTAR aparecerá la ventana de detalles.
5. Para volver a la lista de imágenes pulse ATRÁS.

Protección/Desprotección de una imagen (o vídeo/música/melodía)

El campo de Protegido/Desprotegido hace referencia a si el archivo tiene derechos de propiedad intelectual (copyright) o no. De esta forma, el usuario podrá copiar o mandar un determinado archivo a un PC o a otro teléfono (mediante un mensaje MMS) si ese archivo no se encuentra protegido.

En las imágenes que capture con la cámara de fotos podrá modificar el estado de protección o desprotección ejecutando los siguientes pasos:

1. Seleccione el nombre de la imagen deseada de la lista que aparece en la pantalla "Imágenes".
2. Pulse Menú, del menú que aparece seleccione Opciones de fichero.
3. Pulse ACEPTAR y seleccione Proteger (aparecerá la opción Desproteger en el caso de que la imagen se encuentre protegida y desee desprotegerla).

Nota: Sólo podrá proteger/desproteger aquellas imágenes, vídeos o melodías que haya capturado o creado usted. Las imágenes, vídeos, melodías o canciones que haya descargado de movistar o que se encontraran introducidas de forma predeterminada en su teléfono no podrán ser desprotegidas. De hecho, las opciones Proteger/Desproteger no aparecerán en estos casos dentro del menú Opciones de fichero. En estos casos, se indicará la protección de estos archivos mediante una serie de iconos especiales, por ejemplo:

Las imágenes protegidas con derechos de propiedad intelectual tendrán asociado el siguiente icono .

Los vídeos protegidos con derechos de propiedad intelectual tendrán asociado el siguiente icono .

Las melodías protegidas con derechos de propiedad intelectual tendrán asociado el siguiente icono .

Enviar una imagen (o vídeo/música/melodía) en un mensaje multimedia (MMS)

1. Seleccione el nombre de la imagen deseada de la lista que aparece en la pantalla "Imágenes".
2. Pulse Menú, del menú que aparece (vea la siguiente figura) seleccione "Enviar por MMS".
3. Pulse ACEPTAR (consulte el apartado "Creación del contenido de un mensaje MMS" para saber cómo crear un mensaje multimedia).

Nota: Recuerde que sólo podrá enviar por MMS las imágenes (o vídeos/música/melodías) que no estén protegidas por derechos de propiedad intelectual. Todo aquel fichero que lleve asociado el pequeño icono en forma de candado cerrado no podrá ser enviado.

Poner la imagen como fondo de pantalla

1. Seleccione el nombre de la imagen deseada de la lista que aparece en la pantalla "Imágenes".
2. Pulse Menú; del menú que aparece seleccione "Establecer como fondo". Pulse ACEPTAR. La imagen seleccionada se utilizará como imagen de fondo.

Copiar o mover una imagen (o vídeo/música/melodía) a la Tarjeta de memoria

Podrá copiar (generar un duplicado) o mover (copiar borrando el original) una imagen (o vídeo/música/melodía) en la tarjeta de memoria. De esta forma, podrá utilizar o ver esta imagen en cualquier otro teléfono o dispositivo que sea compatible con el tipo de tarjetas de memoria utilizado en el teléfono GRUNDIG G600i.

Sin embargo, sólo podrá realizar esta operación cuando la imagen (o vídeo/música/melodía) no se encuentre protegida por derechos de propiedad intelectual. Para realizar cualquiera de estas operaciones, deberá ejecutar los siguientes pasos:

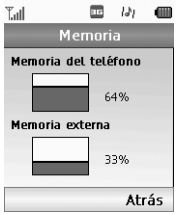
1. Seleccione el nombre de la imagen deseada de la lista que aparece en la pantalla "Imágenes".
2. Pulse Menú; del menú que aparece seleccione Memoria externa,
3. Pulse ACEPTAR y verá las siguientes opciones.
   a. Copiar a mem. externa: copiará la imagen a la tarjeta de memoria respetando la copia que se encuentra en la memoria del teléfono.
   b. Mover a mem. externa: copiará la imagen a la tarjeta de memoria eliminando la copia que se encuentra en la memoria del teléfono.
   c. Copiar todo a mem. externa: copiará todas las imágenes no protegidas almacenadas en la memoria del teléfono a la tarjeta de memoria.
   d. Mover todo a mem. externa: copiará en la tarjeta de memoria todas las imágenes no protegidas almacenadas en la memoria del teléfono, borrando éstas.

Nota: La memoria interna de su teléfono inicialmente libre es de 26 Mbytes.

Cómo obtener información sobre la capacidad de la memoria

En cualquier instante, podrá saber cuál es el porcentaje de uso de la memoria de su teléfono y de la memoria externa que esté utilizando (tarjeta). Para ello:

1. Seleccione el nombre de la imagen (o vídeo/música/melodía) deseada de la lista que aparece en la pantalla "Imágenes" (o Vídeo/Música/Melodías).
2. Pulse Menú; del menú que aparece seleccione Información de memoria,
3. Pulse ACEPTAR y verá una pantalla similar a la siguiente.



Cómo definir una melodía como timbre de recepción de llamada o de mensaje

Podrá asociar las melodías que tenga almacenadas en la memoria de su teléfono móvil como el timbre que sonará cada vez que reciba una llamada de voz, una videollamada, un mensaje de texto o multimedia y que se produzca una alarma. Para ello, deberá ejecutar los siguientes pasos:

1. Seleccione el nombre de la melodía que desee definir como timbre predeterminado de la lista que aparece en la pantalla "Melodías".
2. Pulse Menú; del menú que aparece seleccione "Establecer como".
3. Pulse ACEPTAR. Entrará en una lista de opciones que se muestra en la siguiente figura.

4. Seleccione cualquiera de las siguientes opciones pulsando las teclas ARRIBA/ABAJO:
   a. Llamadas de voz para asignar la melodía como timbre que sonará cada vez que reciba una llamada de voz;

b. Videollamadas para asignar la melodía como timbre que sonará cada vez que reciba una videollamada;
c. Mensajes para asignar la melodía como timbre que sonará cada vez que reciba un mensaje de texto (SMS) o multimedia (MMS);
d. Alarmas para asignar la melodía como timbre que sonará cada vez que se produzca una alarma (despertador, evento, etc.).

5. Para activar una de estas opciones (que esté desactivada), pulse la tecla Central (OK) (aparecerá una marca de verificación como para el caso del elemento Llamadas de voz en la figura anterior). Si el elemento está activado (marcado), al pulsar la tecla Central (OK) se desactivará, desapareciendo su marca de verificación.
6. Una vez que haya activado/desactivado las opciones deseadas, pulse Aceptar para volver a la lista de melodías con las selecciones que haya realizado. Si quiere anular las selecciones efectuadas, pulse ATRÁS.

Nota: Podrá organizar sus álbumes de música utilizando directorios dentro de la tarjeta Transflash. Los ficheros musicales que se almacenen en un mismo directorio dentro de la tarjeta se considerarán como canciones pertenecientes a un mismo álbum y, por tanto, podrá reproducir todo el contenido de un mismo directorio como si fuera un único disco de música (LP o CD).

El reproductor MP3

Su teléfono GRUNDIG G600i tiene incorporado un reproductor MP3 que aparecerá en su pantalla cada vez que reproduzca una de las canciones que tenga almacenadas en la memoria interna de su teléfono o en la tarjeta transflash. El manejo de este reproductor es muy sencillo y dispone de un ecualizador con el que podrá adaptar la reproducción al tipo de canción que esté escuchando. Para visualizar la pantalla del reproductor MP3 deberá:

1. Desde la pantalla en reposo, pulse la tecla Central (OK).
2. Seleccione la aplicación Multimedia y pulse ACEPTAR (este paso es equivalente a pulsar la tecla "4").

3. De la lista de opciones que aparece, seleccione Música y pulse la tecla de selección correspondiente a Aceptar.
4. Se mostrará la lista de canciones MP3 almacenadas en su teléfono. Selecciona una de ellas y pulse Menú.
5. Del menú que aparece seleccione "Reproducir" y pulse ACEPTAR.

Estando en una canción, se puede mostrar la lista de canciones pulsando OK. Aparecerá la pantalla del reproductor MP3 tal y como se muestra en la siguiente imagen:

En esta pantalla aparecerá la siguiente información: nombre del fichero que contiene a la canción que se está reproduciendo, duración de la canción, nombre de la canción y nombre del cantante. En la parte inferior de esta ventana podrá ver una serie de iconos con los que podrá parar, pausar, avanzar o retroceder con rapidez o avanzar/retroceder hasta el principio de la siguiente/anterior canción. El significado y representación de estos iconos es el habitual en cualquier reproductor de música. Podrá seleccionar cualquiera de estos iconos sin más que pulsar las teclas de desplazamiento DERECHA o IZQUIERDA. Una vez seleccionado el icono podrá activarlo sin más que pulsar la tecla Central (OK).

El menú asociado con el reproductor MP3 contiene las siguientes opciones:

- Ecualizador: Muestra una serie de opciones de ecualización: Voz, Pop, Rock, Directo, Dance o Ninguno. Resalte la opción que desee con las teclas de desplazamiento ARRIBA o ABAJO y selecciónela pulsando la tecla Central (OK).
- Detalles: Muestra información relacionada con la canción que se ha elegido (título de la misma, álbum al que pertenece y nombre del cantante.

Nota: Recuerde que podrá bajarse nuevas canciones MP3 utilizando el servicio emocion sin más que elegir la opción mPlay en la pantalla Música.

Cámara

El menú Cámara contiene aplicaciones relacionadas con las fotografías y vídeos que podrá capturar con la cámara digital incorporada en su teléfono GRUNDIG G600i.

Podrá acceder al menú Cámara realizando los siguientes pasos:

1. Desde la pantalla en reposo, pulse la tecla Central (OK), seleccione la aplicación Cámara y pulse ACEPTAR (también podrá activar directamente la cámara desde el menú principal si pulsa la tecla "5").
2. En su pantalla se activará la aplicación Cámara que tendrá el aspecto mostrado en la siguiente figura.

Cuando active la cámara podrá ver las imágenes a través de la pantalla de 176x220 píxeles de tamaño y con una tasa de refresco de 30 imágenes por segundo. Las imágenes que capture con esta cámara tendrán una resolución de 1,3 megapíxeles y se codifican directamente en el formato JPEG. Las fotos capturadas pueden ser almacenadas en el álbum de fotos que analizaremos más adelante.

Nota: Si no ve ninguna imagen en la pantalla, asegúrese de que el objetivo de la cámara (que se encuentra en la parte superior DERECHA de su GRUNDIG G600i) no esté tapado u obstruido de alguna forma y que está completamente rotado hacia la parte delantera o trasera del terminal.

Cámara Fotográfica Digital

Su GRUNDIG G600i le permite hacer fotografías digitales en color utilizando la cámara incorporada a su equipo. Gracias a ella podrá:

a. Enviar sus fotografías a otros móviles compatibles a través de mensajes multimedia (MMS).
b. Asociar una fotografía a cada uno de los contactos de su agenda (cuando esa persona le llame, su foto aparecerá en la pantalla).
c. Establecer una fotografía como fondo de pantalla.
d. Disparo automático: Establecer un temporizador de 10 ó 20 segundos para que pueda preparar la cámara y hacerse una foto incluso a sí mismo.

Nota: Podrá utilizar la función zoom con determinados modos de la cámara fotográfica.

Configuración de la cámara fotográfica

Antes de sacar una foto deberá comprobar que su cámara se encuentra correctamente configurada. Para ello, desde la aplicación Cámara pulse Menú. Aparecerá el menú asociado con cámara con las opciones siguientes (véase la siguiente figura):

- Hacer foto: Esta opción le permitirá sacar una fotografía y almacenarla automáticamente en el álbum de fotos utilizando un nombre predeterminado. Este nombre será xxxxx_image.jpg ("k" representa el número de fotos realizadas por el teléfono hasta ese momento; por ejemplo si la última imagen grabada

es la 00005_image.jpg la siguiente foto se almacenará automáticamente con el nombre 00006_image.jpg).

- Flash: Esta opción le permitirá seleccionar el modo de funcionamiento del flash. Existen dos modos: activado y desactivado. Seleccione esta opción y elija el modo de funcionamiento que desee utilizar pulsando la tecla Central (OK).
- Abrir imágenes: al seleccionar esta opción abrirá el álbum de fotos. Aquí se mostrará la lista de todas las fotografías almacenadas en la memoria de su móvil. Desde esta carpeta podrá realizar una larga lista de operaciones que fueron analizadas anteriormente en la sección "Multimedia"
- Disparo automático: Podrá establecer un temporizador de 10 a 20 segundos para que pueda preparar la cámara y hacer automáticamente una foto, incluso a sí mismo. Para ello, seleccione esta opción, se abrirá un nuevo menú con las opciones 10 Seg. y 20 Seg. Seleccione cualquiera de estas opciones desplazando el resaltado utilizando las teclas ARRIBA/ABAJO y pulsando ACEPTAR. Se iniciará un cronómetro que contará hacia atrás. Cuando haya transcurrido el tiempo definido se capturará automáticamente la fotografía.
- Ajustes: Le permitirá definir el tamaño de las fotografías que capture a continuación. Existen cuatro posibilidades tal y como se muestra en la figura siguiente:

  - *Grande:* ofrece la resolución y calidad fotográfica más alta, pero es también el archivo de mayor tamaño y, por tanto, la memoria disponible en su teléfono se consumirá con mayor rapidez (es la opción predeterminada). La resolución de una foto en modo Grande es de 1272x1008 puntos.

- *Mediana:* utiliza una compresión de nivel medio que provoca archivos de fotografía de tamaño mediano. La resolución de una foto en modo Mediano es de 640x480 puntos.
- *Retrato:* ofrece el tamaño de archivo más pequeño para poder almacenar más fotos al usar una compresión más elevada. La resolución de una foto en modo Retrato es de 128x96 puntos.
- *Fondo de pantalla:* Esta opción es la que tendrá que elegir si desea realizar fotografías que le sirvan como fondo de pantalla de su móvil. Si efectúa una fotografía utilizando cualquier otra resolución, al colocar esta fotografía como fondo de pantalla ésta aparecería distorsionada. La resolución de una foto en modo fondo de pantalla es de 176x170.

Para poder modificar el tamaño de los archivos de imágenes, seleccione la opción Ajustes y pulse ACEPTAR. Entrará en la pantalla Ajustes. Pulse la tecla Central (OK) para desplegar el menú de opciones. Seleccione cualquiera de las cuatro opciones (Grande, Mediana, Fondo de pantalla o Retrato) utilizando las teclas de desplazamiento ARRIBA/ABAJO. Finalmente, para activar el tamaño seleccionado pulse ACEPTAR. Pulse Guardar para memorizar este modo y volver a la pantalla de la Cámara fotográfica.

Nota: La configuración Retrato produce un archivo de memoria mucho más pequeño, pero se puede perder parte de la calidad de la foto en el proceso. La configuración Grande proporciona la mejor calidad de foto ocupando más memoria del teléfono.

Nota: Podrá hacer zoom de la imagen visualizada en pantalla antes de efectuar la fotografía en los modos Mediano, Retrato y Fondo de pantalla. En el modo Grande NO podrá hacer zoom, ya que el zoom es digital y no óptico. Para hacer zoom tan sólo tendrá que pulsar las teclas de desplazamiento ABAJO (para disminuir el tamaño) o ARRIBA (para aumentarlo).

Cómo sacar una foto instantánea o con temporizador

Si desea obtener una instantánea con la cámara incorporada en su teléfono GRUNDIG G600i deberá acceder a la pantalla inicial de la aplicación Cámara y pulsar la tecla Central (OK). La fotografía será capturada y almacenada en su teléfono inmediatamente.

Si desea obtener una fotografía utilizando el temporizador:

1. Acceda a la pantalla inicial de la cámara, pulse Menú.
2. En el menú que aparece, seleccione la opción Disparo automático y pulse ACEPTAR.
3. En el nuevo menú seleccione una de las dos opciones existentes (10 Seg. ó 20 Seg.) y espere a que se realice la fotografía. En la parte inferior DERECHA aparecerá un contador que le indicará cuantos segundos faltan para realizar el disparo.

Tras un intervalo de tiempo, la imagen aparecerá en la pantalla y se mostrará un mensaje en el que se indicará el nombre con el que se almacenará la fotografía en su álbum de fotos.

Si nada más hacer una foto pulsa el botón Menú aparecerá un nuevo menú con las opciones mostradas en la siguiente figura. Estas opciones tendrán efecto sólo sobre la foto que acaba de capturar:

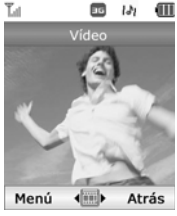
- Hacer foto nueva: le permitirá capturar inmediatamente una nueva fotografía.
- Enviar MMS: podrá enviar inmediatamente la fotografía que acaba de capturar como parte de un mensaje MMS.

- Abrir imágenes: para abrir la carpeta Imágenes que contiene todas las fotografías almacenadas en la memoria de su teléfono. Desde esta carpeta podrá realizar un gran número de operaciones sobre las fotografías que tenga almacenadas (consulte el apartado "Multimedia").
- Cambiar nombre: podrá cambiar el nombre asociado de forma predeterminada con la foto que acaba de obtener utilizando un editor de texto.
- Borrar: podrá eliminar la foto que acaba de sacar.

El tiempo que transcurre entre la toma de la fotografía y la aparición de la foto en la pantalla suele ser de unos dos segundos, sin embargo, puede ser mayor si la memoria está ocupada por demasiadas imágenes (tenga en cuenta que la memoria interna de su móvil inicialmente libre es de 26 Mb). Se recomienda que borre las imágenes que no desee, para mantener un funcionamiento ágil del teléfono. Las fotografías se pueden borrar desde la carpeta Imágenes. Cuando vaya a capturar una fotografía tenga cuidado de no mover la cámara hasta no oír el sonido que simula el cierre del obturador.

Videocámara Digital

El teléfono GRUNDIG G600i puede grabar también imágenes de manera continua con una velocidad de 15 imágenes por segundo como máximo. Para activar la videocámara digital, primero hay que activar la aplicación cámara de fotos y, posteriormente, pulsar la tecla IZQUIERDA o DERECHA de desplazamiento. La pantalla principal de la aplicación Vídeo tendrá el siguiente aspecto (véase la siguiente figura):



Observe que en la parte inferior central de la pantalla aparecerá ahora un icono con forma de película . Si desea volver a activar la cámara de fotos podrá hacerlo sin más que pulsar la tecla IZQUIERDA o DERECHA de desplazamiento. Ahora el icono mostrado en la parte inferior central de la pantalla tendrá el siguiente aspecto .

Si desea comenzar a grabar un vídeo bastará con que pulse la tecla Central (OK). El vídeo comenzará a grabarse y podrá realizar una grabación (de forma predeterminada) con una duración máxima que dependerá de la calidad elegida para el vídeo, de su tamaño y de si desea poder enviarlo o no mediante un mensaje MMS (de forma predeterminada la duración máxima del vídeo será de 10 segundos para un tamaño Grande y una calidad Alta). Barra el área o zona que desee filmar moviendo su teléfono móvil.

- Si quiere parar de forma definitiva la grabación, pulse la tecla correspondiente a la opción Parar. La filmación se detendrá, se le asignará un nombre predeterminado al vídeo (este nombre será 0000k_video.3gp, donde "k" representa el menor número no presente en la carpeta de vídeos; por ejemplo, si el último vídeo almacenado es xxxxx_video.3gp el siguiente vídeo se almacenará automáticamente con el nombre 00004_video.3gp) y podrá efectuar sobre él una serie de operaciones que luego analizaremos.
- Si quiere detener temporalmente la grabación (Pausa) pulse la tecla correspondiente a la opción Pausa. Podrá volver a reanudar la grabación pulsando la tecla correspondiente a la opción Seguir.

Nota: Podrá hacer zoom con la cámara digital cuando esté realizando una grabación, para ello sólo tendrá que pulsar la tecla ARRIBA de desplazamiento para ampliar la imagen y la tecla ABAJO de desplazamiento para disminuirla.

Menú contextual

Una vez que haya activado el modo de cámara de vídeo podrá acceder a un menú contextual de opciones sin más que pulsar Menú, verá las siguientes opciones:

- Grabar vídeo: esta opción le permitirá grabar un vídeo y almacenarlo automáticamente en la carpeta de vídeos, tal y como se acaba de mencionar. Se le asignará automáticamente un nombre a la grabación como se comentó anteriormente.
- Abrir vídeos: al seleccionar esta opción se abrirá la carpeta Vídeos. Aquí se mostrará la lista de todos los vídeos almacenados en la memoria de su móvil. Desde esta carpeta podrá realizar una larga lista de operaciones que fueron analizadas anteriormente en el apartado "Multimedia" (enviarlo adjunto a un mensaje MMS, cambiar el nombre del archivo que lo contiene o eliminarlo, copiar o mover el vídeo a una tarjeta de memoria, etc.)
- Ajustes: le permitirá definir el tamaño (en Kbytes) del archivo y del vídeo y la calidad de los vídeos que capture a continuación. En la figura siguiente se muestran las opciones disponibles:

- Tamaño del fichero:
  - Ilimitado: ofrece la menor compresión y, por tanto, la mejor calidad, pero es también el archivo de mayor tamaño y, por tanto, la memoria disponible en su teléfono se consumirá con mayor rapidez. También permite capturar vídeos de mayor duración.
  - MMS: utiliza una compresión de nivel medio que provoca archivos de vídeo de tamaño mediano más adecuados para ser enviados en un mensaje multimedia (es la opción predeterminada).

- Tamaño vídeo:
  - Normal: es el tamaño del vídeo que se capturará de forma predeterminada, el vídeo ocupará toda la pantalla y se podrán capturar hasta 20 segundos (con tamaño de vídeo configurado para los mensajes MMS). La resolución de captura en este caso es de 176x144 puntos (QCIF).
  - Pequeño: captura un tamaño reducido de vídeo (media pantalla), podrá capturar hasta 40 segundos de vídeo (con tamaño de vídeo configurado para los mensajes MMS). La resolución de captura en este caso es de 128x96 puntos (sQCIF).
- Calidad vídeo:
  - Alta: con una velocidad de captura de datos de 80 Kbps.
  - Media: con una velocidad de captura de datos de 64 Kbps.
  - Baja: con una velocidad de captura de datos de 48 Kbps.

Para definir cualquiera de estas opciones sólo tendrá que desplazarse por ellas utilizando las teclas ARRIBA/ABAJO de desplazamiento. Cuando haya resaltado la opción que desea modificar pulse la tecla Central (OK). Se desplegará la lista de opciones asociada con el parámetro seleccionado. Resalte la opción deseada y pulse ACEPTAR. Si desea guardar las opciones que acaba de elegir pulse Guardar, si desea descartar las opciones elegidas pulse ATRÁS.

Operaciones con los vídeos almacenados

Una vez que haya capturado un vídeo podrá realizar sobre él numerosas operaciones. Para ello, nada más capturar un vídeo, pulse la tecla correspondiente a Menú. Se desplegará el siguiente menú:

- Grabar vídeo nuevo: le permitirá grabar inmediatamente un nuevo vídeo.
- Reproducir vídeo: podrá reproducir el vídeo que acaba de grabar.
- Enviar MMS: podrá enviar inmediatamente el vídeo que acaba de grabar como parte de un mensaje MMS.
- Abrir vídeos: accede a la carpeta Videos donde podrá elegir el vídeo que desee y realizar sobre él las operaciones mencionadas anteriormente.

- Cambiar nombre: podrá cambiar el nombre asociado de forma predeterminada al vídeo que acaba de grabar, utilizando un editor de texto.
- Borrar: podrá eliminar el vídeo que acaba de grabar. Se le pedirá que confirme la operación.

Mensajes

Con su GRUNDIG G600i podrá elaborar, enviar y recibir dos tipos de mensajes:

a) Mensajes de texto o SMS: podrá enviar hasta 160 caracteres (aproximadamente) en un único mensaje. Sin embargo, el móvil GRUNDIG G600i le permitirá elaborar y enviar mensajes compuestos de gran longitud de hasta 1.600 caracteres. Cuando envíe un mensaje de texto de una longitud superior a 160 caracteres, el destinatario recibirá varios mensajes de una longitud máxima de 153 caracteres hasta completar el que usted envíe.

b) Mensajes Multimedia o MMS: le permite crear y enviar mensajes con imágenes, sonido y vídeo, a otros teléfonos móviles que sean compatibles con esta función. Los mensajes MMS pueden enviarse a direcciones de correo electrónico y la red se encarga de realizar la conversión de formatos que sea necesaria.

Nota: Podrá acceder directamente a la ventana Mensajes si desde la pantalla en reposo de su móvil pulsa la tecla de selección correspondiente a la opción Mensaje. Del mismo modo, podrá acceder con rapidez a la ventana de escritura de mensajes (SMS y MMS) si desde la pantalla en reposo de su móvil pulsa la tecla de desplazamiento DERECHA.

Mensaje de texto o SMS

Este servicio le permitirá crear, enviar y recibir mensajes formados exclusivamente por caracteres alfanuméricos. Para enviar un mensaje SMS a un contacto, todo lo que necesita saber es su número de móvil.

Acceso a la pantalla de creación de un mensaje de texto

El límite de cada mensaje de texto es de 160 caracteres. Los textos más largos se concatenarán y se enviarán en varios mensajes cortos. Su GRUNDIG G600i le advertirá del número de mensajes SMS que en realidad se van a mandar.

Para acceder a la pantalla de creación de mensajes de texto utilizando el menú principal de aplicaciones deberá:

1. Desde la pantalla en reposo, pulse la tecla Central (OK), seleccione la aplicación Mensaje y pulse ACEPTAR (estos dos últimos pasos los podrá realizar rápidamente sin más que pulsar la tecla "6").
2. En la pantalla que aparece seleccione la opción SMS y pulse ACEPTAR.
3. Seleccione la opción "Nuevo mensaje" y pulse ACEPTAR.
4. Llegará a la pantalla de edición de mensajes cortos (vea la figura siguiente).

Introducción del número de teléfono del destinatario

En esta pantalla seleccione el campo 'A:' (campo seleccionado de forma predeterminada) para especificar el número de teléfono del destinatario. Podrá hacerlo de dos formas distintas:

a. Comenzando a teclear directamente el número telefónico. Al introducir el primer dígito llegará a la ventana denominada "Destinatario". Se trata de un editor de texto en el que se encuentra activado el modo de escritura numérico. Para finalizar la escritura del número y volver a la pantalla Mensaje, pulse la tecla Aceptar.

b. Seleccionando el destinatario de la agenda de su teléfono. Para ello, en la pantalla Mensaje pulse Menú. Seleccione Añadir destinatario, pulse ACEP-

TAR y elija Agenda. Aparecerá la lista de contactos almacenada en su agenda. Seleccione un contacto y pulse ACEPTAR para volver a la pantalla Mensaje.

c. También podrá seleccionar un contacto de la agenda de su teléfono ejecutando los siguientes pasos: Desde la pantalla Mensaje y con el campo A seleccionado, pulse dos veces la tecla Central (OK). La primera pulsación le llevará a la pantalla Destinatario y la segunda abrirá la agenda.

Una vez que haya introducido uno o varios números telefónicos o que haya seleccionado uno o varios contactos de su agenda, el aspecto que tendrá la pantalla de elaboración de mensajes será el siguiente:

Podrá añadir varios destinatarios de su mensaje (en la pantalla anterior se muestran dos). Si desea añadir un nuevo destinatario pulse la tecla de selección correspondiente a Menú, del menú que aparece seleccione Añadir destinatario, pulse ACEPTAR y elija Agenda, para seleccionar el nuevo destinatario desde la agenda, o Introducir número para especificar directamente el número de teléfono desde el editor de texto. Si desea eliminar un destinatario de los ya introducidos seleccione Borrar destinatario del menú anterior.

Elaboración del mensaje de texto

Una vez que haya especificado el teléfono o teléfonos de los destinatarios, en la pantalla Mensaje active el campo denominado Texto. Para comenzar a introducir texto tan sólo tendrá que pulsar la tecla correspondiente a la primera letra que desee escribir (también podrá pulsar Menú y, del menú que aparece, seleccionar

Editar). En cualquier caso, aparecerá la pantalla del editor de texto en la que podrá introducir el mensaje que desee enviar (vea la figura siguiente).

Cuando haya terminado de escribir el mensaje pulse ACEPTAR para volver a la pantalla Mensaje. Como ya se comentó anteriormente, podrá escribir mensajes de gran longitud que se dividirán en submensajes de no más de 153 caracteres de longitud. Como puede apreciar en la figura anterior, en la parte inferior del editor de texto aparecerá el número de caracteres introducidos en el mensaje (13 caracteres de los 1600 que como máximo puede tener el mensaje) y el número de mensajes en que se subdividirá el texto que ha introducido (por el momento, un único mensaje SMS -1 SMS--).

Nota: Si no recuerda como se maneja el editor de texto consulte el apartado "Introducción de números y texto", mostrado anteriormente.

Menú de la pantalla Mensaje

Los campos A: y Texto tienen asociados menús contextuales desde los que podrá efectuar una serie de operaciones. Para acceder al menú contextual del campo A:

1. Resalte el campo A: pulsando las teclas de desplazamiento ARRIBA/ABAJO.
2. Pulse Menú. En su pantalla aparecerá el menú mostrado en la figura siguiente:

- Añadir destinatario: esta opción le permitirá añadir un nuevo destinatario del mensaje como ya vimos.
- Enviar mensaje: esta opción enviará el mensaje ya escrito a los destinatarios especificados. Será equivalente a pulsar la tecla tecla Llamar . Cuando envíe un mensaje con éxito se mostrará un aviso en este sentido.
- Guardar mensaje: esta opción almacenará el mensaje en la carpeta Borradores. Más adelante, podrá recuperar el mensaje de esta carpeta, modificarlo y enviarlo posteriormente.
- Borrar destinatario: esta opción le permitirá eliminar uno de los destinatarios especificados. Al seleccionar esta opción aparecerá una lista con los destinatarios. Escoja uno de ellos y pulse ACEPTAR para borrarlo de la lista.

Para acceder al menú contextual del campo Texto

1. Resalte el campo Texto pulsando las teclas de desplazamiento ARRIBA/ ABAJO.
2. Pulse Menú. En su pantalla aparecerá el menú mostrado en la figura siguiente:

- Editar: esta opción le permitirá modificar el mensaje de texto ya introducido. Entrará en el editor de texto como ya se comentó anteriormente.
- Enviar mensaje: esta opción enviará el mensaje ya escrito a los destinatarios especificados. Será equivalente a pulsar la tecla Llamar . Cuando envíe un mensaje con éxito se mostrará un aviso en este sentido.
- Guardar mensaje: Esta opción almacenará el mensaje en la carpeta Borradores. Más adelante, podrá recuperar el mensaje de esta carpeta, modificarlo y/o enviarlo posteriormente.
- Borrar: esta opción le permitirá eliminar el mensaje de la carpeta borradores si se encuentra almacenado en ella.
- Diccionario: esta opción le permitirá activar el modo de escritura predictivo. Entrará en la pantalla Diccionario. Si desea activar el uso de este modo, pulse la tecla Central (OK). Se activará la casilla denominada Diccionario. Elija, por último, el idioma del diccionario que desee emplear. Pulse GUARDAR.

Carpetas de almacenamiento de mensajes

Su teléfono móvil GRUNDIG G600i dispone de tres carpetas de almacenamiento de mensajes, éstas son:

- Recibidos: almacena los mensajes recibidos en su móvil
- Borradores: contiene los mensajes que haya escrito y almacenado pero que todavía no ha enviado.
- Enviados: contiene los mensajes que haya redactado y enviado desde su móvil.

Podrá acceder a estas carpetas para ver los mensajes almacenados en ellas ejecutando los siguientes pasos:

1. Desde la pantalla en reposo, pulse la tecla Central (OK), Mensaje y pulse ACEPTAR.
2. En la pantalla que aparece seleccione la opción SMS y pulse ACEPTAR.
3. Aparecerá el menú mostrado en la figura siguiente.

Las opciones correspondientes a las carpetas mencionadas anteriormente son las denominadas Recibidos, Borradores y Enviados. El dígito mostrado a continuación de estas opciones indica el número de mensajes contenidos en cada una de estas carpetas. Por ejemplo, la pantalla anterior indicaría que la carpeta Recibidos contiene siete mensajes (el número 1 que precede al 7 indica que uno de ellos todavía no se ha leído), la carpeta Borradores contendría 2 mensajes y la carpeta Enviados indicaría que se encuentra almacenado 1 mensaje ya enviado.

Los mensajes contenidos en cada una de estas carpetas tendrán asociada la hora en que fue recibido o enviado (en función de que el mensaje se encuentre contenido en la carpeta Recibidos o Enviados, respectivamente).

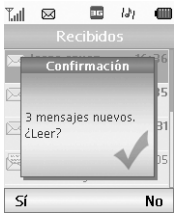
En los apartados siguientes le mostraremos cómo utilizar estas carpetas.

Recepción y lectura de mensajes SMS

Cuando reciba un nuevo mensaje SMS, su GRUNDIG G600i le avisará reproduciendo la melodía asociada con la recepción de un mensaje de texto o mediante la opción vibración (en caso de estar activada).

Además, la pantalla mostrará una ventana de texto para comunicarle que ha recibido uno o varios mensajes (vea la figura siguiente). Puede pulsar la tecla de selección Sí para leerlo al momento, o bien pulsar la tecla No para leerlo más tarde.

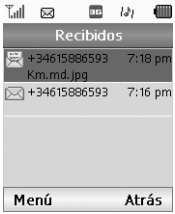
Si no lee el mensaje directamente, en la parte superior de la pantalla se mostrará el icono Mensaje .



Nota: Cada vez que encienda su GRUNDIG G600i se verificará la existencia de mensajes recibidos y no leídos. Si hay algún mensaje en esta situación se visualizará el icono de mensaje pendiente de leer.

Lectura y utilización de mensajes anteriores

1. Desde la pantalla en reposo pulse la tecla correspondiente a la opción Mensaje, elija la opción "SMS" y pulse ACEPTAR. Se mostrará el listado de opciones que ya conoce.
2. Seleccione la bandeja "Recibidos" y pulse ACEPTAR. Verá una lista de los mensajes que haya recibido. Aquellos que ya haya leído tendrán asociado un icono en forma de sobre abierto , aquellos que todavía no haya leído tendrán un icono asociado en forma de sobre cerrado .



3. Seleccione el mensaje que desee ver en la bandeja Recibidos y pulse Menú. Del menú que aparece, seleccione la opción Ver. Se mostrará el texto del mensaje así como el teléfono o el nombre del emisor (en el caso de que el remitente sea un contacto de su agenda).
4. Si desea Responder, Reenviar, Llamar al remitente, enviarle un mensaje SMS o MMS, etc. pulse Menú y elija la opción correspondiente.

Enviar mensajes SMS almacenados y no enviados

1. Desde la pantalla Mensajes, seleccione la opción "SMS" y pulse ACEPTAR.
2. Entre en la bandeja "Borradores" y elija el mensaje que desea enviar. Pulse la tecla Central (OK) para entrar en la pantalla de edición.
3. Realice las modificaciones correspondientes al teléfono (o teléfonos) del destinatario(s) y al contenido textual del mensaje.
4. Finalmente, para enviar el mensaje, pulse Menú y seleccione la opción "Enviar mensaje". Pulse ACEPTAR.

Operaciones sobre los mensajes enviados o recibidos

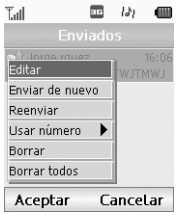
Podrá volver a ver, enviar, borrar, almacenar en la memoria del teléfono, etc. los mensajes que haya enviado anteriormente. Para ello:

1. Desde la pantalla en reposo pulse la tecla correspondiente a la opción Mensaje, elija la opción "SMS" y pulse ACEPTAR.
2. Seleccione la bandeja que desee, por ejemplo "Recibidos", y pulse ACEPTAR. Seleccione el mensaje con el que desee trabajar.

3. Pulse Menú, verá el menú mostrado en la figura siguiente:

a. Ver: mostrará el contenido del mensaje seleccionado y el teléfono o nombre de su emisor.
b. Responder: envía un mensaje a la persona emisora del mensaje recibido (esta opción sólo aparece para los mensajes recibidos).
c. Reenviar: permite enviar el mensaje recibido a otros destinatarios.
d. Usar número: este menú contiene opciones que le permitirán:
    a. Iniciar una llamada de voz con el remitente del mensaje (opción Llamada de voz).
    b. Iniciar una videollamada con el remitente del mensaje (opción Videollamada).
    c. Enviar un mensaje de texto al remitente del mensaje (opción SMS).
    d. Enviar un mensaje multimedia al remitente del mensaje (opción MMS).
    e. Almacenar el número del remitente en su agenda, asociándole un nombre (opción Guardar en la Agenda).
e. Borrar: elimina el mensaje SMS que ha seleccionado de la memoria de su GRUNDIG G600i. Antes de llevar a cabo esta operación aparecerá un mensaje de confirmación.
f. Borrar todos: elimina todos los mensajes almacenados en la carpeta seleccionada. Antes de llevar a cabo esta operación aparecerá un mensaje de confirmación.

Los mensajes contenidos en la carpeta Enviados dispondrán, además, de las siguientes opciones (véase la figura siguiente)



g. Editar: podrá modificar tanto el contenido del mensaje como el teléfono del destinatario al que se lo ha enviado.
h. Enviar de nuevo: le permitirá enviar un mensaje previamente enviado al mismo destinatario.

Operaciones sobre los mensajes almacenados en la carpeta borradores

Con los mensajes contenidos en la carpeta Borradores, sólo podrá efectuar las siguientes operaciones:

a. Editar: podrá modificar tanto el contenido del mensaje como el teléfono del destinatario al que lo desea enviar.
b. Enviar: enviará el mensaje al destinatario indicado.
c. Borrar: elimina el mensaje SMS que ha seleccionado de la memoria de su GRUNDIG G600i. Antes de llevar a cabo esta operación aparecerá un mensaje de confirmación.
d. Borrar todos: elimina todos los mensajes almacenados en la carpeta Borradores. Antes de llevar a cabo esta operación aparecerá un mensaje de confirmación.

Transferencia de mensajes entre el GRUNDIG G600i y la tarjeta SIM

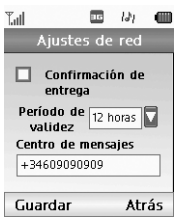
Podrá copiar los mensajes almacenados en su tarjeta SIM a la memoria de su teléfono. De esta forma, podrá acceder a los mensajes recibidos y enviados aunque cambie de tarjeta SIM. Para ello:

1. Desde la pantalla en reposo pulse la tecla correspondiente a la opción Mensaje, elija la opción "SMS" y pulse ACEPTAR. Se mostrará el listado de opciones que ya conoce.
2. Seleccione la opción "Mensajes SIM" y pulse ACEPTAR. Verá las dos opciones siguientes:
   a. Importar mensajes al teléfono: todos los mensajes SMS almacenados en la tarjeta SIM actual se copiarán en la memoria de su teléfono.
   b. Borrar mensajes de la SIM: se borrarán todos los mensajes contenidos en su tarjeta SIM.

Configuración de sus mensajes SMS

Acceso a las configuraciones SMS

1. Desde la pantalla en reposo, pulse la tecla Central (OK), seleccione la aplicación Mensaje y pulse ACEPTAR.
2. En la ventana Mensajes seleccione "SMS" y pulse ACEPTAR.
3. Vaya al final de la lista de opciones, seleccione "Ajustes" y pulse ACEPTAR. Verá una lista con dos opciones:
   - Ajustes de memoria: si selecciona esta opción entrará en una pantalla desde la que podrá decidir si desea almacenar o no los mensajes enviados (de forma predeterminada, se almacenarán todos los mensajes enviados en la carpeta Enviados).
   - Ajustes de red: entrará en una pantalla (véase la figura siguiente) en la que dispondrá de las siguientes opciones:



- Confirmación de entrega: si activa esta opción, recibirá un acuse de recibo en el momento en que se entregue cada uno de los mensajes que elabore o le explicará porqué no se ha entregado. Podrá activar/desactivar esta opción simplemente resaltándola y pulsando la tecla Central (OK).
- Periodo de validez: periodo durante el cual la red de la empresa operadora sigue intentando enviar los mensajes. Una vez transcurrido dicho periodo el mensaje se eliminará. Los periodos de validez disponibles son 1 y 12 horas, 1 día, 1 semana y máximo de la red. Para ver estas opciones, seleccione Periodo de validez y pulse la tecla Central (OK). Resalte la opción de validez que desee (pulsando las teclas de desplazamiento ARRIBA/ABAJO) y pulse ACEPTAR para seleccionar y volver a la pantalla de opciones de la red.
- Número de teléfono del centro de mensajes: le permite establecer el número telefónico del centro de recepción/envío de mensajes SMS proporcionado por la empresa operadora de telefonía. Para modificar este teléfono sitúese sobre esta opción (pulsando las teclas de desplazamiento ARRIBA/ABAJO) y pulse la tecla Central (OK). Entrará en el editor de texto ya conocido.

4. Cuando termine de realizar estas configuraciones, pulse Guardar.

Mensajes MMS-Mensajes Multimedia

MMS (Multimedia Messaging Service o Servicio de Mensajería Multimedia) es un servicio que le permite enviar y recibir mensajes que combinan texto, fotografías, vídeo y sonido. Podrá enviar los mensajes MMS a los teléfonos móviles que sean compatibles con este servicio.

Con el teléfono GRUNDIG G600i podrá:

- Crear mensajes MMS
- Añadir contenidos a sus mensajes MMS
- Seleccionar el destinatario (o los destinatarios) y enviar un mensaje MMS.

Analizaremos cada una de estas operaciones paso a paso.

Acceso a la pantalla de los mensajes Multimedia

Como ya vimos en el caso de los mensajes de texto o SMS, podrá acceder a la pantalla de mensajes MMS de diferentes formas:

1. Desde la pantalla en reposo, pulse la tecla Central (OK), seleccione la aplicación Mensajes y pulse ACEPTAR (estos dos últimos pasos son equivalentes a pulsar la tecla "6").
2. Seleccione la opción "MMS" y pulse ACEPTAR.
3. Llegará al menú principal de los mensajes multimedia (vea la figura siguiente).

4. Desde aquí podrá crear mensajes (Nuevo MMS), o ver los mensajes recibidos (Recibidos), enviados (Enviados) o que hayan sido elaborados pero no enviados (Borrador). También podrá verificar los mensajes entrantes (Descargar MMS) o definir distintas opciones de comunicación, visualización, etc. (Configuración MMS).
5. Para activar cualquiera de las opciones anteriores, resáltela (pulsando las teclas de desplazamiento ARRIBA/ABAJO) y pulse la tecla Central (OK).

Nota: También podrá acceder con rapidez al menú principal de los mensajes MMS pulsando, desde la pantalla en reposo de su móvil, la tecla de selección correspondiente a la opción Mensaje o la tecla DERECHA de desplazamiento. En ambos casos, llegará a un menú con dos opciones. Seleccione MMS y pulse ACEPTAR.

También podrá comenzar la escritura de un mensaje MMS desde numerosas aplicaciones de su teléfono móvil, por ejemplo, cuando esté viendo la lista de llamadas recibidas o enviadas, o cuando esté viendo imágenes o vídeos que haya capturado, etc.

Cómo salir de la aplicación MMS

Pulse repetidas veces ATRÁS hasta salir a la pantalla en reposo de su teléfono móvil.

Creación del contenido de un mensaje MMS

Para poder crear un mensaje multimedia deberá, en general, especificar tres tipos de elementos bien diferenciados:

1. El destinatario o destinatarios (o sus teléfonos) a quiénes desee enviar el mensaje multimedia. Este elemento es obligatorio.
2. El texto que desee asociar al mensaje en el campo "Asunto". Este texto es opcional. El texto podrá ocupar como máximo 30 caracteres.
3. Elementos multimedia, ya sean texto, fotografías, vídeos o archivos de audio. Estos elementos son opcionales. El teléfono GRUNDIG G600i es compatible con numerosos formatos de imágenes, vídeos y archivos de sonido. Como máximo, en cada mensaje MMS podrá incluir:
   a. Imágenes. El tamaño máximo de las imágenes que se pueden insertar dependerá del formato utilizado en la imagen: 100 Kbytes para jpg, 20 Kbytes para gif y 20 Kbytes para png. En cada mensaje MMS podrá incluir hasta 300 Kbytes en imágenes.
   b. Audio con un tamaño máximo de 30 KBytes. En un mensaje MMS podrá introducir un total de 300 Kbytes en distintos archivos de audio.
   c. Vídeo con un tamaño máximo de 300 KBytes.

El tamaño que podrá tener como máximo cada uno de los mensajes MMS que desee enviar es de 300 Kbytes (incluyendo el texto del asunto del MMS y los elementos multimedia).

Especificación del destinatario o destinatarios del mensaje MMS

Una vez que haya llegado al menú principal de los mensajes multimedia (vea el apartado "Acceso a la pantalla de los mensajes MMS"), seleccione la opción Nuevo MMS y pulse la tecla Central (OK). Verá la pantalla mostrada en la figura siguiente (pantalla Crear).

Lo primero que puede hacer (aunque también podrá posponer esta operación para el final o para el momento que desee) será especificar los números telefónicos de los destinatarios de su mensaje multimedia. Para ello:

1. Resalte el primer campo de texto (aquél que en su parte IZQUIERDA tiene asociado el icono) utilizando las teclas ARRIBA/ABAJO de desplazamiento.
2. Pulse el botón Central (OK), entrará en la pantalla Destinatario donde podrá especificar el número de teléfono del destinatario de su mensaje MMS. Para ello, sólo tendrá que escribir el número telefónico apropiado y pulsa ACEPTAR cuando finalice.

Si ahora desea introducir nuevos destinatarios de su mensaje MMS, deberá proceder en la forma siguiente.

3. Asegúrese que el campo de texto del destinatario se encuentra seleccionado y pulse la tecla de selección Menú. Accederá a la pantalla Crear menú mostrada en la figura siguiente.

4. Seleccione la opción Añadir dirección (si desea añadir un nuevo destinatario de su mensaje MMS) o Menú Dirección (si desea modificar o realizar alguna operación sobre el destinatario previamente definido) y pulse Aceptar. Se abrirá el menú Menú Dirección. Este menú contiene las siguientes opciones:
   a. Abrir agenda: abrirá la agenda telefónica donde podrá elegir un nuevo destinatario que se añada como segundo destinatario al que definió anteriormente (en el caso de que se encuentre en el menú Añadir dirección) o que sustituya al anterior destinatario (en el caso de que se encuentre en Menú Dirección).
   b. Introducir dirección: abrirá el editor de texto donde podrá introducir el número telefónico del nuevo destinatario (en el caso de que se encuentre en el menú Añadir dirección) o donde podrá modificar el número telefónico del destinatario especificado anteriormente (en el caso de que se encuentre en Menú Dirección).
   c. Cambiar a A en caso de que se pueda seleccionar esta opción, convertirá un campo Copia (Cc:) o Copia oculta (Cco:) en un campo destinatario principal.
   d. Cambiar a Cc: en caso de que se pueda seleccionar esta opción, convertirá un campo destinatario principal (A:) o Copia oculta (Cco:) en un campo Copia (Cc:).
   e. Cambiar a Cco: en caso de que se pueda seleccionar esta opción, convertirá un campo destinatario principal (A:) o Copia (Cc:) en un campo Copia oculta (Cco:).
   f. Borrar dirección: eliminará el campo destinatario que haya seleccionado previamente.

Nota: Todo mensaje multimedia (MMS) puede tener tres tipos de destinatario: principal (campo A:) que son los destinatarios principales del mensaje, copia (Cc:) que recibirán una copia del mensaje y copia oculta o ciega (Cco:) que recibirán una copia oculta del mensaje, es decir, los demás destinatarios no sabrán que éstos han recibido una copia del mensaje.

Utilizando estas opciones, podrá añadir tantos destinatarios principales o de copia como desee. Por ejemplo, en la figura siguiente se ha añadido un segundo destinatario principal y un destinatario de copia y otro de copia oculta (observe los iconos). El icono asociado con el destinatario de copia es mientras que el icono asociado con el destinatario de copia oculta es .

Introducción del título del mensaje MMS

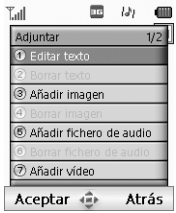
Una vez que haya especificado el destinatario o destinatarios de su MMS, el siguiente paso será escribir el título o asunto de este mensaje. Para introducir el asunto, resalte este campo (está situado a continuación del último destinatario y tiene asociado el icono y pulse la tecla Central (OK). Entrará en el editor de texto donde podrá escribir una frase de hasta 30 caracteres. Cuando termine, pulse Aceptar para volver a la pantalla de creación de mensaje.

Nota: si en cualquier momento desea salir del editor de mensajes multimedia bastará con que pulse Atrás y que confirme la operación pulsando Sí. Por el contrario, si desea grabar el mensaje multimedia antes de salir deberá: Pulsar Menú, seleccionar la opción Guardar y pulsar Aceptar. El mensaje se almacenará en la carpeta Borradores que luego podrá recuperar para poder seguir trabajando con él.

Inclusión de objetos en el mensaje multimedia

1. Desde la pantalla Crear (vea la figura anterior), utilice las teclas de navegación para desplazarse hacia abajo y seleccione el elemento Opciones.

2. Pulse la tecla Central (OK). Aparecerá un nuevo menú de opciones.
3. Para agregar nuevos elementos (texto, imágenes, sonidos o vídeos) a su mensaje, seleccione la opción Adjuntar (4) y pulse Aceptar. Aparecerá el menú mostrado en la figura siguiente.



4. A continuación, en función del elemento que desee añadir en el mensaje MMS, deberá ejecutar los siguientes pasos:
   - Seleccione Editar texto: aparecerá el editor de textos. Introduzca su mensaje de texto, (hasta 20.480 caracteres) y pulse Aceptar cuando haya terminado. Verá el aspecto que tiene el mensaje que acaba de introducir en la pantalla de mensajes. Si desea introducir otro objeto en su mensaje pulse la tecla Menú, seleccione la opción Adjuntar y pulse Aceptar (observe que una vez que haya introducido el cuerpo del mensaje se mostrará la opción Borrar texto por si desea borrar el texto que acaba de introducir).
   - Seleccione Añadir imagen: podrá elegir la imagen que desee añadir al mensaje MMS de la lista que se presenta. Seleccione la que desee pulsando las teclas de desplazamiento ARRIBA o ABAJO, pulse Menú y luego ACEPTAR. Después de un tiempo de descodificación de la imagen, se mostrará una vista previa del mensaje MMS que está creando. Si desea introducir otro objeto en su mensaje pulse Menú, seleccione la opción Adjuntar y pulse Aceptar (observe que una vez que haya introducido una imagen en su mensaje se deshabilitará la opción Añadir imagen y se activará Borrar imagen por si desea eliminar la imagen que acaba de introducir).

- Seleccione Añadir fichero de audio: se mostrará una lista con todos los archivos sonoros almacenados. Seleccione el archivo sonoro que desee pulsando las teclas de desplazamiento ARRIBA o ABAJO, pulse Menú y luego ACEPTAR. Después de un tiempo, se mostrará una vista previa del mensaje MMS que está creando. Si desea introducir otro objeto en su mensaje pulse Menú, seleccione la opción Adjuntar y pulse ACEPTAR (observe que una vez que haya introducido una melodía en su mensaje se deshabilitará la opción Añadir fichero de audio y se activará Borrar fichero de audio por si desea eliminar la melodía que acaba de introducir).
- Seleccione Añadir vídeo: se mostrará una lista con todos los vídeos que tenga almacenados en su móvil. Seleccione un vídeo de la lista pulsando las teclas de desplazamiento ARRIBA o ABAJO, pulse Menú y luego ACEPTAR. Después de un tiempo, se mostrará una vista previa del mensaje MMS que está creando (véase la siguiente figura). La opción Añadir vídeo también dispone de su correspondiente opción Borrar vídeo para eliminar el vídeo que haya introducido. Por cierto, sólo podrá introducir un vídeo si su mensaje multimedia no contiene ya ni imágenes ni sonidos, sólo texto.

Ahora que ya ha añadido diferentes elementos al mensaje multimedia que está creando (Asunto, destinatarios y, posiblemente, un texto/imagen/sonido/vídeo) vuelva al menú Crear para ver qué otras operaciones puede realizar sobre su mensaje MMS.

Nota: Su GRUNDIG G600i viene incorporado con la función Digital Rights Management (Gestión de Derechos Digitales) como una medida de protección contra la piratería. Si la foto, vídeo o música que desea enviar está protegida por

derechos de autor, no podrá enviarla. Aparecerá asociado con un icono en forma de candado cerrado.

Eliminar un elemento del mensaje multimedia

1. Desde 'Crear menú', seleccione la opción 'Adjuntar' y pulse ACEPTAR. Del menú que aparece, y ya conoce, seleccione la opción que se corresponda con el objeto que desee eliminar.
   a. Borrar texto.
   b. Borrar imagen.
   c. Borrar fichero de audio.
   d. Borrar vídeo.
2. Pulse ACEPTAR.
3. Aparecerá una pantalla de confirmación; si desea eliminar del mensaje MMS el elemento que ha seleccionado seleccione la opción Sí y pulse la tecla Central (OK).

Vista previa del mensaje

1. Desde 'Crear menú', seleccione la opción 'Previsualizar' y pulse Aceptar. Se mostrará una vista previa de todos los elementos contenidos en el mensaje MMS tal y como serán vistos por sus destinatarios y se reproducirá el sonido asociado.
2. Para volver a 'Crear menú' pulse la tecla Atrás.

Enviar un mensaje MMS

1. Desde 'Crear menú' (también desde la pantalla Crear), seleccione la opción Enviar y pulse ACEPTAR. El envío se realizará automáticamente.

Guardar un mensaje MMS

1. Desde 'Crear menú' (también desde la pantalla Crear), seleccione la opción Guardar y pulse ACEPTAR.
2. El mensaje MMS elegido se almacenará en la carpeta Borrador.

Cómo agregar una nueva diapositiva a un mensaje multimedia

Los mensajes multimedia pueden estar formados por varias diapositivas. Cada una de estas diapositivas es un contenedor donde podrá almacenar un texto, un sonido, una imagen y/o un vídeo. Si desea agregar al mensaje MMS dos o más imágenes o sonidos, deberá añadir al mismo una o varias diapositivas.

Para añadir una nueva diapositiva deberá:

1. Desde 'Crear menú' (vea las figuras siguientes), seleccione la opción Diapositiva. Observe que el menú asociado a los objetos multimedia dispone de ocho opciones y la opción Diapositiva es la última y se muestra en hoja aparte. Pulse las teclas de desplazamiento IZQUIERDA/DERECHA para mostrar rápidamente esta opción. Pulse Aceptar.

2. Se mostrará un nuevo menú con las siguientes opciones:
   a. Podrá agregar una nueva diapositiva a continuación de la que ya había definido (opción Añadir);
   b. Podrá agregar una nueva diapositiva delante de la ya existente (opción Insertar);
   c. Podrá eliminar la diapositiva que tenga seleccionada (opción Borrar);
   d. Finalmente, sin borrar la diapositiva (que es el contenedor), podrá borrar todos los elementos multimedia que contiene (opción Borrar)
3. Seleccione la opción deseada y pulse Aceptar.

Volverá a ver la pantalla de vista previa de la diapositiva (observe que en la esquina superior DERECHA se muestra en azul: número de orden de la diapositiva/ nº total

de diapositivas). Podrá desplazarse por las distintas diapositivas contenidas en su MMS sin más que pulsar las teclas de desplazamiento IZQUIERDA/DERECHA. Pulse Menú para volver a mostrar la pantalla 'Crear menú' y comenzar a introducir elementos en la nueva diapositiva que acaba de crear (opción Adjuntar).

Cómo modificar el aspecto de una diapositiva

La pantalla 'Crear menú' contiene la opción Ordenar diapositiva (opción número 7) que le permitirá realizar una serie de cambios sobre el aspecto y ordenación de los elementos contenidos en la diapositiva seleccionada. La opción Ordenar diapositiva es en realidad un menú que contiene las siguientes opciones (vea la figura siguiente):

- Color texto: esta opción le permitirá definir el color del texto, elegir de una paleta de 16 colores diferentes.
- Color fondo: esta opción le permitirá definir el color de fondo de la ventana en la que se mostrará el texto. Podrá elegir de una paleta de 16 colores diferentes.
- Cambiar tamaño región: le permitirá cambiar el tamaño del elemento seleccionado dentro de una diapositiva.
- Intercambiar posición: si la diapositiva con la que está trabajando contiene varios elementos (texto, imagen, sonido, etc.) podrá alterar el orden relativo de los mismos seleccionando esta opción.

Menús temporales de visualización de la diapositiva

La pantalla 'Crear menú' contiene el elemento Opciones (ítem número 6) que le permitirá especificar durante cuánto tiempo se mostrará en la pantalla del desti-

natario del mensaje cada una de las diapositivas definidas (de 1 a 1000 segundos) y el tiempo durante el que se mostrará cada uno de los elementos de dicha diapositiva (texto, sonido, imagen y vídeo). Para cada uno de los elementos deberá definir el tiempo de inicio y el tiempo de fin. El tiempo de fin del último elemento no podrá superar el tiempo total de visualización de la diapositiva. En la figura siguiente se ha definido un tiempo total para la diapositiva (Tiempo de diapositiva) de 50 segundos. El primer elemento que se mostrará será el texto en el instante 0 segundos y dejará de mostrarse a los 10 segundos. El último elemento será la imagen que se mostrará a los 11 segundos de haber empezado a reproducirse la diapositiva y finalizará a los 50 segundos.

Para introducir estos valores vaya desplazándose por los distintos campos utilizando las teclas de desplazamiento (ARRIBA/ABAJO/IZQUIERDA/DERECHA). Cuando se encuentre situado en el campo que desee editar, pulse la tecla Central (OK), escriba el número deseado y, para finalizar, vuelva a pulsar la tecla Central (OK). Una vez que haya introducido todos los números resalte Aceptar y pulse la tecla Central (OK).

Configuración de los modos de una diapositiva

La pantalla 'Crear menú' contiene la opción Ajustar modo (ítem número 5) que, en realidad, se trata de otro menú con las siguientes opciones:

- Ocultado: oculta el elemento seleccionado de la diapositiva.
- Rellenar: rellena el elemento seleccionado de la diapositiva.

- Juntar: junta los elementos seleccionados de la diapositiva.
- Separar: separa el elemento seleccionado de la diapositiva.

Configuración de la recepción/envío de los mensajes multimedia

El menú inicial de los mensajes multimedia, denominado simplemente Correo (consulte el apartado "Acceso a la pantalla de los mensajes MMS" anterior si no recuerda cómo se accede a esta pantalla), contiene las siguientes opciones:

- Nuevo MMS: entrará en la pantalla de creación de los mensajes multimedia que ya hemos analizado extensamente.
- Recibidos, Enviados y Borrador: entrará, respectivamente, en las carpetas de mensajes multimedia: Recibidos, Enviados y Borrador. El uso de estas tres carpetas (y de los mensajes que almacenan) es muy similar entre sí y parecido a las mismas carpetas de los mensajes de texto. Bastará con que seleccione una de estas opciones y pulse la tecla Central (OK) para ver la lista de los mensajes que haya escogido. Seleccione un mensaje de la lista, pulse Menú y accederá a una nueva lista de opciones (vea las figuras siguientes) desde la que podrá:
  1. Enviar o editar el mensaje que haya seleccionado (Enviar o Editar).
  2. Borrar el mensaje (Borrar)
  3. Realizar un borrado selectivo de sus mensajes (Borrado selectivo).
  4. Borrar todos los mensajes almacenados en la carpeta (Borrar todo).
  5. Proteger o desproteger el mensaje seleccionado (Protección MMS). Esta opción no aparece en el caso de los mensajes almacenados en la carpeta Borradores.
  6. Ordenar los mensajes contenidos en la carpeta atendiendo a algún criterio de ordenación, por ejemplo, asunto, fecha o dirección (Ordenar).
  7. Mostrar en la lista únicamente los mensajes que cumplan algún criterio de búsqueda, por ejemplo, mostrar sólo los mensajes que estén protegidos o los que no estén protegidos (Filtrar).

- Descargar MMS: esta opción le permitirá descargar un mensaje multimedia que le hayan enviado pero que aún no haya descargado. Cuando el usuario reciba un MMS en el servidor, tedrá que descargarlo en el teléfono. Cuando el MMS está en el servidor, recibirá el siguiente icono . Una vez esté descargado en el teléfono le aparecerá el siguiente icono .

Para descargar el MMS del servidor, tendrá que realizar los siguientes pasos.

1- Vaya a Mensaje.

2- Seleccione MMS y pulse Aceptar.

3- Elija la opción Descargar MMS. Si tiene un MMS en el servidor, buscará el MMS para descargarlo en el teléfono.

4- Una vez que haya descargado el MMS del teléfono, vaya a la opción Recibidos para leer el mensaje.

- Configuración MMS: Se abre un nuevo menú donde podrá configurar diversos aspectos de la recepción y visualización de sus mensajes multimedia. Las opciones contenidas son:
  - Comunicación: incluye las opciones:
    - Recepción automática: esta opción le permitirá definir si desea que su teléfono descargue automáticamente desde el centro receptor de mensajes los mensajes MMS que le envíen. Si selecciona que no, recibirá un mensaje advirtiéndole que le han enviado un mensaje pero hasta que no confirme la operación no lo descargará
  - Ver: esta opción le permitirá definir los siguientes aspectos de visualización de sus mensajes:

- Scroll pantalla: especifica cuántas líneas desplazará de forma simultánea (1 línea, 3 líneas, 5 líneas)
- Tamaño fuente: especifica el tamaño del tipo de letra mostrado en pantalla (mediano y grande).
- Apariencia de listas: especifica los campos que contendrá inicialmente el mensaje multimedia (1 línea de asunto, 1 línea de dirección, 1 línea de nombre, 2 líneas de dirección, 2 líneas de nombre).
- Carpeta de seguridad: le permite especificar una contraseña que protegerá la carpeta de mensajes.
- Reproducción automática: esta opción le permitirá definir si desea que su teléfono reproduzca automáticamente los mensajes MMS que reciba.

- Comprobar configuración: esta opción le permitirá ver el valor asignado a las dos opciones anteriores.
- Resetear configuración: esta opción le permitirá recuperar la configuración inicial de los mensajes multimedia. Si ha realizado numerosos cambios de configuración y se siente un poco perdido, esta opción le será de gran utilidad.

Chat

Charle en cualquier momento y desde cualquier lugar. Los servicios emoción le permitirán, entre otras cosas, "chatear" con diferentes interlocutores.

De esta forma, podrá entrar en distintos canales chat, crear los suyos propios o participar en conversaciones públicas o privadas con los miembros de estos canales. Si quiere obtener más información sobre esta aplicación puede consultar la guía de servicios de movistar.

1. Desde la pantalla en reposo, pulse la tecla Central (OK), seleccione la aplicación Mensajes y pulse ACEPTAR.
2. En la pantalla que aparece seleccione la opción Chat y pulse ACEPTAR. Se conectará al servicio especificado.

También podrá acceder directamente al menú emoción desde el menú en reposo del teléfono simplemente pulsando la tecla asociada a la opción emoción.

Correo móvil

Esta opción le permitirá recibir su correo electrónico a través de WAP. Es otro servicio emoción. Si quiere obtener más información sobre esta aplicación puede consultar la guía de servicios de movistar. También podrá llamar al 321 desde su móvil para escuchar sus correos electrónicos. Además, podrá enviar nuevos correos electrónicos y gestionar los que haya recibido (borrarlos, contestarlos, etc.).

1. Desde la pantalla en reposo, pulse la tecla Central (OK), seleccione la aplicación Mensaje y pulse ACEPTAR.
2. En la pantalla que aparece seleccione la opción Correo móvil y pulse ACEPTAR.

Se conectará al servicio especificado.

También podrá acceder directamente al menú emoción desde el menú en reposo del teléfono simplemente pulsando la tecla asociada a la opción emoción.

Alertas

Gracias a este servicio podrá recibir las últimas noticias a través de su operador movistar (deporte, bolsa, meteorología, etc.). Es otro servicio emoción. Si quiere obtener más información sobre esta aplicación puede consultar su guía de servicios de movistar.

1. Desde la pantalla en reposo, pulse la tecla Central (OK), seleccione la aplicación Mensaje y pulse ACEPTAR.
2. En la pantalla que aparece seleccione la opción Alertas y pulse ACEPTAR.

Se conectará al servicio especificado.

También podrá acceder directamente al menú emoción desde el menú en reposo del teléfono simplemente pulsando la tecla asociada a la opción emoción.

Ajustes

Esta aplicación le permitirá ajustar la configuración de su teléfono móvil a sus preferencias o necesidades personales. Podrá elevar o bajar el volumen del timbre, activar/desactivar el vibrador, configurar el valor de la fecha o de la hora, configurar el acceso a su red de telefonía, y definir los códigos PIN asociados a su tarjeta SIM para mejorar la seguridad.

Podrá acceder al menú Ajustes simplemente ejecutando los siguientes pasos:

1. Desde la pantalla en reposo, pulse la tecla Central (OK), seleccione la aplicación Ajustes y pulse ACEPTAR (estos dos últimos pasos los podrá realizar rápidamente sin más que pulsar la tecla "7").
2. En su pantalla se mostrará el menú Ajustes con las opciones mostradas en la figura siguiente.

Bastará con que seleccione la opción que desee ejecutar pulsando las teclas ARRIBA o ABAJO y, finalmente, pulsando ACEPTAR.

Los elementos que podrá definir son:

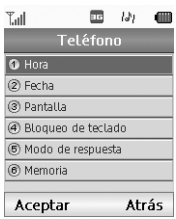
1. Teléfono: para poder configurar la fecha y la hora, fondo de pantalla, bloqueo del teclado, etc.
2. Perfiles de sonido: contiene los ajustes relacionados con los modos de sonido, tonos, etc. de su GRUNDIG G600i.
3. Seguridad: para activar y cambiar los códigos PIN asociados con su tarjeta SIM.

4. Idiomas: podrá seleccionar el idioma (inglés, español, etc.) en que desea que se muestren los menús, opciones y mensajes.
5. Diccionario: esta opción le permitirá activar o desactivar el diccionario predictivo.
6. Red: para modificar las opciones de selección y tipo de la red telefónica a la que está conectada su móvil.

Configuración del teléfono

Con las opciones contenidas en la ventana Teléfono podrá realizar una personalización completa de su móvil. Entre los elementos que podrá configurar se encuentran: la hora, la fecha, la pantalla, el bloqueo del teclado y la memoria. Analizaremos una por una estas opciones en los siguientes subapartados.

Podrá llegar a la ventana Teléfono simplemente pulsando la tecla Central (OK) desde la ventana en reposo, seleccionando la aplicación Ajustes, pulsando ACEPTAR, seleccionando Teléfono y volviendo a pulsar ACEPTAR. Verá la pantalla mostrada en la siguiente figura.



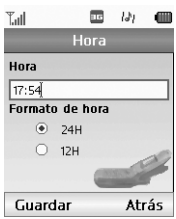
Hora

Esta opción le permitirá configurar el valor de la hora de su GRUNDIG G600i. Para ello:

1. Desde el menú Teléfono (vea el apartado "Configuración del teléfono" para saber cómo se llega hasta aquí) seleccione "Hora".
2. Pulse ACEPTAR.
3. Se mostrará una pantalla donde podrá configurar el valor de la hora del reloj. Para ello, seleccione el cuadro de texto que muestra la hora del reloj y pulse

la tecla Central (OK). Entrará en una pantalla donde sólo se mostrará la hora del reloj.

4. Teclee los números correspondientes a la hora y a los minutos. Podrá pasar de un campo a otro pulsando las teclas DERECHA e IZQUIERDA. Si el ajuste es pequeño, podrá aumentar en una unidad el número correspondiente a la hora o a los minutos pulsando la tecla de desplazamiento ARRIBA, si desea disminuir estos valores en una unidad deberá pulsar la tecla ABAJO.
5. Si el formato seleccionado es de 12 horas, aparecerá también el campo correspondiente al rótulo AM o PM. Seleccione este campo. Pulse la tecla de desplazamiento ARRIBA o ABAJO para cambiar AM por PM o viceversa.
6. Cuando haya finalizado, pulse Guardar. Volverá a mostrar la pantalla Hora.
7. Resalte ahora el formato que desee para la hora (24 horas ó 12 horas) y pulse la tecla Central (OK) para activarla (vea la figura siguiente).
8. Finalmente, pulse Guardar para almacenar la configuración seleccionada. Si pulsa la tecla Atrás se mostrará un cuadro de confirmación que le preguntará si desea salir sin guardar los cambios realizados.



Fecha

Esta opción le permitirá configurar el valor de la fecha de su GRUNDIG G600i.

1. Desde el menú Teléfono (vea el apartado "Configuración del teléfono" para saber cómo se llega hasta aquí) seleccione "Fecha".
2. Pulse ACEPTAR. Se mostrará una pantalla donde podrá configurar el valor de la fecha del reloj y el formato utilizado para la fecha.

3. Seleccione el campo que contiene la fecha. Pulse la tecla Central (OK). Se mostrará una pantalla donde podrá especificar la fecha.
4. Teclee los números correspondientes a la fecha. Podrá pasar de un campo a otro de la fecha pulsando las teclas DERECHA e IZQUIERDA. Si el ajuste es fino, podrá aumentar en una unidad el número correspondiente al día, mes o año pulsando la tecla de desplazamiento ARRIBA, si desea disminuir estos valores en una unidad deberá pulsar la tecla ABAJO.
5. Cuando haya terminado de realizar los ajustes necesarios pulse Guardar. Volverá a mostrar la pantalla Fecha.
6. Resalte ahora el formato que desee para la fecha (dd/mm/aaaa o mm/dd/aaaa) y pulse la tecla Central (OK) para activarla (vea la figura siguiente).
7. Finalmente, pulse Guardar para almacenar la configuración seleccionada. Si pulsa Atrás se mostrará un cuadro de confirmación que le preguntará si desea salir sin guardar los cambios realizados.

Pantalla

Esta opción le permitirá configurar tres parámetros de la pantalla: el contraste, la imagen que desea utilizar como fondo y el modo de ahorro de energía. Para ello:

1. En el menú Teléfono (vea el apartado "Configuración del teléfono" para saber cómo se llega hasta aquí) resalte "Pantalla".
2. Pulse ACEPTAR.

Se mostrará el siguiente menú de opciones:

- Contraste: esta opción le permitirá definir el nivel de contraste de su teléfono móvil.
- Fondo de pantalla: aparecerá una lista con las imágenes que podrá utilizar como fondo de pantalla, seleccione una utilizando las teclas de navegación ARRIBA/ABAJO. Pulse ACEPTAR.
- Ahorro de energía: podrá seleccionar entre consumo bajo, consumo normal o desactivado. De forma predeterminada este valor esta preconfigurado a consumo bajo para minimizar los consumos.

Nota: Incluso cuando la pantalla esté apagada, el teléfono permanece activo y todas las funciones están disponibles.

Bloqueo de teclado

Esta opción le permitirá configurar si desea bloquear o no el teclado cada vez que cierre el teléfono (recoja el teclado bajo la pantalla). Para ello:

1. En el menú Teléfono (vea el apartado "Configuración del teléfono" para saber cómo se llega hasta aquí) resalte "Bloqueo de teclado".
2. Pulse ACEPTAR.

Verá un menú de dos opciones de las que sólo podrá seleccionar una: Bloquear al cerrar y No bloquear al cerrar. Seleccione la opción que desee pulsando las teclas ARRIBA o ABAJO y actívela pulsando la tecla Central (OK). Para salvar la selección pulse Guardar.

Modo de respuesta

Esta opción le permitirá configurar si desea responder, o no, a una llamada sin más que desplegar el teclado. Para ello:

1. En el menú Teléfono (vea el apartado "Configuración del teléfono" para saber cómo se llega hasta aquí) resalte "Modo de respuesta".
2. Pulse ACEPTAR.

Verá un menú de dos opciones de las que sólo podrá seleccionar una: Responder al abrir o No responder al abrir. Seleccione la opción que desee pulsando las teclas ARRIBA o ABAJO y actívela pulsando la tecla Central (OK). Para salvar la selección pulse Guardar.

Memoria

Esta opción le indicará la cantidad de memoria utilizada por su GRUNDIG G600i.

1. En el menú Teléfono (vea el apartado "Configuración del teléfono" para saber cómo se llega hasta aquí) resalte "Memoria".
2. Pulse ACEPTAR

Se le mostrará una barra indicándole el porcentaje de memoria del teléfono que se encuentra actualmente ocupada. Pulse ATRÁS para salir.

Perfiles de sonido

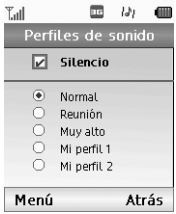
Dentro del menú Ajustes se encuentra la opción Perfiles de sonido que le permitirá definir el comportamiento general de los timbres de llamada de su GRUNDIG G600i. Aquí podrá especificar la utilización del modo vibrador así como el volumen sonoro del timbre de llamada. Para ello:

1. Desde la pantalla en reposo de su terminal, active el menú principal simplemente pulsando la tecla Central (OK). Seleccione la aplicación Ajustes y pulse ACEPTAR (estos dos últimos pasos los podrá realizar rápidamente sin más que pulsar la tecla "7").
2. Desplace el resaltado hasta la opción Perfiles de sonido y vuelva a pulsar ACEPTAR.
3. Aparecerá el menú Perfiles de sonido y la opción Normal se encontrará seleccionada (es la opción predeterminada).

Si quiere activar el modo Silencio (ni vibrará ni sonará ninguna melodía cuando reciba una llamada o un mensaje):

1. Resalte esta opción (desplazando el borde grueso azul), utilizando las teclas de desplazamiento ARRIBA y ABAJO.

2. Pulse la tecla Central (OK) para activar o desactivar esta opción.
3. Si desea almacenar la elección que acaba de realizar, seleccione Menú y, del menú que aparece, elija Guardar y seleccione ACEPTAR, se activará/desactivará el modo Silencio. Esta opción aparecerá marcada en el menú Perfiles de sonido con un signo de verificación (véase la figura siguiente).

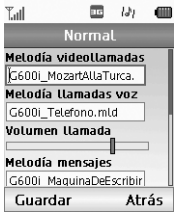


Si desea desactivar este modo deberá volver a ejecutar los tres pasos anteriores. Si quiere activar otro perfil de audio (Normal, Reunión, Muy alto, Mi Perfil 1 ó Mi Perfil 2) deberá ejecutar los siguientes pasos:

1. Resalte el perfil de audio deseado (desplazando el borde grueso azul), utilizando las teclas de desplazamiento ARRIBA y ABAJO.
2. Pulse la tecla Central (OK) para activar la opción elegida.
3. Pulse Menú. Aparecerá un menú con las opciones Guardar y Editar.
4. Elija Guardar y seleccione ACEPTAR, se activará el perfil de audio que estuviera resaltado. Esta opción aparecerá marcada en el menú Perfiles de sonido con un punto negro (en la pantalla mostrada anteriormente la opción seleccionada es Normal).

Modificación de un perfil de sonido

Cada uno de los cinco Perfiles de sonido existentes (Normal, Reunión, Muy alto, Mi Perfil 1 ó Mi Perfil 2) tienen predefinidos una serie de parámetros cuyo valor podrá consultar sin más que elegir el tipo de perfil de audio deseado dentro del menú Perfiles de sonido, seleccione Menú y eligiendo la opción Editar. Verá la pantalla mostrada a continuación:



Esta pantalla incluye las siguientes opciones:

- Melodía videollamadas: este cuadro desplegable mostrará el título de la melodía que sonará en su móvil cuando reciba una videollamada.
- Melodía llamadas voz: este cuadro desplegable mostrará el título de la melodía que sonará en su móvil cuando reciba una llamada telefónica normal.
- Volumen llamada: con este cursor deslizante podrá definir el volumen con el que sonarán las melodías elegidas cuando reciba una llamada o videollamada.
- Melodía mensajes: este cuadro desplegable mostrará el título de la melodía que sonará en su móvil cuando reciba un mensaje de texto o multimedia.
- Volumen mensajes: con este cursor deslizante podrá definir el volumen con el que sonarán las melodías elegidas cuando reciba un mensaje.
- Alerta mensajes: esta opción le permitirá elegir si desea que la melodía suene una única vez (Una vez) o de forma continua (Continuo) cuando llegue un mensaje. En el segundo caso, la melodía dejará de sonar cuando abra el mensaje recibido.
- Vibración: este cuadro desplegable le permitirá activar o desactivar el modo vibración de su teléfono móvil. En caso de activar este modo, cuando su teléfono reciba una llamada, videollamada o mensaje, además de sonar, vibrará.
- Sonido teclado: este cuadro desplegable le permitirá decidir si desea que suene, o no, un pitido cada vez que pulse una tecla.

Si desea modificar los valores asociados con algunos de estos parámetros, desde el modo de edición del perfil de audio seleccionado deberá ejecutar los siguientes pasos:

1. Desplace el resaltado hasta llegar al parámetro que desee modificar sin más que pulsar las teclas de desplazamiento ARRIBA o ABAJO.
2. Cuando se encuentre sobre el parámetro que desee modificar pulse la tecla Central (OK). Se mostrará un nuevo menú de opciones o una lista de melodías (véase la siguiente figura).

   a. Si se trata de un menú de opciones, elija la opción que desee (utilizando las teclas de desplazamiento ARRIBA o ABAJO) y seleccione ACEPTAR.
   b. Si se trata de una lista de melodías, seleccione la melodía deseada (utilizando las teclas de desplazamiento ARRIBA o ABAJO), seleccione Menú, y elija Aceptar para seleccionar la melodía o Reproducir para reproducirla.
3. Si el parámetro que desea modificar es un volumen (de los mensajes o del tono de llamada) selecciónelo y pulse las teclas de desplazamiento IZQUIERDA (para bajar el volumen) o DERECHA (para subirlo).
4. Una vez que haya modificado los parámetros deseados podrá pulsar Guardar para almacenar los cambios realizados y volver al menú de Perfiles de sonido o seleccionar ATRÁS para volver a este menú sin guardar los cambios efectuados.

En la tabla siguiente se muestra la relación de los diferentes perfiles de sonido y los valores de los distintos parámetros de sonido asociados de forma predefinida a cada uno de estos perfiles.

	Normal	Reunión	Muy alto	Mi Perfil 1	Mi Perfil 2
Melodía videollamadas	melodia_video.mid	melodia_video.mid	melodia_video.mid	melodia_video.mid	melodia_video.mid
Melodía llamadas voz	melodía_voz.mid	melodía_voz.mid	melodía_voz.mid	melodía_voz.mid	melodía_voz.mid
Volumen llamada	Medio-alto	Silencio	Alto	Medio-alto	Medio-alto
Melodía mensajes	melodía_sms.mid	melodía_sms.mid	melodía_sms.mid	melodía_sms.mid	melodía_sms.mid
Volumen mensajes	Medio-alto	Silencio	Alto	Medio-alto	Medio-alto
Alerta mensajes	Una vez	Una vez	Una vez	Una vez	Una vez
Vibración	Activado	Activado	Activado	Activado	Activado
Sonido teclado	Activado	Desactivado	Activado	Activado	Activado

Nota: Podrá emplear el modo "Reunión" para avisar la entrada de llamadas o de mensajes sin que se emita ningún sonido; tan sólo vibrará su teléfono y aparecerá un mensaje de llamada en su pantalla. En el modo "Silencio" no se utiliza el vibrador y la única indicación es el mensaje que aparece en la pantalla.
Nota: Los valores correspondientes a las melodías mostrados en la tabla anterior son ejemplos.

Seguridad

Es la tercera opción del menú Ajustes a la que podrá llegar siguiendo los pasos indicados al principio del apartado Ajustes.
Utilice las opciones relacionadas con la función Seguridad para fijar y modificar su código PIN. Por razones de seguridad, al cambiar el código PIN, el móvil GRUNDIG G600i le pedirá que introduzca el código dos veces.

Nota: Para modificar el código PIN, éste deberá estar activado con anterioridad.

Desde el menú Ajustes seleccione la opción Seguridad y pulse ACEPTAR. Se mostrará la pantalla Seguridad con las siguientes opciones (véase la figura siguiente).

Lo primero que deberá hacer es conocer cuál es el estado de la función PIN y activarla para poder proteger el empleo de su teléfono. Seleccione la primera opción del menú Seguridad: Estado del PIN; en la pantalla que aparece podrá activar o desactivar esta función.

Cambio del Pin

Si el pin se encuentra activado (si no lo está, antes de cambiarlo deberá activarlo) deberá seleccionar la opción Cambiar PIN en la pantalla Seguridad (si no sabe como llegar hasta esta pantalla consulte el principio del apartado "Seguridad"). Pulse ACEPTAR.

Aparecerá una nueva pantalla de introducción de PIN. El cambio del PIN deberá realizarlo en tres pasos:

1. Introduzca el PIN antiguo y pulse ACEPTAR.
2. Introduzca el nuevo valor para el PIN y pulse ACEPTAR.
3. Vuelva a repetir el nuevo valor para el PIN y vuelva a pulsar ACEPTAR.

Si ambos valores coinciden habrá conseguido cambiar el pin, en caso contrario, deberá volver a empezar. Este procedimiento será el mismo para los dos valores posibles del PIN.

Nota: También podrá cambiar el PIN 2 utilizando el mismo procedimiento anterior pero seleccionando la opción Cambiar PIN2 de la pantalla Seguridad.

Activación del código FDN y especificación de números FDN

Las dos últimas opciones del menú Seguridad están dedicadas a la función FDN. Los números de marcación fija o FDN, (Fixed Dialled Number) le permiten restringir las llamadas salientes a un grupo fijo y determinado de números de teléfono. Esta opción le permitirá copiar el número de teléfono seleccionado en la parte FDN de la agenda SIM.

Si selecciona la opción Estado de la FDN podrá activar la función FDN (que de forma predeterminada se encuentra desactivada). Sin embargo, para ello deberá conocer e introducir el PIN2 (formado por cuatro dígitos). Dispondrá de tres intentos para introducir correctamente el PIN2, en caso de tres fallos se bloqueará el teléfono. En el modo FDN sólo podrá llamar a los números permitidos en la lista FDN. Si una vez activado este modo desea desactivarlo, deberá volver a ejecutar este mismo procedimiento.

Una vez activada la función FDN podrá especificar cuáles son los números FDN utilizando la opción Agenda FDN del menú Seguridad. Podrá especificar estos números de teléfono tecleando sus dígitos o escogiéndolos de la agenda del teléfono.

Selección del idioma

La opción Idiomas contenida en el menú Ajustes le permite cambiar el idioma utilizado en los menús y aplicaciones de su GRUNDIG G600i. Para ello:

1. Desde el menú Ajustes seleccione la opción Idiomas y pulse ACEPTAR. Se mostrará la pantalla Idioma con una lista de idiomas.
2. Con las flechas de desplazamiento ARRIBA o ABAJO resalte el idioma deseado y pulse la tecla Central (OK) para seleccionarla.
3. Pulse Guardar para almacenar la elección realizada.

Nota: cuando se cambia el idioma, el idioma del diccionario predictivo también cambiará automáticamente.

Diccionario

La opción Diccionario contenida en el menú Ajustes le permitirá activar o desactivar el diccionario que le será de utilidad cuando emplee el editor de texto. Podrá activar este diccionario ejecutando los siguientes pasos:

1. Desde el menú Ajustes seleccione la opción Diccionario y pulse ACEPTAR. Se mostrará la pantalla Diccionario con una única opción.
2. Pulse la tecla Central (OK) para seleccionar la opción "Diccionario".
3. Aparecerán los idiomas disponibles en su móvil. Seleccione el idioma en que desea que se encuentre el diccionario.
4. Pulse Guardar para almacenar la elección realizada.

Red

La última opción del menú Ajustes, al que podrá llegar siguiendo los pasos indicados al principio del apartado Ajustes, es la denominada Red. Esta opción le permitirá elegir el modo de red y la forma en que se seleccionará la red de movistar. Para configurar estas opciones deberá ejecutar los siguientes pasos:

1. Desde la pantalla en reposo, pulse la tecla Central (OK), seleccione la aplicación Ajustes y pulse ACEPTAR (estos dos últimos pasos los podrá realizar rápidamente sin más que pulsar la tecla "7").
2. En su pantalla se mostrará el menú Ajustes. Resalte la opción "Red" (sexta opción de la lista) y pulse ACEPTAR. Verá las siguientes opciones:
   a. Modo de red: podrá elegir entre diferentes redes de telefonía: selección Automática (ésta es la opción predefinida), sólo GSM/GPRS o sólo UMTS.
   b. Selección de red: le permitirá elegir la red de forma automática (opción predefinida) o manual. Si elige este último modo se iniciará una búsqueda de las redes de telefonía existentes en la zona. Aparecerá una lista de las redes de telefonía de las cuales deberá elegir una. No podrá utilizar aquellas redes que vengan precedidas de un icono en forma de candado cerrado.

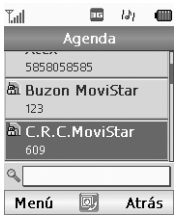
Agenda

La Agenda es una herramienta clave de información de su móvil GRUNDIG G600i. Al almacenar los detalles de sus contactos en la Agenda, podrá:

- Hacer llamadas con facilidad.
- Enviar mensajes cortos o multimedia a sus contactos.
- Almacenar y acceder a información asociada con sus contactos, tal como: direcciones, correo electrónico, fechas de cumpleaños, etc.
- Cuando reciba una llamada (llamada entrante) podrá ver el nombre (o la fotografía) de quien le está llamando si el que llama es uno de los contactos almacenados en la Agenda.
- Copiar los detalles de los contactos de su Agenda de la tarjeta SIM a la memoria de su GRUNDIG G600i o viceversa. Al copiar sus datos a la tarjeta SIM podrá utilizarlos en otros teléfonos.

Cómo entrar en la Agenda

1. Desde la pantalla en reposo de su teléfono pulse la tecla Central (OK) para acceder a la lista de aplicaciones del menú principal.
2. La aplicación Agenda es la correspondiente al número "8", podrá pulsar este número para entrar directamente en la Agenda o la tecla de desplazamiento ABAJO para resaltar su icono y ACEPTAR para entrar en la aplicación. Verá una pantalla similar a la mostrada a continuación:



El móvil GRUNDIG G600i puede almacenar la información de los contactos en dos ubicaciones físicas:

- En la tarjeta SIM. En caso de tarjetas USIM sólo podrá almacenar el nombre del contacto y un único teléfono por cada uno de ellos; sin embargo si emplea una tarjeta del tipo SIM UMTS podrá almacenar el nombre del contacto, dos números de teléfono, un álias y la dirección de correo electrónico para cada contacto. Todos los contactos almacenados en la tarjeta SIM irán precedidos por un icono en forma de tarjeta SIM.
- En la memoria del teléfono. La información almacenada para cada contacto puede incluir varios números telefónicos (casa, móvil y trabajo), dirección de correo electrónico, fecha de cumpleaños, dirección postal y nombre de la empresa. También podrá asociar al contacto una imagen y un tono, de tal forma que cuando reciba una llamada de dicho contacto aparecerá en su pantalla la fotografía asociada y sonará la melodía elegida. Todos los contactos almacenados en la memoria del teléfono irán precedidos por un icono en forma de teléfono rojo.

De manera predeterminada, la agenda incluye diversos números de utilidad tales como el Centro de Atención al Cliente, el Buzón de Voz, Emergencias, Información telefónica, etc. Podrá ver el aspecto de esta pantalla en la figura anterior.

Cómo crear una nueva entrada en la Agenda

Antes de crear una nueva entrada (para un nuevo contacto) en la Agenda deberá plantearse dónde desea almacenar la información de dicho contacto. Tiene dos posibilidades: la tarjeta SIM o la memoria del teléfono.

Suponiendo que quiere crear una nueva entrada en la Agenda y almacenarla en la memoria del teléfono deberá efectuar los siguientes pasos:

1. Desde la pantalla inicial de la Agenda pulse Menú. Aparecerá un menú contextual.
2. Seleccione Crear contacto. Aparecerá la imagen mostrada en la figura siguiente.

Observe que en la parte superior de la pantalla Crear contacto se muestran dos posibles opciones: SIM y Teléfono. La opción que aparezca seleccionada se corresponderá con la agenda que se encuentre activa.

3. Para activar, la agenda SIM le bastará con pulsar la tecla IZQUIERDA de desplazamiento. Observe que ahora la lista de posibles elementos a definir se ha reducido como se ve en la imagen siguiente. En la agenda SIM sólo podrá introducir para cada contacto su nombre (de un máximo de 14 caracteres) y un número de teléfono (con un máximo de 14 caracteres), en caso de tarjetas del tipo USIM, o un nombre, dos números de telefóno, un álias y una dirección de correo electrónico en el caso de tarjetas de tipo SIM-UMTS

4. Pulse ahora la tecla DERECHA de desplazamiento para volver a activar la agenda del teléfono. Vamos a definir una entrada completa para un contacto imaginario.

5. Seleccione el campo Nombre pulsando las teclas de desplazamiento ARRIBA/ABAJO. Pulse la tecla Central (OK) para entrar en el editor de texto. Aquí, podrá introducir un nombre de hasta 100 caracteres (consulte el apartado "Introducción de números y texto" si tiene dudas a la hora de manejar este editor). Teclee el nombre de su contacto. Pulse ACEPTAR cuando haya terminado para volver a la lista de campos del contacto.
6. Pulse ahora la tecla de desplazamiento ABAJO para seleccionar el campo Teléfono. Pulse la tecla Central (OK) para entrar en el editor de texto. Podrá teclear un número de teléfono de hasta 14 dígitos. Introduzca el número telefónico y pulse ACEPTAR cuando haya terminado para volver a la lista de campos del contacto.
7. Así podrá seguir introduciendo datos en su contacto: teléfono de casa (hasta 14 caracteres) y del trabajo (14 caracteres), dirección de correo electrónico (100 caracteres), fecha de nacimiento (fecha en formato dd/mm/aa), dirección postal (100 caracteres) y nombre de la empresa (100 caracteres).
8. Si desea asociar una fotografía con este contacto, seleccione la opción Imagen situada hacia el final de la lista y pulse la tecla Central (OK). Entrará en la carpeta Imágenes. Si aquí se encuentra una imagen que desee asociar a este contacto (por ejemplo, una fotografía que le haya tomado previamente), resáltela de la lista, pulse Menú y seleccione Aceptar.
9. Finalmente, si desea asociar a este contacto una determinada melodía para que pueda reconocer quién le llama sin más que oír la melodía que está sonando, resalte la opción Tono y pulse la tecla Central (OK). Entrará en la carpeta Melodía. Resalte el tono que desee asociar a este contacto, pulse Menú y seleccione ACEPTAR.

Una vez que haya definido los campos que desee podrá tener un contacto con un aspecto similar al mostrado a continuación.

Si desea almacenar definitivamente la información que ha introducido, pulse finalmente la tecla Guardar para volver a la lista de contactos de la Agenda.

Modificar una entrada de la Agenda

Si desea modificar los datos asociados a un contacto almacenado en cualquiera de sus agendas (recuerde: de la tarjeta SIM o de la memoria del teléfono) deberá ejecutar los siguientes pasos:

1. Entre en la aplicación Agenda, y de la lista de contactos mostrada, resalte la entrada correspondiente al contacto que desee editar.

Nota: Si tuviera ya muchos contactos almacenados en la agenda, en lugar de desplazarse por la lista utilizando las teclas de desplazamiento ARRIBA/ABAJO podrá mostrar rápidamente la entrada pulsando la tecla correspondiente al carácter inicial del nombre; así, por ejemplo, si el contacto que desea editar se llama "José" deberá pulsar la tecla "J" (puede que necesite pulsar varias veces la misma tecla; por ejemplo, si el nombre empieza por "S" deberá pulsar cuatro veces la tecla "7", si es que su lista contiene nombres que empiecen por "p", "q", "r" y "s"). Si existen varios nombres que empiecen por "J" siga introduciendo las letras del nombre hasta que se resalte el contacto deseado o utilice las teclas de navegación para desplazarse hasta la entrada en cuestión. Las letras que vaya escribiendo para centrar la búsqueda de su contacto irán apareciendo en el recuadro que está precedido por el icono lupa y que se encuentra en la parte inferior de la pantalla.

2. Pulse Menú y seleccione el elemento Ver contacto del menú que aparece. Mostrará la información asociada con el contacto elegido.
3. Para editar el contenido de los campos asociados con este contacto pulse Menú y seleccione Editar contacto. Entrará en la pantalla Editar contacto. Lo primero que deberá hacer aquí es seleccionar el tipo de agenda con el que desea trabajar (SIM o Teléfono).
4. A continuación podrá añadir, cambiar o borrar los campos que desee (tan sólo tendrá que resaltar, pulsando las teclas ARRIBA o ABAJO el campo que desea modificar y pulsar la tecla Central (OK) para entrar en el editor correspondiente).
5. Una vez que haya terminado de realizar todos los cambios, pulse Guardar de la pantalla Editar contacto. Se actualizará el contenido del contacto (como le indicará el teléfono a través de un mensaje). Pulse ATRÁS para volver a mostrar la lista de contactos de la agenda.

Llamar a una entrada de la Agenda

1. En la lista de contactos de la Agenda, pulse las teclas de navegación (ARRIBA o ABAJO) para resaltar el contacto al que desee llamar.
2. Pulse Llamar . Se efectuará un intento de llamada al contacto seleccionado. Obtendrá el mismo resultado si pulsa Menú, del menú que aparece (vea la figura siguiente) selecciona Usar número y del siguiente submenú selecciona Llamada de voz.

Nota: Si un contacto de la Agenda tiene más de un número de teléfono, deberá especificar cuál es el que va a utilizar cuando vaya a llamarle. Al intentar

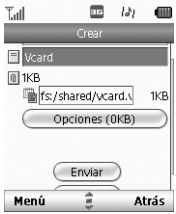
establecer la llamada con ese contacto, su teléfono móvil le mostrará una lista con los teléfonos que tenga asociados. Elija uno de ellos y pulse ACEPTAR.

Nota: Si ha seleccionado un contacto en su agenda, podrá establecer directamente una videollamada con dicho contacto sin más que pulsar la tecla Central (OK).

Realizar una videollamada o enviar un mensaje a una entrada de la Agenda.

1. Muestre la lista de contactos de la agenda. En la lista de contactos de la Agenda, pulse las teclas de navegación (ARRIBA o ABAJO) para resaltar el contacto con el que desee establecer una videollamada o enviarle un mensaje SMS o MMS.
2. Pulse Menú. Resalte Usar número y seleccione ACEPTAR. Aparecerá un menú con las siguientes opciones:
   a. Videollamada: para establecer una vídeo llamada.
   b. Llamada de voz: para establecer una llamada de voz.
   c. SMS: para enviarle un mensaje de texto (SMS). Si no sabe cómo crear o enviar un mensaje de texto consulte el apartado "Elaboración del mensaje de texto".
   d. MMS: para enviarle un mensaje multimedia (MMS). Si no sabe cómo crear o enviar un mensaje multimedia consulte el apartado "Creación del contenido de un mensaje MMS".
   e. Enviar VCard por MMS: si elige esta opción podrá enviar la información asociada al contacto elegido unido a un mensaje MMS. Verá la típica pantalla de un mensaje MMS con todos sus campos y un campo nuevo correspondiente al archivo anexado que contiene la información del contacto (es el campo que se encuentra resaltado en la figura siguiente). Introduzca el teléfono del destinatario al que desea enviarle el mensaje (si tiene dudas consulte el apartado "Creación del contenido de un mensaje MMS"), seleccione el botón Enviar y pulse la tecla Central (OK) para enviar el mensaje MMS.

3. Resalte la opción que desee utilizando las teclas de navegación (ARRIBA o ABAJO) y pulse ACEPTAR.



Nota: Si ha seleccionado un contacto en su agenda, podrá establecer directamente una videollamada con dicho contacto sin más que pulsar la tecla Central (OK).

Otras operaciones que puede realizar con el menú contextual de la Agenda

Con las opciones asociadas a la agenda todavía podrá realizar algunas otras operaciones tales como eliminar un contacto o todos los contactos, copiar un contacto desde la tarjeta SIM a la memoria del teléfono o viceversa, copiar todos los contactos, etc. Para acceder a estas opciones deberá:

1. Mostrar la lista de contactos de la agenda. En la lista de contactos de la Agenda, pulse las teclas de navegación (ARRIBA o ABAJO) para resaltar el contacto sobre el que desee realizar una determinada operación.
2. Pulsar Menú, aparecerá un menú con las siguientes opciones:
   a. Usar número: para establecer una llamada de voz o una videollamada o para enviar un mensaje de texto o multimedia (vea el apartado anterior).
   b. Ver contacto: mostrará la información asociada con el contacto (vea el apartado "Modificar una entrada de la agenda")
   c. Editar contacto: Para modificar los datos asociados con el contacto.
   d. Crear contacto: para introducir un nuevo contacto en su agenda (vea el apartado "Cómo crear una nueva entrada en la agenda").

e. Borrar contacto: para eliminar el contacto seleccionado de la agenda. Deberá confirmar esta operación seleccionando Sí.

f. Ajustes: aparecerán las siguientes opciones:

- Memoria: tanto la agenda almacenada en su tarjeta SIM como la que guarde en la memoria del teléfono consumen recursos. Es decir, puede que llegue un momento en que no consiga almacenar más contactos en alguna de estas agendas porque tenga la memoria correspondiente llena. En ambas memorias podrá almacenar hasta 250 contactos. Si en un momento determinado desea saber cuántos contactos tiene almacenados y, por lo tanto, cuántos contactos puede guardar todavía, ejecute esta opción. Verá una pantalla similar a la mostrada en la siguiente figura. En ese ejemplo se indica que la memoria del teléfono almacena 4 contactos al igual que la tarjeta SIM, sobre los 250 posibles. Desde esta pantalla también podrá seleccionar qué agenda desea utilizar de forma predeterminada (la del teléfono o la de la tarjeta SIM). Por defecto, la agenda activada es la del teléfono.

- Copiar todo al teléfono: copiará a la memoria del teléfono todos los contactos almacenados en la tarjeta SIM. Se pedirá confirmación antes de ejecutar esta operación.
- Copiar todo a la SIM: copiará a la tarjeta SIM todos los contactos almacenados en la memoria del teléfono. Se pedirá confirmación antes de ejecutar esta operación. Al copiar los contactos a la SIM sólo se almacenarán el nombre del contacto y el primer teléfono que se encuentre definido, los demás datos no se almacenarán en la tarjeta SIM.
- Borrar todo del teléfono: borrará todos los contactos almacenados en la memoria del teléfono. Se le pedirá confirmación antes de realizar esta operación.
- Borrar todo de la SIM: borrará todos los contactos almacenados en la tarjeta SIM. Se le pedirá confirmación antes de realizar esta operación.

Extras

La opción Extras del menú principal de su GRUNDIG G600i incluye aplicaciones de uso cotidiano:

- movistar: le permitirá obtener noticias sobre diferentes temas (deportes, economía, tráfico, tiempo, etc.) o trabajar con su buzón Activa.
- Calculadora: el GRUNDIG G600i le permitirá realizar las operaciones aritméticas básicas.
- Alarma: esta función le permitirá disponer en su móvil de un despertador o le servirá para recordar citas o eventos.
- Bluetooth: esta función le permitirá habilitar o deshabilitar el puerto Bluetooth para poder conectarse con otros dispositivos vía Bluetooth.

Podrá acceder al menú Extras simplemente ejecutando los siguientes pasos:

1. Desde la pantalla en reposo, pulse la tecla Central (OK), seleccione la aplicación Extras y pulse ACEPTAR (estos dos últimos pasos los podrá realizar rápidamente sin más que pulsar la tecla "9").

2. En su pantalla se mostrará el menú Extras con las opciones mencionadas anteriormente.

Bastará con que seleccione la opción que desee ejecutar pulsando las teclas ARRIBA o ABAJO y, finalmente, pulsar ACEPTAR.

movistar

Las opciones contenidas en este submenú dependerán de las funciones que finalmente proporcione movistar. Algunas de las opciones que ofrece este operador telefónico son:

a. Información: le permitirá recibir noticias sobre diferentes temas de carácter general, economía, deportes, etc. Seleccione esta opción y pulse ACEPTAR. Verá el menú mostrado en la figura siguiente. Elija el tema sobre el que desee obtener información y pulse ACEPTAR. Si existen subopciones, seleccione la adecuada. Establezca la llamada con el proveedor de servicios de llamadas volviendo a pulsar ACEPTAR. Para finalizar la llamada pulse la tecla Colgar . Para ciertas informaciones enviará un mensaje de texto.

b. Activa: podrá interactuar con el servicio movistar Activa. Podrá configurar su buzón de voz, o escuchar los mensajes que tiene almacenados en él, consultar el saldo de su tarjeta, o todos los demás servicios que le proporcione movistar. Este submenú tiene las siguientes opciones:
   i. Llamar: para efectuar llamadas al número telefónico que especifique o que seleccione de la agenda. O para llamar al número 609 de movistar.

ii. Buzón: para escuchar los mensajes almacenados en su buzón de voz o para configurar éste.
iii. Configurar: llamada al 220. Desde aquí podrá cambiar el tipo de tarjeta utilizada (Activa 24 horas, Activa total, Activa club, etc.)
iv. Consultar: llamada al 230. Podrá realizar consultas relacionadas con su tarjeta, por ejemplo consultar el saldo que tiene disponible. También podrá efectuar una consulta de sus listas de usuarios o del bono de mensajes.
v. Recargar: llamada al 240. Recarga de tarjeta mediante código de recarga.

Seleccione la opción y subopción deseada y atienda las instrucciones de la operadora o del servicio automático de llamadas. Para terminar una llamada o cancelar el envío de un mensaje pulse la tecla Colgar .

Calculadora

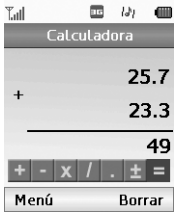
Esta herramienta cuenta con las funciones aritméticas básicas (+, -, x, /) de cualquier calculadora estándar así como la operación cambio de signo. Para acceder a la Calculadora deberá ejecutar los siguientes pasos:

1. Desde el menú Extras (consulte el comienzo del apartado Extras si no recuerda como acceder a este menú) seleccione la opción Calculadora y pulse ACEPTAR.

Verá una pantalla vacía con los operadores numéricos mostrados en su parte inferior. Para efectuar cualquier operación:

1. Introduzca el primer número sobre el que desea efectuar una operación (si quiere introducir un punto decimal pulse la tecla almohadilla (#), si quiere cambiar de signo al número pulse la tecla asterisco, "*"). Por ejemplo, escriba: 25,7.
2. Para especificar ahora la operación aritmética a realizar pulse las veces necesarias la tecla de desplazamiento DERECHA/IZQUIERDA hasta resaltar el operador deseado. Por ejemplo, la primera pulsación de la tecla DERECHA activará el operador "+", la segunda el operador "-", la tercera el operador "x", etc. Resalte el operador "+" y pulse la tecla Central (OK) para introducirlo.

3. Introduzca el segundo sumando (o término de la operación). Por ejemplo, escriba 23,3.
4. Para efectuar la operación pulse la tecla Central (OK). Se realizará la operación, tal y como se muestra en la figura siguiente.



Podrá borrar un dígito o un operador erróneo pulsando Borrar. Podrá salir de la calculadora pulsando la tecla Colgar .

Menú de la calculadora

La calculadora tiene asociado un menú contextual al que podrá acceder sin más que pulsar Menú. Se mostrarán las siguientes posibilidades:

- Resultado: ejecutará la operación matemática que haya planteado. Es equivalente a seleccionar el operador "=" o pulsar la tecla Central (OK).
- Copiar resultado: almacenará en la memoria del teléfono el resultado que haya calculado. Luego lo podrá utilizar en una operación posterior ejecutando el siguiente comando.
- Pegar resultado: Introducirá en la pantalla el número telefónico que previamente había almacenado en la memoria.
- Borrar pantalla: eliminará el contenido de la pantalla.
- Borrar memoria: eliminará el contenido de la memoria.

El rango numérico que podrá manejar será [-9.999.999.999 y 9.999.999.999]. Si el resultado produce un número mayor que el límite positivo o inferior al límite negativo se mostrará un error de rango.

Alarma

Esta función le permite programar la alarma de su teléfono como despertador o alarma de eventos o citas.

Para acceder a la Alarma

Desde el menú Extras (consulte el comienzo del apartado Extras si no recuerda como acceder a este menú) seleccione la opción Alarma y pulse ACEPTAR. Verá la pantalla mostrada en la figura siguiente:

Como puede observar, esta pantalla cuenta con una serie de campos que deberá rellenar con la información necesaria para definir la alarma. Además, cuenta con una opción (Activar) que deberá resaltar si desea activar la alarma. En la figura anterior esta opción está activada (para ello, bastará con que pulse las teclas de desplazamiento ARRIBA/ABAJO hasta resaltar la opción y pulse la tecla Central (OK) para activarla/desactivarla). En el GRUNDIG G600i sólo podrá definir una alarma por vez. Si introduce nuevos valores sobre otros ya existentes, eliminará los primeros y la alarma que activará tendrá la última configuración definida.

Los campos de configuración de la alarma son:

- Texto: aquí puede especificar el nombre que desea asignarle a la alarma
- Hora: aquí debe especificar la hora en que desea que se ejecute la alarma.
- Vibración: en este campo definirá si desea que vibre o no su teléfono cuando suene la alarma.

- Repetición: en este campo podrá especificar la frecuencia de repetición de la alarma. Tiene tres opciones: una sola vez, de lunes a viernes, de lunes a sábado y todos los días (en la figura anterior se ha definido "Una vez").
- Melodía: en este campo deberá especificar la melodía que sonará cuando se ejecute la alarma. Deberá escoger la melodía de la lista asociada a la carpeta Melodías.
- Volumen: esta barra deslizante le permitirá configurar el volumen con el que su móvil reproducirá la alarma. Hacia la IZQUIERDA bajará el volumen y hacia la DERECHA lo subirá.

Para introducir información en estos campos deberá realizar estos pasos:

1. Resalte el campo cuyo contenido desee modificar (antes deberá haber seleccionado la casilla Activar).
2. Pulse la tecla Central (OK) para entrar en un editor o en una lista en la que pueda elegir una opción.
3. Una vez que haya configurado los parámetros de la alarma pulse Guardar para almacenar los datos de configuración.
4. Pulse ATRÁS las veces necesarias para salir a la pantalla en reposo de su móvil.

Cuando suene la alarma se mostrará una pantalla con el nombre introducido, similar a la mostrada a continuación. Si pulsa Parar detendrá la alarma, si pulsa Posponer la detendrá temporalmente pero volverá a sonar a los cinco minutos.

Bluetooth

Configuración:

Si selecciona la función Bluetooth tendrá las siguientes opciones:

- Estado de Bluetooth: Tendrá la opción de habilitar o deshabilitar el estado del Bluetooth.
- Visibilidad: Tendrá la opción de elegir entre estado visible u oculto. Estas opciones le permiten que le puedan encontrar o no en una busqueda iniciada por otro dispositivo.
- Nombre del dispositivo: Le aparecerá el nombre del dispositivo GrundigG600i. Podrá editar el nombre del dispositivo y cambiar el nombre. Acepta hasta 30 caracteres.

Una vez haya configurado su teléfono, para guardar los cambios presione la tecla de selección izquierda, opción Guardar. Si ha habilitado la opción Bluetooth, aparecerá el icono Bluetooth en la parte superior de la pantalla de su Grundig G600i.

Nota: No se podrá hacer una conexión a internet a través del PC con el cable USB, si no está desactivada previamente la función Bluetooth. La descarga de contenidos «G600i Explorer», sí funciona correctamente con el cable USB, aún estando la función Bluetooth activada.

Dispositivos

Buscar dispositivos:

Con esta opción podrá ejecutar un barrido en busca de dispositivos de audio con el fin de detectarlos y conectarlos a su teléfono móvil a través del puerto Bluetooth. Si este puerto se encuentra deshabilitado, se abrirá automáticamente.

Sólo apareceran en la búsqueda los dispositivos que ofrezcan servicios compatibles al terminal Grundig G600i. En la lista de dispositivos Bluetooth, aparecerán todos los dispositivos que el terminal haya encontrado en la búsqueda.

Para iniciar la búsqueda de dispositivos Bluetooth deberá segir los siguientes pasos:

- Desde la pantalla de Configuración de Bluetooth presione la tecla de navegación derecha.
- Presione la tecla central OK o presione la tecla de selección izquierda Menú y vaya al item Buscar para comenzar la búsqueda de dispositivos.
- Cuando esté buscando los dispositivos podrá parar el proceso de búsqueda, presionando la tecla de selección derecha, la opción Parar.

Le aparecerá la lista de dispositivos encontrados.

Para emparejarse con el dispositivo, presione la tecla de selección derecha Aceptar.

Deberá introducir un PIN, para poder emparejarse con el dispositivo. (Consulte el PIN y el modo de emparejamiento del dispositivo al que se desee conectar). Una vez introducido el PIN, presione la tecla de selección izquierda, Aceptar.

Una pantalla le indicará que está en proceso de registro hasta que identifique el PIN correcto.

Al lado de los dispositivos encontrados, le aparecerán 3 tipos de iconos. Cada icono le indicará el estado de conexión en que se encuentra.

- Dispositivo no conectado (icono sombreado).
- Dispositivo autorizado no conectado (icono azul).
- Dispositivo conectado (icono verde).

Con los dispositivos encontrados y emparejados tendrá las opciones de :

- Conectar. Podrá conectarse al dispositivo que desee.
- Renombrar. Podrá introducir un nombre nuevo al dispositivo.
- Autorizar. Esta opción permite que un dispositivo se conecte al móvil de manera automática.
- Borrar. Podrá borrar el dispositivo emparejado que desee.
- Borrar todo. Podrá borrar todos los dispositivos emparejados.
- Buscar. Podrá buscar nuevos dispositivos para poder emparejarse con ellos.

Solución de incidencias

Prevenir problemas

Su GRUNDIG G600i ha sido diseñado y fabricado siguiendo unos estándares de calidad muy exigentes, lo que le proporcionará un servicio fiable si sigue las siguientes indicaciones.

Información de la batería

a. El teléfono recibe alimentación eléctrica a través de una batería recargable.
b. El rendimiento óptimo de una batería nueva, se obtiene solamente después de dos o tres ciclos completos de carga y descarga.
c. Los tiempos de carga de la batería dependen de la carga restante de la batería, de su tipo y del cargador que se use. La batería puede cargarse y descargarse muchas veces, pero se irá degradando gradualmente. Cuando el tiempo de funcionamiento (tiempo de llamada y espera), sea inferior a lo normal, será el momento de adquirir una nueva batería.
d. Utilice solamente accesorios y baterías originales, no utilice nunca un cargador no certificado que podría suponer un peligro e incluso causar daños en su GRUNDIG G600i.
e. No deje conectada la batería al cargador durante un periodo de tiempo prolongado una vez realizada la carga. La sobrecarga puede acortar la vida útil de su batería.
f. No intente cargar la batería en condiciones de temperatura extremas, pues su posterior rendimiento podría verse afectado.
g. Utilice la batería solamente para el uso al que está destinada
h. No utilice nunca ni la batería ni el cargador si han sufrido cualquier tipo de daño.
i. Nunca conecte nada a los terminales de la batería que pudiera provocarle un cortocircuito, ya que ello podría dañarla y poner en peligro su seguridad.

j. Las temperaturas extremas pueden alterar el rendimiento de su batería.
k. Procure siempre mantener la batería aproximadamente a la temperatura ambiente, y no permita nunca que quede expuesta a temperaturas inferiores a -15° C o superiores a +50° C.
l. No exponga nunca la batería al fuego. Localice en su zona de residencia un centro de depósito y reciclado de baterías.
m. No deseche las baterías tirándolas al fuego ni a la basura doméstica, hágalo conforme a las normativas locales, reciclándolas, etc.
n. Extraiga la batería solamente cuando el teléfono esté apagado.

AVISO

Primera carga de la batería

Para realizar la primera carga y cada vez que instale la batería, deberá seguir el siguiente proceso.

a. Instale la batería y conecte el cargador de su móvil.
b. Si en la pantalla de su GRUNDIG G600i no aparece el icono de carga, pulse la tecla Encendido/Apagado/Colgar/Cerrar para que su móvil proceda a iniciar su carga.

Nota: El equipo tarda unos minutos en iniciar la carga.

Cuidados generales

a. Mantenga su GRUNDIG G600i y sus accesorios en un lugar seguro y fuera del alcance de los niños.
b. Mantenga su GRUNDIG G600i en un lugar seco en el que no pueda estar expuesto a posibles daños causados por el agua o temperaturas extremas.
c. Evite los ambientes con suciedad o polvo.
d. No intente nunca abrir su GRUNDIG G600i, no es necesario hacerlo para sustituir la batería o la tarjeta SIM y además invalidaría la garantía.
e. Si su GRUNDIG G600i tuviera alguna avería, acuda siempre a un centro de reparación homologado.

f. No deje caer, ni golpee, ni sacuda su GRUNDIG G600i, pues sus delicados componentes electrónicos podrían dañarse. Si manipula el teléfono podría dañar el circuito interno.
g. No utilice detergente, productos de limpieza o disolventes para limpiarlo. Use sólo un trapo suave, limpio y seco.
h. Utilice siempre accesorios y recambios homologados; los componentes no certificados pueden afectar al rendimiento de su GRUNDIG G600i.
i. Tenga especial cuidado con la tarjeta SIM.
j. Todas las recomendaciones afectan al teléfono, el cargador y todos sus accesorios. Si algunos de estos componentes no funciona correctamente llévelos a su distribuidor autorizado, donde le ofrecerán el servicio técnico.

Resolución de problemas

Si tiene algún problema al utilizar su GRUNDIG G600i, puede intentar resolverlo utilizando la información que le proporcionamos a continuación:

No puede encender el GRUNDIG G600I

a. Puede haberse agotado la batería. Cárguela y compruebe luego el estado de la carga en la pantalla.
b. Los contactos de la batería pueden estar sucios. Limpie los contactos, tanto los de la batería como los del GRUNDIG G600i utilizando un paño seco.
c. Batería recién substituida. Recargue la batería.
d. Puede que la batería no se haya cargado correctamente, por lo que ha conectado automáticamente el circuito de seguridad. Quite la batería y luego vuelva a colocarla e intente encender su teléfono.

No hay señal de carga

a. Puede haberse agotado la batería. Cárguela durante 3 horas, después desconecte y cargue normalmente.

b. La batería puede ser defectuosa. El rendimiento de la batería se reduce pasado un tiempo y puede que se haya degradado con el uso. Sustituya la batería.
c. Compruebe la conexión del cargador al teléfono y a la red eléctrica.
d. No cargue la batería en condiciones de temperaturas extremas.

"Tarjeta SIM no detectada" aparece en pantalla después de colocar la tarjeta

a. Puede que no se haya colocado correctamente la tarjeta SIM. Asegúrese que la tarjeta SIM está correctamente orientada y ajustada usando la guía metálica.
b. La tarjeta SIM está dañada. Examínela visualmente y, si fuera necesario, devuélvala a su operador de telefonía móvil.
c. Los contactos de la tarjeta SIM pueden estar sucios. Limpie los contactos de la tarjeta SIM utilizando un paño seco o una goma de borrar suave.

No se conecta a la red

a. Señal débil. Traslade el teléfono a un espacio más alto, junto a una ventana o al exterior.
b. "Sólo emergencias". Se encuentra usted en una zona donde no hay cobertura de su operador telefónico aunque sí dispone de cobertura de otros operadores (y usted puede realizar una llamada de emergencia).
c. "Sin red". Se encuentra usted en una zona donde no hay cobertura ni de su operador telefónico ni de ningún otro. No se pueden realizar ningún tipo de llamadas ni siquiera de emergencias.
d. "Tarjeta SIM incorrecta". Póngase en contacto con el Centro de Atención al Cliente llamando gratuitamente al 609 desde su móvil.
e. No se ha insertado correctamente una tarjeta SIM; asegúrese de que la tarjeta SIM se ha insertado correctamente.

Su GRUNDIG G600i pierde la red

Señal débil. La reconexión, o la conexión a otra red, es una operación automática. Apagar y volver a encender puede acelerarlo.

No es posible hacer algunas llamadas

Instalación de restricciones de llamada. Puede que tenga alguna restricción instalada y le esté bloqueando la llamada.

No es posible realizar llamadas

a. Error de marcación. Marque el código de área nacional completo. Marque el prefijo internacional adecuado, si fuera necesario.
b. Se ha colocado una tarjeta SIM nueva. Compruebe si existen nuevas limitaciones.
c. Se ha alcanzado el límite de carga actual y la red está saturada. Espere un momento y vuelva a intentarlo.

No se puede guardar un nuevo número en la agenda

a. Instalación de restricciones de llamada. Compruebe las restricciones de la Agenda.
b. La agenda de direcciones está llena. Borre las entradas que sean necesarias para que pueda introducir los nuevos contactos.

La pantalla se bloquea y no responde a las teclas

a. Cierre y abra el teléfono. Inténtelo de nuevo.
b. Retire la batería y vuelva a colocarla del modo habitual.

Pin erróneo/Pin2 erróneo

El PIN o el PIN2 que ha introducido es incorrecto. Introduzca su PIN o PIN2 correcto y pulse SI.

PIN/PIN2 bloqueado

Ha introducido un PIN o PIN2 incorrecto tres veces seguidas.
Introduzca el PUK1 o PUK2 (según corresponda) para desbloquear el PIN1 o el PIN2. Este código lo pedirá el teléfono automáticamente.

PUK bloqueado

Ha introducido un código de desbloqueo personal (PUK) incorrecto 10 veces seguidas. Póngase en contacto con el operador de la red o el proveedor de servicios.

El Buzón movistar no funciona

El desvío no se ha instalado. Instale el desvío (consulte Activar el Buzón movistar).

No se puede enviar un mensaje de texto

a. No está configurado el Centro de mensajes SMS. Introduzca el número telefónico del Centro de mensajes.
b. El destinatario no posee un teléfono compatible.
c. Tipo de mensaje erróneo.

No se puede ajustar una función

Su operador no la admite, o bien es necesario realizar un registro especial. Consulte a su operador.

El teléfono ha recibido un golpe fuerte

a. Pueden haberse causado daños internos. Quite y vuelva a colocar la batería y la tarjeta SIM.
b. No desmonte el teléfono. Póngase en contacto con el Servicio Técnico.

Inmersión en agua

a. Puede provocar daños internos. Séquelo rápidamente con un paño, pero no lo caliente. Seque los contactos cuidadosamente. Luego coloque el teléfono en un lugar aireado. No lo desmonte.

NOTA: VITELCOM SE RESERVA EL DERECHO DE HACER MODIFICACIONES SIN PREVIO AVISO.

Directivas de la Unión Europea

Su GRUNDIG G600i tiene autorización para ser utilizado en redes GSM. Cumple las siguientes directivas de la Unión Europea.

a. ETS 300-342-1 "Electromagnetic Compatibility" (CEM) (Compatibilidad electromagnética), para los sistemas de radiotelecomunicación móvil digital europeas.
b. Cumple los requisitos básicos de la Directiva Europea 1999/5/EC.
c. 73/23/EEC "Directiva del bajo voltaje" tal como se enmienda en 93/68/CEE.
d. Cumple con ETSI versión 1997 para GPRS.
e. Cumple con ETSI versión 1996 para GSM.
f. Cumple con SMG números 30 bis, 31, 31 bis y 32.

Especificaciones técnicas

Parámetros físicos

- Peso: 95 gramos, incluyendo la batería estándar colocada.
- Dimensiones cerrado: 88 x 45 x 25 mm.
- Dimensiones abierto: 120 x 45 x 25.
- Tamaño de pantalla: 33,5 x 41,7 mm
- Colores: 262K
- Resolución pantalla: 176x220 píxeles
- Volumen cerrado: 88 centímetros cúbicos.

Batería

- Tipo: Li-Ion
- Capacidad: 1050 mA
- Tiempo de carga: 3 horas máximo.
- Tiempo en reposo: hasta 200 horas en modo ahorro.
- Tiempo de conversación: hasta 240 minutos (4 horas), en función de la red usada (GSM o UMTS).

Nota: El tiempo en reposo variará cuando la función Bluetooth esté conectada.

Nota: los valores de tiempo de conversación y en reposo que se dan, se han medido en la red 3G de TME en buena cobertura en las oficinas de VMT, y pueden variar según las condiciones de la red que tenga cada usuario. El valor de tiempo de conversación considera la mejor duración que tiene una llamada continua en las condiciones antes especificadas. Son por tanto valores orientativos.

Declaración de conformidad

La empresa Vitelcom Mobile Technology S.A. declara, baja su responsabilidad, que este aparato cumple con lo dispuesto en la Directiva 1999/05/CE, del parlamento Europeo y del Consejo del 9 de Marzo de 1999, transpuesta la legislación española mediante el Real Decreto 1890/2000, de 20 de noviembre.

CE - 0336

PRODUCTO

Descripción de producto: Un teléfono móvil digital Dual Mode UMTS/GSM Banda cuádruple 850/1900/900/1800 MHz.

Modelo: Grundig G600i

FABRICANTE Vitelcom Mobile Technology
Avda Juan López Peñalver, 7
29590 Campanillas Málaga
ESPAÑA

Si desea contactar con el fabricante de este teléfono móvil puede hacerlo a través del correo ordinario en la siguiente dirección: Vitelcom Mobile Technology, Avda Juan López Peñalver 7; 29590 Campanillas Málaga, SPAIN o a través del correo electrónico en la siguiente dirección: infovmt@vitelcom.es.

El símbolo del contenedor tachado con una cruz significa que, en la Unión europea, el producto tiene que ser recogido por separado al finalizar su ciclo de vida. Esta aclaración es válida para el dispositivo, y para cualquier producto marcado con este símbolo.
No arroje estos productos en vertederos municipales sin clasificar.

Nota: La información que contiene este manual se considera correcta en el momento de realizar la actual impresión, sin embargo la empresa operadora se reserva el derecho de modificar cualquier especificación, función o contenido sin previo aviso. Algunas funciones o contenidos descritos en esta edición del manual pueden haber sido modificados, en función del software instalado en el GRUNDIG G600i de la tarjeta SIM o de la red en que se opere.

Exposición a señales de radiofrecuencia (información sobre Tasa Específica de Absorción o SAR)

Su teléfono móvil es un equipo transmisor y receptor de ondas de radio de baja potencia.

Su teléfono cumple con los requisitos de la Unión Europea relativos a la exposición de ondas de radio. Ha sido diseñado y fabricado para no superar los límites de exposición a la energía de radiofrecuencia recomendados por el Consejo de la Unión Europea.

Dichos límites forman parte de las directrices globales y fijan los niveles permitidos de energía de radiofrecuencia para la población en general. Las directrices fueron desarrolladas por organizaciones científicas independientes en base a la evaluación exhaustiva y periódica de los estudios científicos. Los límites incluyen un margen considerable de seguridad que pretende garantizar la seguridad de todas las personas, con independencia de cuál sea su edad y estado de salud.

El nivel normal de exposición de los teléfonos móviles se expresa en una unidad de medida llamada "índice de absorción específica", o SAR. El límite de SAR recomendado por el Consejo de la Unión Europea es 2.0W/Kg. (*)

Las pruebas de SAR se realizan en las posiciones estándares de funcionamiento del móvil, transmitiendo éste al nivel más alto de potencia en todas las bandas de frecuencia probadas. Aunque el SAR se mide en el nivel más alto de potencia homologada, el nivel real de SAR del teléfono cuando está en funcionamiento normal puede ser mucho menor que este valor máximo. Esto se debe a que el

teléfono está diseñado para funcionar a varios niveles de potencia, de modo que utilice la potencia mínima necesaria para comunicarse con la red. Por lo general, cuanto más cerca se esté de la estación base, menor será la potencia emitida. Antes de la puesta en el mercado de un teléfono, el fabricante debe demostrar que cumple con la directiva europea de R&TTE. Esta directiva incluye, como requisito indispensable, la protección de la salud y la seguridad del usuario y de todas las personas. El valor máximo de SAR en este teléfono, según las pruebas de conformidad que se realizaron, era de 0.798 W/Kg.

(*) El límite de SAR para los teléfonos móviles que utiliza la población es de 2.0 W/Kg, con una media calculada sobre diez gramos de tejido corporal. Este límite incluye un margen considerable de seguridad para ofrecer protección adicional para la población, y para dar cuenta de cualquier variación de medidas. Los valores de SAR pueden modificarse en función de los requisitos nacionales y de la banda de red.

TELÉFONO DE ATENCIÓN AL CLIENTE GRUNDIG MOBILE

902 32 32 05

Grundig G-600i / mar.06

Nota: La información que contiene este manual se considera correcta en el momento de realizar la actual impresión, sin embargo la empresa operadora se reserva el derecho de modificar cualquier especificación, función o contenido sin previo aviso. Algunas funciones o contenidos descritos en esta edición del manual pueden haber sido modificados, en función del software instalado en el GRUNDIG G600i de la tarjeta SIM o de la red en que se opere.

" Ⓡ GRUNDIG es una marca registrada y propiedad de Grundig Multimedia B.V. , licenciada mundialmente por VITELCOM MOBILE TECHNOLOGY S.A."

Bluetooth™

GARANTÍA DEL PRODUCTO

⟨ El equipo amparado por esta tarjeta de garantía ha sido fabricado de acuerdo con las normas estándar de calidad, habiendo superado las pruebas de homologación correspondientes.
⟨ Las reparaciones en garantía sólo podrán efectuarse por un Distribuidor Autorizado o un Centro de Servicio Autorizado por VITELCOM MOBILE TECHNOLOGY
⟨ En el supuesto que el objeto presentara defectos en condiciones normales de uso y funcionamiento, el titular de la garantía tendrá derecho a la reparación gratuita del equipo (mano de obra y material empleado en la reparación), siempre y cuando VITELCOM MOBILE TECHONOLOGY hubiese sido informado de la imperfección del producto en un plazo máximo de 15 días naturales desde la fecha en que ésta se manifieste. Todas las piezas defectuosas reemplazadas durante el transcurso de la presente garantía pasarán a ser propiedad del fabricante.
⟨ La sustitución por avería del equipo o de cualquier pieza del mismo no implicará prórroga de esta garantía.
⟨ La garantía de este producto no presta cobertura a la posible pérdida de información personal del usuario en caso de tener que recurrir a la reparación del terminal en algún Servicio de Asistencia Oficial, por lo que se recomienda copiar los datos tales como logos, tonos, melodías, notas, agenda, etc., antes de la entrega del mismo.
⟨ Cualquier cambio o modificación de la presente garantía requiere el acuerdo previo y por escrito del GARANTE.
⟨ Al objeto de reclamar la presente garantía, el cliente deberá presentar alternativamente: a) el bono original de garantía legible y no modificado donde se indiquen claramente los datos del vendedor y del comprador especificados en dicho bono, así como el sello del establecimiento, la fecha y lugar de compra, el tipo del producto y el ESN / IMEI; (o b) una factura de compra original legible y no modificada que contenga la fecha de venta, los datos del comprador, los datos y el sello del establecimiento vendedor, el tipo de producto y el ESN / IMEI del aparato.
⟨ Las reclamaciones derivadas de la presente garantía deberán ejercitarse frente al GARANTE en el plazo máximo de DOS AÑOS desde la fecha de compra del bien.
⟨ Esta garantía no afecta a los derechos de los consumidores establecidos legalmente, ni a los derechos de los consumidores respecto del vendedor estipulados en sus acuerdos de compraventa. En caso de falta de conformidad del equipo con el contrato, podrá ejercitar, en las condiciones y plazos fijados para ello por la Ley del 23/2003 de Garantías en la Venta de Bienes de Consumo, el derecho a la reparación del equipo, sustitución del mismo, rebaja de precio o resolución del contrato. Para ello, deberá en todo caso, conservar la factura o albarán de entrega del equipo.
⟨ En el teléfono indicado a continuación se le informará del procedimiento a seguir en caso de requerir la reparación del equipo.
Teléfono de atención al cliente: 902 32 32 05

CAUSAS DE EXCLUSIÓN DE LA GARANTÍA

La garantía no es aplicable en casos en que no sean defectos de material, diseño o fabricación. La garantía no cubre lo siguiente:
⟨ El abuso o mala utilización, incluyendo, sin que limite, a) la utilización del material con una finalidad diferente de aquella para la que fue fabricada o incumpliendo las instrucciones del fabricante o del vendedor en lo referente a la utilización y el mantenimiento y b) la instalación o la utilización del material conforme con las normas técnicas y de seguridad vigentes en el país en que fue utilizado el material.
⟨ Esta garantía no cubre fallos provocados por el uso y desgaste normal.
⟨ La garantía no comprende las partes deteriorables por el uso normal, como pueden ser los elementos de plástico, esmaltes, pinturas, teclado y antena.
⟨ Esta garantía no cubre defectos debidos a instalaciones de reparación, modificaciones o asistencia técnica no autorizados por Vitelcom Mobile Technology S.A., así como la apertura del producto por personal no autorizado. La garantía no cubre fallos del producto causados por el uso de accesorios no originales del GARANTE o autorizados por GRUNDIG.
⟨ Las baterías y cargadores sólo estarán garantizados por un periodo de SEIS meses. Si las baterías se cargan con cargadores que no sean originales de GRUNDIG, la garantía quedará anulada.
⟨ Los accidentes, causa de fuerza mayor o cualquier otra causa exterior al material, especialmente las consecuencias del robo, los actos de vandalismo, rayos, incendios, la humedad, las filtraciones de líquido, la intemperie, las perturbaciones radioeléctricas producidas por otros equipos, las variaciones de tensión de la corriente eléctrica y/o de las líneas telefónicas.
⟨ En caso de que la etiqueta que contiene el número de serie (Nº IMEI) del producto haya sido retirado, borrado, desfigurado, alterado o sea ilegible, EL GARANTE se reserva la facultad de cargar a cuenta del usuario los posibles gastos de transporte del material a los laboratorios de los servicios técnicos.

ASISTENCIA TÉCNICA

GRUNDIG mobile

BONO DE GARANTIA

DATOS DEL USUARIO

Nombre _____

Dirección _____

D.N.I. _____

DATOS DEL VENDEDOR

Nombre _____

Dirección _____

C.I.F. _____

DATOS DEL PRODUCTO

Modelo _____

Nº de fabricación (IMEI) _____

Fecha de compra _____

DATOS DEL GARANTE

Nombre o razon social: VITELCOM MOBILE TECHNOLOGY S.A.
Dirección: Avda. Juan López Peñalver, 7
Campanillas - MÁLAGA - C.P. 29590
C.I.F. A92253137
Teléfono **902 32 32 05**

Vitelcom Mobile Technology S.A. garantiza que este producto está libre de defectos materiales, diseño y fabricación durante un periodo de 2 años desde la fecha de su compra, para los productos adquiridos en el territorio del Estado español.
Si durante el periodo de garantía este producto presentase anomalías en condiciones de uso o funcionamiento normales, deberá devolverlo al distribuidor a quien se lo adquiera originalmente, o dirigirse al Teléfono 902 32 32 05